

Université Bordeaux 1  
Licence de Sciences, Technologies, Santé  
Mentions Mathématiques et Informatique  
N1MA4M11 Algèbre 3

# Algèbre 3

Christine Bachoc



# Table des matières

|   |           |
|---|-----------|
| <b>1 Applications et relations d'équivalence</b>                  | <b>7</b>  |
| 1.1 Rappels sur les applications . . . . .                        | 7         |
| 1.2 Relations d'équivalence . . . . .                             | 8         |
| <b>2 Groupes, sous-groupes</b>                                    | <b>11</b> |
| 2.1 Définition et exemples . . . . .                              | 11        |
| 2.2 Sous-groupes . . . . .  | 13        |
| 2.3 Sous-groupe engendré par une partie . . . . .                 | 14        |
| 2.4 Produit direct de groupes . . . . .                           | 15        |
| <b>3 Morphismes de groupes</b>                                    | <b>17</b> |
| 3.1 Définitions . . . . .   | 17        |
| 3.2 Noyau, Image . . . . .  | 18        |
| 3.3 Le groupe des automorphismes . . . . .                        | 18        |
| <b>4 Ordres</b>   | <b>21</b> |
| 4.1 Ordre d'un élément, ordre d'un groupe . . . . .               | 21        |
| 4.2 Groupes cycliques . . . . .                                   | 22        |
| 4.3 Classes modulo un sous-groupe, théorème de Lagrange . . . . . | 22        |
| <b>5 Sous-groupes distingués, quotients</b>                       | <b>25</b> |
| 5.1 Introduction . . . . .  | 25        |
| 5.2 Sous-groupes distingués et groupes quotients . . . . .        | 26        |
| 5.3 Sous-groupes distingués et morphismes . . . . .               | 26        |
| <b>6 Groupes cycliques, groupes diédraux</b>                      | <b>29</b> |
| 6.1 Groupes cycliques . . . . .                                   | 29        |
| 6.2 La fonction d'Euler et le théorème chinois . . . . .          | 30        |
| 6.3 Groupes diédraux . . . . .                                    | 32        |
| <b>7 Groupes opérant sur un ensemble</b>                          | <b>33</b> |
| 7.1 Introduction . . . . .  | 33        |
| 7.2 Actions de groupes . . . . .                                  | 33        |
| 7.3 Orbites et stabilisateurs . . . . .                           | 34        |
| 7.4 Exemples d'actions de groupe . . . . .                        | 35        |

|           |   |           |
|-----------|---|-----------|
| <b>8</b>  | <b>Le groupe symétrique <math>S_n</math></b>                                | <b>37</b> |
| 8.1       | Notations . . . . .   | 37        |
| 8.2       | La décomposition canonique d'une permutation en produit de cycles . . . . . | 38        |
| 8.3       | Autres décompositions des permutations . . . . .                            | 39        |
| 8.4       | La signature . . . . .  | 40        |
| <b>9</b>  | <b>Anneaux</b>  | <b>43</b> |
| 9.1       | Définitions . . . . .   | 43        |
| 9.2       | Exemples d'anneaux . . . . .  | 44        |
| 9.3       | Sous-anneaux, produits directs et morphismes . . . . .                      | 45        |
| <b>10</b> | <b>Idéaux, anneaux quotients</b>  | <b>47</b> |
| 10.1      | Idéaux . . . . .  | 47        |
| 10.2      | Idéaux principaux, anneaux principaux . . . . .                             | 48        |
| 10.3      | Quotient d'un anneau par un idéal . . . . .                                 | 49        |
| 10.4      | Caractéristique d'un anneau . . . . .                                       | 50        |
| 10.5      | Idéaux premiers et maximaux . . . . .                                       | 50        |
| 10.6      | Anneaux non commutatifs . . . . .   | 51        |
| <b>11</b> | <b>Introduction aux corps finis</b>   | <b>53</b> |
| 11.1      | Polynômes à une indéterminée . . . . .                                      | 53        |
| 11.2      | Le quotient $K[X]/(P(X))$ . . . . .   | 54        |
| 11.3      | Introduction aux corps finis . . . . .                                      | 55        |

# Introduction



# Chapitre 1

## Applications et relations d'équivalence

### 1.1 Rappels sur les applications

**Définition 1.1.1.** 1. Soit  $A$  et  $B$  des ensembles. Une *application*  $f : A \rightarrow B$  associe à tout élément  $x$  de  $A$  un unique élément  $f(x)$  de  $B$ .

2. Si  $x \in A$  et  $y \in B$  sont tels que  $f(x) = y$ , on dit que  $y$  est *l'image* de  $x$  par  $f$  et que  $x$  est un *antécédent* de  $y$ .

3. Si  $A' \subset A$ , *l'image directe* de  $A'$  par  $f$  est l'ensemble noté  $f(A')$  des images des éléments de  $A'$  par  $f$ .

$$f(A') = \{f(x) : x \in A'\} \subset B.$$

4. Si  $B' \subset B$ , *l'image réciproque* de  $B'$  par  $f$ , est l'ensemble des antécédents des éléments de  $B'$ , et est notée  $f^{-1}(B')$ .

$$f^{-1}(B') = \{x \in A : f(x) \in B'\} \subset A.$$

Attention :  $f^{-1}(B')$  est un ensemble et non pas un unique élément, même si  $B' = \{y\}$ . Ne pas confondre avec la notion de bijection inverse rappelée plus loin.

**Exemple 1.1.2.** Quelques exemples classiques :

- L'application identité  $\text{Id}_A : A \rightarrow A$  est définie par  $\text{Id}_A(x) = x$ .
- Si  $A$  est un *produit direct*  $A = B \times C = \{(x, y) : x \in B, y \in C\}$ , les projections  $p_B : A \rightarrow B$  et  $p_C : A \rightarrow C$  sont définies par  $p_B((x, y)) = x$  et  $p_C((x, y)) = y$ .

**Exemple 1.1.3.** Prenons  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  définie par  $f(x) = x^2$ . On a  $f(2) = 4$  et  $f^{-1}(\{4\}) = \{2, -2\}$ . Ainsi, 4 a deux antécédents. Par contre,  $-1$  ou  $3$  n'ont pas d'antécédent. On a  $f(\mathbb{Z}) = \mathbb{N}$ .

**Définition 1.1.4.** Soit  $f : A \rightarrow B$  une application.

1. On dit que  $f$  est *injective* si tout élément  $y$  de  $B$  a au plus un antécédent.
2. On dit que  $f$  est *surjective* si tout élément  $y$  de  $B$  possède au moins un antécédent.
3. On dit que  $f$  est *bijjective* si elle est à la fois injective et surjective. De façon équivalente,  $f$  est bijective si et seulement si pour tout  $y \in B$ , il existe un unique élément de  $A$  tel que  $f(x) = y$ .

**Théorème 1.1.5.** Supposons que  $A$  et  $B$  sont des ensembles finis. Les propriétés suivantes sont équivalentes :

1.  $f : A \rightarrow B$  est une bijection
2.  $f$  est injective et  $|A| = |B|$
3.  $f$  est surjective et  $|A| = |B|$ .

**Proposition 1.1.6.** (et définition)

1. Si  $f : A \rightarrow B$  et  $g : B \rightarrow C$ , la *composée*  $g \circ f$  est l'application  $g \circ f : A \rightarrow C$  définie par  $(g \circ f)(x) = g(f(x))$ .
2. Si  $f : A \rightarrow B$  est une bijection, on peut définir l'*application inverse* ou *réciproque* de  $f$ , que l'on note  $f^{-1}$ . C'est l'application de  $B$  dans  $A$  qui à tout  $y$  dans  $B$  associe son unique antécédent par  $f$ . On a alors  $f \circ f^{-1} = \text{Id}_B$  et  $f^{-1} \circ f = \text{Id}_A$ .
3. Réciproquement, si  $f : A \rightarrow B$  est telle qu'il existe une application  $g : B \rightarrow A$  telle que  $f \circ g = \text{Id}_B$  et  $g \circ f = \text{Id}_A$ , alors  $f$  est une bijection et  $g = f^{-1}$ .
4. Une bijection de  $A$  dans  $A$  est appelée une *permutation* de  $A$ . L'ensemble des permutations de  $A$  est noté  $S(A)$ . Si  $f$  et  $g$  appartiennent à  $S(A)$ , alors  $f \circ g$  appartient aussi à  $S(A)$ , et  $(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$ .

## 1.2 Relations d'équivalence

**Définition 1.2.1.** Soit  $E$  un ensemble. Une *relation d'équivalence*  $\mathcal{R}$  sur  $E$  est une relation entre les éléments de  $E$  qui vérifie les propriétés suivantes, pour tout  $x \in E, y \in E$  :

1.  $\mathcal{R}$  est réflexive :  $x\mathcal{R}x$
2.  $\mathcal{R}$  est symétrique : Si  $x\mathcal{R}y$  alors  $y\mathcal{R}x$
3.  $\mathcal{R}$  est transitive : Si  $x\mathcal{R}y$  et  $y\mathcal{R}z$  alors  $x\mathcal{R}z$

**Exemple 1.2.2.** Soit  $n$  un entier. On définit une relation sur  $\mathbb{Z}$  par :

$$x\mathcal{R}y \text{ si } x - y \text{ est un multiple de } n.$$

On note traditionnellement  $x \equiv y \pmod{n}$  (ou  $x = y \pmod{n}$ , ou  $x = y(n)$ ) et on dit que  $x$  est *congru à  $y$  modulo  $n$* . Remarquons que  $x \equiv y \pmod{n}$  si et seulement si  $x$  et  $y$  ont le même reste dans la division euclidienne par  $n$ . On vérifie facilement que c'est une relation d'équivalence.

**Définition 1.2.3.** Soit  $E$  un ensemble et soit  $\mathcal{R}$  une relation d'équivalence sur  $E$ . Soit  $x \in E$ . La *classe d'équivalence* de  $x$ , notée  $\text{cl}(x)$ , est l'ensemble des éléments de  $E$  qui sont en relation avec  $x$ .

**Exemple 1.2.4.** La relation de congruence, avec  $n = 2$ .  $\text{cl}(0) = \{\dots, -2, 0, 2, 4, \dots\}$  est l'ensemble des entiers pairs.  $\text{cl}(1)$  est l'ensemble des entiers impairs. On a  $\text{cl}(0) = \text{cl}(2) = \text{cl}(4)$ .

Pour un entier  $n$  quelconque, et  $a \in \mathbb{Z}$ ,

$$\text{cl}(a) = \{\dots, a - n, a, a + n, a + 2n \dots\} = \{a + qn : q \in \mathbb{Z}\}.$$

**Proposition 1.2.5.** Soit  $E$  un ensemble et soit  $\mathcal{R}$  une relation d'équivalence sur  $E$ .



1. Soit  $x$  et  $y$  appartenant à  $E$ . Les classes d'équivalence de  $x$  et  $y$  sont soit égales soit disjointes. On a

$$\text{cl}(x) = \text{cl}(y) \Leftrightarrow x\mathcal{R}y \Leftrightarrow x \in \text{cl}(y) \Leftrightarrow y \in \text{cl}(x).$$

2. L'ensemble des classes d'équivalence de  $E$  pour la relation  $\mathcal{R}$  forme une partition de  $E$ . Cet ensemble est noté  $E/\mathcal{R}$  et est appelé *ensemble quotient* de  $E$  par  $\mathcal{R}$ .
3. On appelle *système de représentants* de  $E$  pour la relation  $\mathcal{R}$  un sous ensemble  $\{x_i\}_{i \in I}$  d'éléments de  $E$  tels que  $\text{cl}(x_i) \neq \text{cl}(x_j)$  pour  $i \neq j$  et  $E = \cup_{i \in I} \text{cl}(x_i)$ .
4. L'application

$$\begin{aligned} s : E &\rightarrow E/\mathcal{R} \\ x &\mapsto \text{cl}(x) \end{aligned}$$

est une surjection appelée "surjection canonique associée à la relation  $\mathcal{R}$ ".

*Preuve.* 1. Montrons d'abord que  $\text{cl}(x) = \text{cl}(y)$  si et seulement si  $x\mathcal{R}y$ . Si  $\text{cl}(x) = \text{cl}(y)$  alors  $x \in \text{cl}(y)$  et donc  $x\mathcal{R}y$ . Dans l'autre sens, supposons  $x\mathcal{R}y$ . Montrons que  $\text{cl}(x) \subset \text{cl}(y)$  : si  $x' \in \text{cl}(x)$ ,  $x'\mathcal{R}x$  mais comme  $x\mathcal{R}y$ , on a  $x'\mathcal{R}y$  par transitivité et donc  $x' \in \text{cl}(y)$ . L'inclusion  $\text{cl}(y) \subset \text{cl}(x)$  se montre de la même façon (ou se déduit de la propriété de symétrie de  $\mathcal{R}$ ).

Supposons que  $\text{cl}(x)$  et  $\text{cl}(y)$  ne soient pas disjointes. Alors il existe  $z \in \text{cl}(x) \cap \text{cl}(y)$ . On a alors  $z\mathcal{R}x$  et  $z\mathcal{R}y$ . D'après la propriété de transitivité,  $x\mathcal{R}y$  et on a vu qu'alors  $\text{cl}(x) = \text{cl}(y)$ .

2. Tout élément de  $E$  est dans sa propre classe d'équivalence, et on a vu que les classes d'équivalence sont égales ou disjointes donc elles forment bien une partition de  $E$ . □

Attention : L'ensemble quotient  $E/\mathcal{R}$  est un *ensemble d'ensembles*. Un élément de  $E/\mathcal{R}$  est donc lui-même un ensemble.

**Exemple 1.2.6.** Toujours la relation de congruence modulo  $n$ . L'ensemble des classes d'équivalence est noté  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ .

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{\text{cl}(0), \text{cl}(1), \dots, \text{cl}(n-1)\}.$$

Il est en bijection avec l'ensemble des restes possibles dans la division par  $n$ , il est donc de cardinal  $n$ . L'ensemble  $\{0, 1, \dots, (n-1)\}$  est un système de représentants. Ce n'est pas le seul. Par exemple, pour  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ , on peut prendre pour système de représentants  $\{-1, 0, 1\}$ .

**Notation.** On écrit plutôt  $\text{cl}(a) = a \bmod n$  et

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{0, 1, \dots, (n-1) \bmod n\}.$$

**Corollaire 1.2.7.** (L'équation aux classes) Si  $E$  est un ensemble fini muni d'une relation d'équivalence  $\mathcal{R}$ ,

$$|E| = \sum_{C \in E/\mathcal{R}} |C|.$$

*Preuve.* C'est une conséquence immédiate du fait que  $E/\mathcal{R}$  forme une partition de  $E$  (point 2. de la Proposition 1.2.5) □

**Théorème 1.2.8.** (Théorème de factorisation des applications) Soit  $E$  un ensemble muni d'une relation d'équivalence  $\mathcal{R}$  et soit  $f : E \rightarrow F$  une application. Si, pour tout  $x, y \in E$ , l'implication suivante est vraie :

$$x\mathcal{R}y \implies f(x) = f(y)$$

alors il existe une application  $\tilde{f} : E/\mathcal{R} \rightarrow F$  unique telle que, pour tout  $x \in E$ ,  $\tilde{f}(\text{cl}(x)) = f(x)$ . On a le *diagramme commutatif* suivant, où  $s$  est la surjection canonique :

$$\begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{f} & F \\ s \downarrow & \nearrow \tilde{f} & \\ E/\mathcal{R} & & \end{array}$$

avec  $\tilde{f} \circ s = f$ . On dit alors que  $\tilde{f}$  *factorise*  $f$  pour la relation  $\mathcal{R}$ . De plus on a  $\tilde{f}(E/\mathcal{R}) = f(E)$ .

*Preuve.* Pour définir  $\tilde{f} : E/\mathcal{R} \rightarrow F$ , il faut définir un unique  $\tilde{f}(C)$  pour tout  $C \in E/\mathcal{R}$ . Mais  $C$  est un sous-ensemble de  $E$ . En fait, pour tout  $x \in C$ ,  $\text{cl}(x) = C$  donc on voudrait que  $\tilde{f}(C) = f(x)$  pour tout  $x \in C$ . Pour que cela définisse une application, il suffit que  $f(x)$  ne dépende pas du choix de  $x$  dans  $C$ . Autrement dit, il faut que  $f(x) = f(y)$  lorsque  $x$  et  $y$  appartiennent tous les deux à  $C$ . C'est exactement l'hypothèse :  $x$  et  $y$  appartiennent à une même classe  $C$  si et seulement si  $x\mathcal{R}y$ , et, dans ce cas,  $f(x) = f(y)$ .

Il est clair que  $\tilde{f}$  est alors unique et que  $\tilde{f}(E/\mathcal{R}) = f(E)$ . □

**Exemple 1.2.9.** On veut définir une application “naturelle” de  $\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$  dans  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$  en appliquant le théorème de factorisation. On note les surjections canoniques respectives  $s_6$  et  $s_3$ . On a le diagramme :

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{Z} & \xrightarrow{f = s_3} & \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} \\ s_6 \downarrow & \nearrow \tilde{f} & \\ \mathbb{Z}/6\mathbb{Z} & & \end{array}$$

dans lequel on veut construire  $\tilde{f}$ . D'après le théorème de factorisation, l'existence de  $\tilde{f}$  est assurée si on a l'implication :

$$x \equiv y \pmod{6} \implies x \equiv y \pmod{3}$$

ce qui se traduit par : si 6 divise  $x - y$  alors 3 divise  $x - y$ . Comme 3 divise 6 c'est bien vrai!

On peut expliciter  $\tilde{f}$  :

|                |   |   |   |   |   |         |
|----------------|---|---|---|---|---|---------|
| $x$            | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 mod 6 |
| $\tilde{f}(x)$ | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 mod 3 |

**Exercice.** généraliser l'exemple précédent à la construction d'une application de  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$  dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  lorsque  $n$  divise  $m$ .

# Chapitre 2

## Groupes, sous-groupes

### 2.1 Définition et exemples

**Définition 2.1.1.** Un groupe est un ensemble  $G$  muni d'une loi de composition interne  $*$ , c'est-à-dire d'une application :

$$\begin{aligned} G \times G &\rightarrow G \\ (x, y) &\mapsto x * y \end{aligned}$$

vérifiant les propriétés suivantes :

1. La loi  $*$  est *associative* :  $x * (y * z) = (x * y) * z$  pour tout  $x, y, z$  dans  $G$ .
2.  $(G, *)$  possède un *élément neutre*, c'est-à-dire un élément  $e \in G$  tel que  $e * x = x * e = x$  pour tout  $x$  dans  $G$ .
3. Tout élément de  $G$  est *inversible* : pour tout  $x \in G$ , il existe  $y \in G$  tel que  $x * y = y * x = e$ .

Si de plus,  $x * y = y * x$  pour tout  $x, y$  appartenant à  $G$ , on dit que  $(G, *)$  est un groupe commutatif (ou abélien).

**Proposition 2.1.2.** Dans un groupe  $(G, *)$ , on a les propriétés suivantes :

1. L'élément neutre est unique.
2. L'inverse d'un élément est unique. On note  $x^{-1}$  l'(unique) inverse de  $x \in G$ .
3. On a :  $e^{-1} = e$ ,  $(x^{-1})^{-1} = x$ ,  $(x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$ .

*Démonstration.* Si  $G$  possède deux neutres  $e$  et  $e'$  alors  $e * e' = e$  mais aussi  $e * e' = e'$  donc  $e = e'$ .

Supposons que  $x$  ait deux inverses  $y$  et  $y'$ . Alors  $x * y = e$  et  $x * y' = e$  par définition. On en déduit que  $x * y = x * y'$ . On multiplie cette identité à gauche par  $y$  et on utilise l'associativité :  $y * (x * y) = y * (x * y')$  donc  $(y * x) * y = (y * x) * y'$ . Mais  $y * x = e$  donc  $e * y = e * y'$  donc  $y = y'$ .

Pour démontrer ces assertions, on utilise crucialement la propriété d'unicité de l'inverse : puisque  $e$  est neutre, en particulier,  $e * e = e$ . Mais  $e$  a un unique inverse donc cet inverse est bien  $e$ . De même, la propriété  $x * x^{-1} = x^{-1} * x = e$  montre que  $x$  est l'inverse de  $x^{-1}$ . On vérifie, par associativité de la loi, que  $(x * y) * (y^{-1} * x^{-1}) = (y^{-1} * x^{-1}) * (x * y) = e$  et on en conclut que l'inverse de  $x * y$  est  $y^{-1} * x^{-1}$ .  $\square$

**Exemple 2.1.3.** Quelques exemples standards :

- $(\mathbb{Z}, +)$  pour lequel  $e = 0$ , l'inverse de  $x$  est  $-x$ . Il est commutatif.
- $(\mathbb{Q}^*, \times)$  pour lequel  $e = 1$ , l'inverse de  $x$  est  $1/x$ . Il est commutatif.
- $(S(A), \circ)$  où  $A$  est un ensemble quelconque. Le neutre est  $e = \text{Id}_A$ , l'inverse de  $f$  est l'application inverse  $f^{-1}$ .
- L'ensemble  $GL(n, \mathbb{R})$  des matrices carrées de taille  $n$  à coefficients dans  $\mathbb{R}$  de déterminant non nul, muni du produit des matrices. Le neutre est la matrice identité, l'inverse est la matrice inverse.

**Exemple 2.1.4. Le groupe symétrique  $S_n$ .** C'est un exemple très important sur lequel on reviendra en détails. Le groupe symétrique d'ordre  $n$ , noté  $S_n$ , est le groupe  $S(\{1, 2, \dots, n\})$ . L'opération est la composition, mais on la note plus simplement  $\sigma_1\sigma_2 = \sigma_1 \circ \sigma_2$ . Une permutation est notée de la façon suivante :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \sigma(3) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}.$$

Un *cycle* est une permutation particulière qui permute circulairement un sous-ensemble de  $\{1, \dots, n\}$  et laisse les autres éléments inchangés. On note  $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$  si  $\sigma(a_1) = a_2$ ,  $\sigma(a_2) = a_3, \dots, \sigma(a_p) = a_1$ . On dit que  $p$  est *la longueur* du cycle. Exemple : un cycle de longueur 3 dans  $S_5$ .

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 1 & 2 & 4 & 5 \end{pmatrix} = (1, 3, 2).$$

Un cycle de longueur 2 s'appelle *une transposition*.

**Exercice.** Montrez que  $S_n$  n'est pas commutatif si  $n \geq 3$ . Montrez que  $|S_n| = n!$ .

La *table de Cayley* d'un groupe  $(G, *)$  fini est la table d'opération de  $(G, *)$ . Par exemple, la table de Cayley de  $G = (\{1, -1\}, \times)$  est :

|          |    |    |
|----------|----|----|
| $\times$ | 1  | -1 |
| 1        | 1  | -1 |
| -1       | -1 | 1  |

**Exercice.** Construire la table de Cayley de  $S_2$  et de  $S_3$ .

**Exemple 2.1.5. Le groupe  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ .** C'est aussi un exemple très important sur lequel on reviendra souvent. On définit une opération d'addition dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  en posant :

$$(a \bmod n) + (b \bmod n) = (a + b) \bmod n.$$

Pour avoir un sens, il faut montrer que cette définition ne dépend pas du choix d'un représentant d'une classe de congruence modulo  $n$ . Autrement dit, si  $a = a' \bmod n$  et  $b = b' \bmod n$ , il faut montrer que  $(a+b) = (a'+b') \bmod n$ . Pour cela, on traduit les congruences par des égalités dans  $\mathbb{Z}$  : il existe  $u$  tel que  $a = a' + un$  et il existe  $v$  tel que  $b = b' + vn$ . Alors  $(a+b) = (a'+b') + (u+v)n$  ce qui conduit à :  $(a+b) = (a'+b') \bmod n$ .

On vérifie aisément que le neutre pour cette opération est  $0 \bmod n$  et que tout élément  $x \bmod n$  est inversible, d'inverse  $-x \bmod n$ .

**Exercice.** Construire la table de Cayley de  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$  pour  $n = 2, 3, 4, \dots$

**Exemple 2.1.6. Le groupe multiplicatif  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ .** De la même façon que pour l'addition, on peut définir une multiplication dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  en posant :

$$(a \bmod n)(b \bmod n) = (ab) \bmod n.$$

Cette loi est associative, commutative, et possède un élément neutre qui est  $1 \bmod n$ . Par contre, tout élément n'est pas inversible, en particulier  $0 \bmod n$  n'est *jamais* inversible. Par exemple, on vérifie facilement que les inversibles modulo 4 sont 1 et 3. On note  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  l'ensemble des éléments de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  qui sont inversibles pour la multiplication. On a donc :

$$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^* = \{a \bmod n : \text{il existe } b \in \mathbb{Z} \text{ tel que } ab = 1 \bmod n\}.$$

Alors  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  muni de la multiplication est un groupe commutatif. Par exemple :

$$(\mathbb{Z}/4\mathbb{Z})^* = \{1, 3\} \quad (\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^* = \{1, 2, 3, 4\} \quad (\mathbb{Z}/6\mathbb{Z})^* = \{1, 5\}$$

**Exercice.** Démontrez en détail que la multiplication définie ci-dessus a bien un sens, et que  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  muni de cette multiplication est un groupe commutatif.

**Notation.** Pour alléger les notations, on va souvent utiliser la *notation multiplicative* pour un groupe général :  $x * y = xy$ , et  $e = 1$ . On dit que  $xy$  est le *produit* de  $x$  et  $y$ . On utilise aussi les raccourcis  $x^n = x * \dots * x$  ( $n$  termes),  $x^0 = e$ , pour  $n \in \mathbb{N}$  et  $x^{-n} = x^{-1} * \dots * x^{-1}$ .

Lorsque le groupe est commutatif, en particulier lorsque la loi est issue de l'addition usuelle, on emploie la *notation additive*  $x * y = x + y$  et  $e = 0$ . Alors on parle d'opposé plutôt que d'inverse d'un élément, et on note  $nx = x + \dots + x$ .

## 2.2 Sous-groupes

**Définition 2.2.1.** Soit  $(G, *)$  un groupe. Un sous-groupe de  $G$  est un sous-ensemble  $H \subset G$  tel que  $(H, *)$  soit un groupe.

Examinons les propriétés que doit vérifier  $H \subset G$  pour être un groupe pour  $*$ . Tout d'abord il est nécessaire que la loi  $*$  soit interne dans  $H$ , c'est-à-dire que  $x * y \in H$  pour tout  $x \in H$ ,  $y \in H$ . Remarquons que la loi  $*$  étant associative dans  $G$ , elle l'est forcément dans  $H$ . Il y a une petite subtilité avec le neutre : en fait, le neutre de  $H$  ne peut être que le neutre de  $G$ . En effet, si  $e'$  est le neutre de  $H$ , on a comme  $e' \in G$ ,  $e' * e = e'$ . Mais aussi  $e' * e' = e'$  en raisonnant dans  $H$ . Donc  $e' * e = e' * e'$ . Comme  $e' \in G$ , il a un inverse  $e'^{-1}$  dans  $G$ . On multiplie la précédente égalité à gauche par celui-ci, pour obtenir :  $(e'^{-1} * e') * e = (e'^{-1} * e') * e'$  soit  $e * e = e * e'$  soit  $e = e'$ .

Donc si  $(H, *)$  est un groupe, son neutre est  $e$  le neutre de  $G$ . Pour ce qui est de l'inverse, un élément de  $H$  a bien toujours un inverse (unique) dans  $G$ . Il faut donc que cet inverse appartienne à  $H$ .

En résumé, si  $H$  est un sous-groupe de  $G$ , alors :

- (i) Pour tout  $x \in H, y \in H, x * y \in H$ .
- (ii)  $e \in H$
- (iii) Pour tout  $x \in H, x^{-1} \in H$ .

Réciproquement, si les propriétés (i), (ii), (iii), sont vérifiées, alors  $(H, *)$  est bien un groupe. En effet, l'associativité et la propriété  $e * x = x$  sont automatiquement vraies dans  $H$  puisqu'elles sont vraies dans  $G$ .

La proposition suivante énonce la propriété minimale suffisante à vérifier pour qu'un sous-ensemble de  $G$  soit un sous-groupe de  $G$  :

**Proposition 2.2.2.** Soit  $(G, *)$  un groupe et soit  $H \subset G$ . Alors  $H$  est un sous-groupe de  $G$  si et seulement si,  $H$  est non vide, et vérifie :

$$\text{Pour tout } x \in H, y \in H, x * y^{-1} \in H. \quad (2.1)$$

*Démonstration.* Supposons que  $H$  soit un sous-groupe de  $G$ . Alors on a vu que  $H$  vérifie (i), (ii), (iii). En particulier (ii) indique que le neutre  $e$  de  $G$  appartient à  $H$  donc  $H$  est non vide. Si  $x$  et  $y$  sont dans  $H$ , d'après (iii),  $y^{-1} \in H$  et, d'après (i),  $x * y^{-1} \in H$ .

Réciproquement, supposons que  $H$  est non vide et vérifie (2.1). Il contient donc un élément  $x$ . Donc, par (2.1),  $x * x^{-1} = e \in H$ . En appliquant encore (2.1), on obtient  $e * x^{-1} = x^{-1} \in H$ . Si  $x$  et  $y$  sont dans  $H$ , on a vu que  $y^{-1} \in H$ , donc encore avec (2.1),  $x * y = x * (y^{-1})^{-1} \in H$ . Donc (i), (ii), (iii) sont vérifiées donc  $H$  est bien un sous-groupe de  $G$ .  $\square$

**Exemple 2.2.3.** –  $\{e\}$  et  $G$  sont des sous-groupes de  $G$ .

- $n\mathbb{Z}$  est un sous-groupe de  $(\mathbb{Z}, +)$ . En effet, il est non vide puisque  $0 \in n\mathbb{Z}$  et si  $x = nk \in n\mathbb{Z}$ ,  $y = n\ell \in \mathbb{Z}$ ,  $x - y = n(k - \ell) \in n\mathbb{Z}$ .
- Dans  $S_n$ ,  $H = \{\sigma \in S_n : \sigma(1) = 1\}$  est un sous-groupe de  $S_n$ .

**Proposition 2.2.4.** Les sous-groupes de  $(\mathbb{Z}, +)$  sont les  $n\mathbb{Z}$ .

*Démonstration.* On vient de voir que  $n\mathbb{Z}$  est un sous-groupe de  $\mathbb{Z}$ . Réciproquement, soit  $H$  un sous-groupe de  $\mathbb{Z}$ . Soit  $n$  son plus petit élément strictement positif. Soit  $x \in \mathbb{Z}$ , par division euclidienne il existe  $q$  et  $r \in \{0, 1, \dots, n-1\}$  tels que  $x = qn + r$ . Alors  $qn$ , et donc  $r = x - qn$  appartient à  $H$ . Comme  $r \in \{0, 1, \dots, n-1\} \cap H$  et que  $n$  est le plus petit élément strictement positif de  $H$ , il n'y a qu'une possibilité c'est  $r = 0$ . Donc  $x \in n\mathbb{Z}$  et  $H = n\mathbb{Z}$ .  $\square$

**Proposition 2.2.5.** Soit  $H_1$  et  $H_2$  deux sous-groupes de  $(G, *)$ . L'intersection  $H_1 \cap H_2$  de  $H_1$  et  $H_2$  est un sous-groupe de  $G$ .

**Remarque 2.2.6.** Attention, la réunion de deux sous-groupes n'est pas un sous-groupe. Par exemple  $2\mathbb{Z} \cup 3\mathbb{Z}$  n'est pas un sous-groupe de  $(\mathbb{Z}, +)$  car  $2 + 3 = 5$  n'est pas dans cet ensemble.

## 2.3 Sous-groupe engendré par une partie

**Définition 2.3.1.** Soit  $S \subset G$ . On appelle *sous-groupe engendré par  $S$*  et on note  $\langle S \rangle$  l'intersection de tous les sous-groupes de  $G$  contenant  $S$ . C'est un sous-groupe de  $G$ , et c'est le plus petit contenant  $S$  (au sens où, si  $H$  est un sous-groupe de  $G$  contenant  $S$ , alors  $\langle S \rangle \subset H$ ).

Si  $S = \{x\}$  avec  $x \in G$ , on note  $\langle x \rangle = \langle \{x\} \rangle$ .

**Exemple 2.3.2.** 1. Si  $S = \{e\}$ ,  $\langle e \rangle = \{e\}$

2. Si  $S = \{2, 3\} \subset \mathbb{Z}$ ,  $\langle S \rangle = \mathbb{Z}$ . En effet,  $1 = 3 - 2 \in \langle S \rangle$ .

**Proposition 2.3.3.** Soit  $G$  un groupe noté multiplicativement.

1.  $\langle x \rangle = \{x^k : k \in \mathbb{Z}\}$ .
2. Si  $x$  et  $y$  commutent, i.e.  $xy = yx$ , alors  $\langle x, y \rangle = \{x^k y^\ell : k, \ell \in \mathbb{Z}\}$ .
3. Si  $H_1$  et  $H_2$  sont des sous-groupes de  $G$ , et que  $h_1 h_2 = h_2 h_1$  pour tout  $h_1 \in H_1, h_2 \in H_2$ , alors  $\langle H_1 \cup H_2 \rangle = \{h_1 h_2 : h_1 \in H_1, h_2 \in H_2\}$ .

## 2.4 Produit direct de groupes

**Proposition 2.4.1.** Soit  $(G, *)$  et  $(G', \circ)$  deux groupes. Le *produit direct*  $G \times G'$  de ces deux groupes est l'ensemble

$$G \times G' = \{(x, y) : x \in G, y \in G'\}.$$

Muni de l'opération :  $(x, y) \cdot (x', y') = (x * x', y \circ y')$ , c'est un groupe dont le neutre est  $(e_G, e_{G'})$  et l'inverse de  $(x, y)$  est  $(x^{-1}, y^{-1})$ .

*Démonstration.* C'est facile. □

**Remarque 2.4.2.** Bien souvent, on note de la même façon les lois de  $G$ ,  $G'$  et  $G \times G'$ . Attention de ne pas les confondre ! Par exemple, dans  $\mathbb{Z}/4\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$ ,  $(2, 2) + (2, 2) = (0, 4)$ .





## Chapitre 3

# Morphismes de groupes

### 3.1 Définitions

**Définition 3.1.1.** Un *morphisme (ou homomorphisme)* d'un groupe  $(G, *)$  dans un groupe  $(H, \circ)$  est une application  $f : G \rightarrow H$  qui est compatible avec les lois des groupes, c'est-à-dire qui vérifie :

$$\text{pour tout } x \in G, y \in G, f(x * y) = f(x) \circ f(y).$$

Si, en outre,  $f$  est une bijection, on dit que  $f$  est un *isomorphisme*. Un isomorphisme d'un groupe  $G$  sur lui-même est appelé un *automorphisme*.

**Exemple 3.1.2.** Soit  $G$  un groupe noté multiplicativement et soit  $x \in G$ . L'application  $f : \mathbb{Z} \rightarrow G$  définie par :  $f(k) = x^k$  est un morphisme de groupes. En effet,  $f(k + k') = x^{k+k'} = x^k x^{k'} = f(k)f(k')$ .

**Proposition 3.1.3.** Avec les notations précédentes, si  $f$  est un morphisme de  $G$  sur  $H$ , alors  $f(e_G) = e_H$ , et, pour tout  $x \in G$ ,  $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$ .

*Démonstration.* On a :  $f(e_G) = f(e_G * e_G) = f(e_G) \circ f(e_G)$ . En multipliant par  $f(e_G)^{-1}$ , on obtient  $e_H = f(e_G)$ .

On a d'une part  $f(x * x^{-1}) = f(e_G) = e_H$  et d'autre part  $f(x * x^{-1}) = f(x) \circ f(x^{-1})$  donc  $f(x) \circ f(x^{-1}) = e_H$  ce qui montre bien que  $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$ .  $\square$

**Proposition 3.1.4.** Si  $f : G \rightarrow H$  et  $g : H \rightarrow K$  sont des morphismes de groupes, alors  $g \circ f : G \rightarrow K$  est aussi un morphisme de groupes.

*Démonstration.* On note  $*$  la loi de  $G$ ,  $\cdot$  la loi de  $H$ ,  $\star$  la loi de  $K$ . Alors,

$$(g \circ f)(x * y) = g(f(x * y)) = g(f(x) \cdot f(y)) = g(f(x)) \star g(f(y)) = (g \circ f)(x) \star (g \circ f)(y)$$

donc  $g \circ f$  est bien un homomorphisme de  $(G, *)$  dans  $(K, \star)$ .  $\square$

**Proposition 3.1.5.** Si  $f : G \rightarrow H$  est un morphisme de groupe bijectif, alors son application réciproque  $f^{-1} : H \rightarrow G$  est aussi un morphisme de groupe.

*Démonstration.* On note  $*$  la loi de  $G$ ,  $\cdot$  la loi de  $H$ . Soit  $x, y \in H$ , on veut montrer que  $f^{-1}(x \cdot y) = f^{-1}(x) * f^{-1}(y)$ . Comme  $f$  est bijective, il existe  $x'$  et  $y'$  dans  $G$  tels que  $x = f(x')$  et  $y = f(y')$ . Comme  $f$  est un morphisme de groupe, on a

$$f(x' * y') = f(x') \cdot f(y')$$

soit

$$x' * y' = f^{-1}(f(x') \cdot f(y'))$$

ou encore

$$f^{-1}(x) * f^{-1}(y) = f^{-1}(x \cdot y).$$

□

## 3.2 Noyau, Image

On associe à un morphisme de groupes deux sous-groupes, appelés noyau et image de  $f$  :

**Définition 3.2.1.** Si  $f : G \rightarrow H$  est un homomorphisme, on note  $\text{Ker}(f)$  et on appelle *noyau* de  $f$  :

$$\text{Ker}(f) = f^{-1}(\{e_H\}) = \{x \in G : f(x) = e_H\} \subset G.$$

On note  $\text{Im}(f)$  et on appelle *image* de  $f$  :

$$\text{Im}(f) = f(G) = \{f(x) : x \in G\} \subset H.$$

**Proposition 3.2.2.** Le noyau de  $f$  est un sous-groupe de  $G$  et l'image de  $f$  est un sous-groupe de  $H$ .

*Démonstration.* Montrons que  $\text{Ker}(f)$  est un sous-groupe de  $G$ . D'abord,  $e_G \in \text{Ker}(f)$  puisqu'on a démontré que  $f(e_G) = e_H$ , donc  $\text{Ker}(f)$  est non vide. Si  $x \in \text{Ker}(f)$  et  $y \in \text{Ker}(f)$ , on doit montrer que  $x * y^{-1} \in \text{Ker}(f)$ . On calcule  $f(x * y^{-1})$  :

$$f(x * y^{-1}) = f(x) \circ f(y^{-1}) = f(x) \circ f(y)^{-1} = e_H * e_H^{-1} = e_H$$

donc  $x * y^{-1} \in \text{Ker}(f)$ .

Montrons que  $\text{Im}(f)$  est un sous-groupe de  $H$ . Comme  $e_H = f(e_G)$ ,  $e_H \in \text{Im}(f)$  et  $\text{Im}(f)$  est non vide. Soit  $u = f(x)$  et  $v = f(y)$  appartenant à  $\text{Im}(f)$ . Alors  $u \circ v^{-1} = f(x) \circ f(y)^{-1} = f(x * y^{-1}) \in \text{Im}(f)$ . Donc  $\text{Im}(f)$  est bien un sous-groupe de  $H$ . □

**Théorème 3.2.3.** Soit  $f : G \rightarrow H$  un morphisme de groupes. Pour que  $f$  soit injective, il suffit que  $\text{Ker}(f) = \{e_G\}$ .

*Démonstration.* Supposons que  $\text{Ker}(f) = \{e_G\}$  et montrons que  $f$  est injective. Supposons que  $f(x) = f(y)$ . Alors,  $f(x) \circ f(y)^{-1} = e_H$  soit  $f(x * y^{-1}) = e_H$ . Donc  $x * y^{-1} \in \text{Ker}(f) = \{e_G\}$  donc  $x * y^{-1} = e_G$  donc  $x = y$ .

On a montré que, si  $f(x) = f(y)$ , alors  $x = y$ , donc  $f$  est bien injective. □

## 3.3 Le groupe des automorphismes

**Théorème 3.3.1.** Soit  $G$  un groupe noté multiplicativement et soit  $y \in G$ .

1. L'application  $\phi_y : G \rightarrow G$  définie par  $\phi_y(x) = yxy^{-1}$  est un automorphisme de  $G$ . On dit que  $\phi_y$  est un *automorphisme intérieur* de  $G$ .
2. L'ensemble  $\text{Aut}(G)$  des automorphismes de  $G$  est un groupe pour la composition des applications.

3. L'application :

$$\begin{aligned}\phi : G &\rightarrow \text{Aut}(G) \\ y &\mapsto \phi_y\end{aligned}$$

est un homomorphisme de groupes, dont le noyau est l'ensemble  $Z(G)$  des  $y$  commutant avec tous les éléments de  $G$ , et est appelé le *centre de  $G$*  :

$$Z(G) := \{y \in G : xy = yx \text{ pour tout } x \in G\}$$

et dont l'image est l'ensemble  $\text{Int}(G)$  des automorphismes intérieurs de  $G$ .

4.  $Z(G)$  est un sous-groupe distingué de  $G$  et  $\text{Int}(G)$  est un sous-groupe de  $\text{Aut}(G)$ .

*Démonstration.* Montrons que  $\phi_y$  est un morphisme : en effet,

$$\phi_y(xz) = y(xz)y^{-1} = (yxy^{-1})(yzy^{-1}) = \phi_y(x)\phi_y(z).$$

On vérifie que  $\phi_e = \text{Id}_G$  et que  $\phi_y \circ \phi_{y'} = \phi_{yy'}$ . En particulier,  $\phi_y \circ \phi_{y^{-1}} = \phi_{y^{-1}} \circ \phi_y = \text{Id}_G$  donc  $\phi_y$  est une bijection. De plus, on vient de montrer que  $\phi$  est un homomorphisme de groupes.

Pour montrer que  $\text{Aut}(G)$  est un groupe pour la composition, on montre que c'est un sous-groupe de  $S(G)$ . En effet,  $\text{Id}_G \in \text{Aut}(G)$  qui est non vide. Si  $f$  et  $g$  appartiennent à  $\text{Aut}(G)$ , on vérifie que  $f \circ g$  et  $f^{-1}$  sont bien des homomorphismes de groupes.

Un élément  $y$  appartient au noyau de  $\phi$  si et seulement si  $\phi_y = \text{Id}_G$ , ce qui équivaut à  $\phi_y(x) = yxy^{-1} = x$  pour tout  $x \in G$ , soit  $yx = xy$  pour tout  $x \in G$ . Donc  $\text{Ker}(\phi)$  est égal à  $Z(G)$  qui est donc un sous-groupe distingué de  $G$ .

Il est clair que l'image de  $\phi$  est l'ensemble des automorphismes intérieurs, c'est donc un sous-groupe de  $G$ .  $\square$



# Chapitre 4

## Ordres

À partir de maintenant, on utilise systématiquement la notation multiplicative  $x * y = xy$  et  $e = 1_G$  pour un groupe général  $G$ . Un peu plus tard on simplifiera encore  $1_G$  en 1.

### 4.1 Ordre d'un élément, ordre d'un groupe

**Définition 4.1.1.** L'ordre d'un groupe est le nombre de ses éléments. On note  $|G|$  l'ordre de  $G$ .

**Définition 4.1.2.** Soit  $G$  un groupe et soit  $x \in G$ . L'ordre de  $x$  est le plus petit entier  $k \geq 1$ , s'il existe, tel que  $x^k = 1_G$ .

Si pour tout  $k$ ,  $x^k \neq 1_G$ , on dit que  $x$  est d'ordre infini.

**Exemple 4.1.3.** – Le neutre  $1_G$  est toujours d'ordre 1.

- Dans  $(\mathbb{Z}, +)$ , tout élément non nul est d'ordre infini.
- Dans  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ , tout élément  $a$  vérifie  $na = 0$ . Mais  $a$  n'est pas forcément d'ordre  $n$ !  
Exemple : dans  $\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$ , 2 est d'ordre 3.
- Dans  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ , 1 est d'ordre  $n$ .
- Dans  $S_n$ , un cycle de longueur  $p$  est d'ordre  $p$ . En particulier, les transpositions sont d'ordre 2.

**Proposition 4.1.4.** Soit  $G$  un groupe et soit  $x \in G$ , un élément d'ordre  $k$ . Si  $n \in \mathbb{Z}$  et si  $n = kq + r$ ,  $0 \leq r < k$  est la division euclidienne de  $n$  par  $k$ , alors

$$x^n = x^r.$$

On a l'équivalence :

$$x^n = 1_G \iff k \text{ divise } n$$

*Démonstration.* Si  $n = kq + r$  alors  $x^n = x^{kq+r} = (x^k)^q \cdot x^r$ . Donc, si  $x^k = 1$  alors  $x^n = x^r$ .

En particulier, si  $k$  divise  $n$  alors  $r = 0$  et  $x^n = x^r = 1$ . Réciproquement, si  $x^n = 1$ , alors  $x^r = 1$  avec  $0 \leq r < k$  mais comme  $k$  est le plus petit entier positif avec cette propriété, c'est que  $r = 0$  et donc que  $k$  divise  $n$ .  $\square$

**Remarque 4.1.5.** On peut interpréter la notion d'ordre d'un élément en termes de morphisme : soit l'application

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow G \\ n &\mapsto x^n. \end{aligned}$$

Alors  $f$  est un homomorphisme de groupes et son noyau  $\text{Ker}(f)$  est un sous-groupe de  $\mathbb{Z}$ , donc il est de la forme  $k\mathbb{Z}$ . L'entier positif  $k$  est précisément le plus petit entier  $n > 0$  tel que  $n \in \text{Ker}(f)$ , c'est-à-dire tel que  $x^n = 1$ . C'est donc l'ordre de  $x$ .

**Remarque 4.1.6.** 1. Si  $x^n = 1_G$ , il ne faut pas conclure trop rapidement que  $n$  est l'ordre de  $x$ . Par contre, on sait que l'ordre de  $x$  est un diviseur de  $n$ , ça limite les possibilités. En fait, on peut alors calculer l'ordre de  $x$  en descendant *l'arbre des diviseurs de  $n$* .

2. Si  $G$  est un groupe fini, alors tout élément est d'ordre fini. En effet,  $\{1_G, x, x^2, \dots, x^n, \dots\}$  ne peut être infini donc il existe  $k < \ell$  tels que  $x^k = x^\ell$  d'où on tire  $x^{\ell-k} = 1_G$ .

## 4.2 Groupes cycliques

On a déjà vu la notion de sous-groupe engendré par un élément  $x \in G$ .

**Définition 4.2.1.** Un groupe  $G$  est dit *monogène* s'il existe  $x \in G$  tel que  $G = \langle x \rangle$ . Un groupe monogène fini est dit *cyclique*. Un élément  $x$  tel que  $G = \langle x \rangle$  est appelé *un générateur* de  $G$ .

**Exemple 4.2.2.**  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est cyclique d'ordre  $n$ .  $(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^*$  est cyclique d'ordre 4. Listez leurs générateurs.

**Proposition 4.2.3.** Soit  $G$  un groupe et  $x \in G$ .

1. Si  $x$  est d'ordre  $k$ ,  $\langle x \rangle = \{1, x, x^2, \dots, x^{k-1}\}$  et  $|\langle x \rangle| = k$ .

2.  $G$  est cyclique si et seulement si  $G$  contient un élément d'ordre  $|G|$ .

*Démonstration.* On a déjà vu que  $\langle x \rangle = \{x^n : n \in \mathbb{Z}\}$  donc  $\{1, x, x^2, \dots, x^{k-1}\} \subset \langle x \rangle$ . Si  $x$  est d'ordre  $k$ ,  $x^n = x^r$  où  $r$  est le reste de  $n$  dans la division euclidienne par  $k$ ,  $0 \leq r < k$ , donc l'inclusion inverse est vérifiée. Il reste à montrer que l'ensemble  $\{1, x, x^2, \dots, x^{k-1}\}$  a exactement  $k$  éléments, c'est-à-dire que les  $x^i$ ,  $0 \leq i \leq k-1$  sont distincts. En effet, supposons que, pour  $0 \leq i < j \leq k-1$ , on ait  $x^i = x^j$ . Alors,  $x^{j-i} = 1$ . Mais  $1 \leq j-i \leq k-1$ , donc c'est en contradiction avec la propriété que  $k$  est le plus petit entier positif tel que  $x^k = 1$ .

Supposons  $G$  cyclique. Alors, il existe  $x \in G$  tel que  $G = \langle x \rangle$ , et, d'après la discussion qui précède,  $|G|$  est égal à l'ordre de  $x$ . Donc  $G$  contient bien un élément dont l'ordre vaut  $|G|$ . Réciproquement, supposons que  $G$  contienne un élément  $x$  d'ordre  $k = |G|$ . Alors  $\langle x \rangle \subset G$  et  $|\langle x \rangle| = k = |G|$  donc on peut conclure que  $\langle x \rangle = G$   $\square$

**Remarque 4.2.4.** Attention : Un groupe cyclique n'a pas un unique générateur. En fait, il a autant de générateurs qu'il y a d'éléments d'ordre égal à l'ordre de ce groupe. Exemples : générateurs de  $(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}, +)$  et générateurs de  $((\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^*, \times)$ .

## 4.3 Classes modulo un sous-groupe, théorème de Lagrange

**Proposition 4.3.1.** Soit  $G$  un groupe, et soit  $H$  un sous-groupe de  $G$ , les relations suivantes sont des relations d'équivalence sur  $G$  :

$$x \mathcal{R}_g y \text{ si } x^{-1}y \in H$$

$$x \mathcal{R}_d y \text{ si } yx^{-1} \in H.$$

Les classes d'équivalence pour  $\mathcal{R}_g$  sont les ensembles  $xH = \{xh : h \in H\}$ , pour  $x \in G$ , et sont appelées les *classes à gauche de  $G$  modulo  $H$* . Les classes d'équivalence pour  $\mathcal{R}_d$  sont les

ensembles  $Hx = \{hx : h \in H\}$ , pour  $x \in G$ , et sont appelées les *classes à droite de  $G$  modulo  $H$* .

*Démonstration.* Montrons que  $\mathcal{R}_g$  est une relation d'équivalence :  $x^{-1}x = 1 \in H$  donc  $\mathcal{R}_g$  est réflexive. Si  $x^{-1}y \in H$  alors son inverse qui est  $y^{-1}x$  est aussi dans  $H$  ce qui signifie que  $y\mathcal{R}_gx$ , donc  $\mathcal{R}_g$  est symétrique. Montrons la transitivité : si  $x^{-1}y \in H$  et  $y^{-1}z \in H$  alors le produit  $(x^{-1}y)(y^{-1}z) = z^{-1}z \in H$ .

On a  $y\mathcal{R}_gx$  si et seulement si  $x^{-1}y \in H$  ce qui équivaut, en multipliant à gauche par  $x$ , à  $y \in xH$ .

La relation  $\mathcal{R}_d$  se traite de la même façon. □

On va utiliser la relation  $\mathcal{R}_g$  pour démontrer le théorème de Lagrange. On reviendra sur ces relations d'équivalence au moment de l'étude des groupes quotient.

**Théorème 4.3.2** (Théorème de Lagrange). Soit  $G$  un groupe fini. L'ordre d'un sous-groupe de  $G$  divise l'ordre de  $G$ .

*Démonstration.* Soit  $H$  un sous-groupe de  $G$ . On a vu que la relation à gauche sur  $G$  associée à  $\mathcal{R}_g$  est une relation d'équivalence. Soit  $\{x_1, \dots, x_s\}$  un système de représentants des classes à gauche  $G/\mathcal{R}_g$ . Alors  $\{x_1H, \dots, x_sH\}$  forme une partition de  $G$  :  $G$  est la réunion disjointe des classes  $x_iH$  pour  $1 \leq i \leq s$ . Mais le cardinal de  $xH$  est égal à l'ordre de  $H$  car l'application  $h \rightarrow xh$  est une bijection de  $H$  sur  $xH$  d'inverse  $h \rightarrow x^{-1}h$ . Donc on a  $|G| = s|H|$  et  $|H|$  divise  $|G|$ . □

**Corollaire 4.3.3.** Soit  $G$  un groupe fini. L'ordre d'un élément  $x$  de  $G$  divise l'ordre de  $G$ .

*Démonstration.* On applique le théorème de Lagrange à  $H = \langle x \rangle$ , en se rappelant que l'ordre de  $x$  est égal à l'ordre de  $\langle x \rangle$ . □

**Corollaire 4.3.4.** Soit  $G$  un groupe fini. Pour tout  $x \in G$ ,  $x^{|G|} = 1$ .

*Démonstration.* On a vu que l'ordre de  $x$  divise  $|G|$  donc c'est évident. □

**Exemple 4.3.5.** 1.  $G = \mathbb{Z}$ ,  $H = n\mathbb{Z}$ . Les relations  $\mathcal{R}_g$  et  $\mathcal{R}_d$  sont identiques et sont égales à la relation de congruence modulo  $n$ .

2.  $G = S_3$ ,  $H = \{\text{Id}, (1, 2)\}$ . On a :

$$\begin{aligned} G/\mathcal{R}_g &= \{\{\text{Id}, (1, 2)\}, \{(1, 2, 3), (1, 3)\}, \{1, 3, 2), (2, 3)\}\} \\ G/\mathcal{R}_d &= \{\{\text{Id}, (1, 2)\}, \{(1, 2, 3), (2, 3)\}, \{1, 3, 2), (1, 3)\}\} \end{aligned}$$

**Exercice.** Explicitez les classes à gauche et à droite de  $G = S_4$  modulo  $H = \langle (1, 2), (3, 4) \rangle$  puis modulo  $H = \langle (1, 2, 3, 4) \rangle$ .

**Notation.** On note  $G/H$  l'ensemble des classes à gauche de  $G$  modulo  $H$  et  $H \backslash G$  l'ensemble des classes à droite. D'après ce qui précède,  $|G/H| = |H \backslash G| = |G|/|H|$ . On note cet entier  $[G : H]$  et on l'appelle *l'indice de  $H$  dans  $G$* .





## Chapitre 5

# Sous-groupes distingués, quotients

### 5.1 Introduction

Au cours du chapitre 4, on a associé à un groupe  $G$  et à un sous-groupe  $H$  de  $G$ , deux ensembles : l'ensemble  $G/H$  des classes à gauche et celui  $H \backslash G$  des classes à droite modulo  $H$ . On aimerait bien pouvoir munir ces ensembles d'une structure de groupe.

En fait on a déjà vu cela dans le cas particulier  $G = \mathbb{Z}$ ,  $H = n\mathbb{Z}$ , lorsqu'on a muni  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  de sa structure de groupe.

On va voir que le raisonnement qu'on a suivi pour  $\mathbb{Z}$  se généralise facilement au cas d'un groupe  $G$  commutatif, mais que, lorsque  $G$  n'est pas commutatif, il faut que le sous-groupe  $H$  ait une propriété supplémentaire.

Rappelons que  $H \backslash G = \{Hx : x \in G\}$ . On voudrait donc donner un sens au produit  $(Hx)(Hy)$  de deux classes. Le plus raisonnable serait d'avoir :

$$(Hx)(Hy) = Hxy. \quad (5.1)$$

Mais deux classes peuvent coïncider : plus précisément, on a  $Hx = Hx'$  si et seulement si  $x'x^{-1} \in H$ . Il faut donc, pour que l'opération (5.1) soit bien définie, que :

$$Hx = Hx', Hy = Hy' \implies Hxy = Hx'y'.$$

soit, en traduisant :

$$x'x^{-1} \in H, y'y^{-1} \in H \implies (x'y')(xy)^{-1} \in H. \quad (5.2)$$

Mais  $(x'y')(xy)^{-1} = x'y'y^{-1}x^{-1} = (x'x^{-1})x(y'y^{-1})x^{-1}$ . Sous les hypothèses de (5.2),  $x'x^{-1} \in H$ , donc la condition  $(x'y')(xy)^{-1} \in H$  équivaut à demander que  $x(y'y^{-1})x^{-1} \in H$ . On voit tout de suite que, si  $G$  est commutatif,  $x(y'y^{-1})x^{-1} = y'y^{-1}$  est bien dans  $H$ , mais ce n'est pas toujours le cas si  $G$  est non commutatif. En fait, la propriété qu'il nous faudrait pour que (5.2) soit vérifiée est la suivante :

$$\text{Pour tout } x \in G, \text{ pour tout } h \in H, xhx^{-1} \in H. \quad (5.3)$$

En effet, si cela était vrai, on pourrait l'appliquer à  $h = y'y^{-1}$ , et obtenir l'implication (5.2). Si (5.4) est vraie, on dit que  $H$  est un sous-groupe distingué de  $G$ .

## 5.2 Sous-groupes distingués et groupes quotients

**Définition 5.2.1.** Soit  $G$  un groupe et  $H$  un sous-groupe de  $G$ . On dit que  $H$  est un *sous-groupe distingué ou normal* de  $G$ , et on note  $H \triangleleft G$  si :

$$\text{Pour tout } x \in G, \text{ pour tout } h \in H, xhx^{-1} \in H. \quad (5.4)$$

**Exemple 5.2.2.** - Si  $G$  est commutatif, tous ses sous-groupes sont distingués puisque  $xhx^{-1} = hxx^{-1} = h \in H$ .

- $\{e\}$  et  $G$  sont des sous-groupes distingués de  $G$ .
- $G = S_3$ . Le sous-groupe  $H = \{\text{Id}, (1, 2)\}$  n'est pas distingué dans  $G$ . Le sous-groupe  $H = \langle (1, 2, 3) \rangle$  est distingué dans  $S_3$ .

**Théorème 5.2.3.** Soit  $G$  un groupe et soit  $H$  un sous-groupe distingué de  $G$ .

1. Pour tout  $x \in G$ ,  $xH = Hx$ . En particulier,  $G/H = H \setminus G$ .
2.  $G/H$  est un groupe pour la loi :

$$(xH)(yH) = xyH$$

appelé *groupe quotient* de  $G$  par  $H$ .

3. La surjection canonique  $s : G \rightarrow G/H$  est un homomorphisme de groupes.

*Démonstration.* 1. Il est clair que  $H \triangleleft G$  si et seulement si  $xHx^{-1} = H$  pour tout  $x \in G$ , ce qui équivaut à  $xH = Hx$  pour tout  $x \in G$ .

2. Voir l'introduction du chapitre

3. On a  $s(x) = xH$  et la loi sur  $G/H$  est telle que  $(xH)(yH) = xyH$  soit exactement telle que  $s(x)s(y) = s(xy)$ .  $\square$

**Remarque 5.2.4.** Si  $H$  est distingué dans  $G$ , on vient de voir que l'ensemble  $G/H$  est un groupe. Bien sûr, son ordre est  $|G/H| = |G|/|H|$ .

## 5.3 Sous-groupes distingués et morphismes

**Proposition 5.3.1.** Soit  $f : G \rightarrow K$  un homomorphisme de groupes. Le noyau  $\text{Ker}(f)$  de  $f$  est un sous-groupe distingué de  $G$ .

Réciproquement, tout sous-groupe distingué  $H$  de  $G$  est le noyau d'un homomorphisme de groupe :  $H = \text{Ker}(s)$  où  $s : G \rightarrow G/H$  est la surjection canonique.

*Démonstration.* Soit  $H = \text{Ker}(f)$ . Soit  $x \in G$  et  $h \in H$ ; on veut montrer que  $xhx^{-1} \in H$ . On calcule  $f(xhx^{-1})$ .

$$f(xhx^{-1}) = f(x)f(h)f(x)^{-1} = f(x)f(x)^{-1} = e_K$$

donc  $xhx^{-1} \in H$  et  $H \triangleleft G$ .

Il est clair que  $\text{Ker}(s) = H$ .  $\square$

**Théorème 5.3.2.** Soit  $f : G \rightarrow K$  un homomorphisme de groupes. Il existe un homomorphisme de groupes unique  $\tilde{f} : G/\text{Ker}(f) \rightarrow K$  tel que, pour tout  $x \in G$ ,  $\tilde{f}(s(x)) = f(x)$ , c'est-à-dire rendant le diagramme suivant commutatif :

$$\begin{array}{ccc}
 G & \xrightarrow{f} & K \\
 \downarrow s & \nearrow \tilde{f} & \\
 G/\text{Ker}(f) & & 
 \end{array}$$

De plus,  $\tilde{f}$  est injective et définit un isomorphisme de  $G/\text{Ker}(f)$  sur  $\text{Im}(f)$ .

*Démonstration.* On applique le théorème 1.2.8 pour construire l'application  $\tilde{f}$ . Il faut donc montrer l'implication :

$$x^{-1}y \in \text{Ker}(f) \implies f(x) = f(y).$$

En effet, si  $x^{-1}y \in \text{Ker}(f)$ , alors  $f(xy^{-1}) = 1$  soit  $f(x)f(y)^{-1} = 1$  donc  $f(x) = f(y)$ .

Montrons que  $\tilde{f}$  est un morphisme : soit  $a = s(x)$  et  $b = s(y)$  deux éléments de  $G/\text{Ker}(f)$ .

On a

$$\tilde{f}(ab) = \tilde{f}(s(x)s(y)) = \tilde{f}(s(xy)) = f(xy) = f(x)f(y) = \tilde{f}(a)\tilde{f}(b).$$

Montrons que  $\tilde{f}$  est injective : pour cela il suffit de montrer que  $\text{Ker}(\tilde{f}) = \{1_{G/\text{Ker}(f)}\}$ . Soit  $a = s(x)$  tel que  $\tilde{f}(a) = 1_K$ . Alors  $f(x) = 1_K$ , donc  $x \in \text{Ker}(f)$ , ce qui signifie exactement que  $a = s(x) = 1_{G/\text{Ker}(f)}$ .  $\square$



## Chapitre 6

# Groupes cycliques, groupes diédraux

### 6.1 Groupes cycliques

Tout d'abord, on va voir que, à isomorphisme près, il y a un seul groupe cyclique d'ordre donné.

**Théorème 6.1.1.** Soit  $G$  un groupe cyclique. Alors, soit  $G$  est d'ordre infini et  $G$  est isomorphe à  $(\mathbb{Z}, +)$ , soit  $G$  est d'ordre fini  $n$  et  $G$  est isomorphe à  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ .

*Démonstration.* Si  $G$  est cyclique alors il est engendré par un générateur  $x : G = \langle x \rangle$ . On a déjà introduit l'homomorphisme surjectif

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow G \\ k &\mapsto x^k \end{aligned}$$

Le noyau de  $f$  est  $\{0\}$  si  $x$  est d'ordre infini, et est  $n\mathbb{Z}$  où  $n$  est l'ordre de  $x$  sinon. Par le théorème de factorisation 1.2.8 le morphisme induit  $\bar{f} : \mathbb{Z}/\text{Ker}(f) \rightarrow G$  est un isomorphisme. On obtient donc un isomorphisme de  $\mathbb{Z}$  sur  $G$  dans le cas où  $G$  est infini et un isomorphisme de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  sur  $G$  dans le cas où  $G$  est fini d'ordre  $n$ .  $\square$

On considère maintenant uniquement le cas cyclique fini. Examinons d'abord les ordres des éléments de  $G$  et les sous-groupes de  $G$  :

**Proposition 6.1.2.** Soit  $G = \langle x \rangle$  un groupe cyclique d'ordre  $n$ .

1. L'ordre de  $x^k$  est  $n/\text{pgcd}(n, k)$ . En particulier, les générateurs de  $G$  sont les  $x^k$  avec  $\text{pgcd}(n, k) = 1$ .
2. Soit  $H$  un sous-groupe de  $G$ . Alors  $H$  est cyclique et son ordre  $d$  divise  $n$ .
3. Réciproquement, si  $d$  divise  $n$ ,  $G$  contient un unique sous-groupe d'ordre  $d$  qui est  $H = \langle x^{n/d} \rangle = \{y \in G : y^d = 1\}$ .

*Démonstration.* (1) Soit  $d = \text{pgcd}(n, k)$ . On pose  $n = dn'$  et  $k = dk'$ , avec  $\text{pgcd}(n', k') = 1$ . On a :

$$(x^k)^{n'} = x^{kn'} = x^{dk'n'} = (x^{dn'})^{k'} = (x^n)^{k'} = 1$$

donc l'ordre  $a$  de  $x^k$  divise  $n'$ . D'autre part, on a

$$1 = (x^k)^a = x^{ka} = x^{dk'a}$$

donc  $n$ , l'ordre de  $x$ , divise  $dk'a$ . Mais  $n = dn'$  donc  $n'$  divise  $k'a$ . Par le lemme de Gauss, comme  $\text{pgcd}(n', k') = 1$ , on peut conclure que  $n'$  divise  $a$ . Conclusion :  $a = n'$ .

(2) Soit  $H$  un sous-groupe de  $G$  d'ordre  $d$ . D'après le théorème de Lagrange,  $d$  divise  $n$ . Soit  $\ell$  le plus petit entier positif tel que  $x^\ell \in H$ . Par division euclidienne, on montre que, si  $x^k \in H$ , alors  $k$  est un multiple de  $\ell$  donc  $H = \langle x^\ell \rangle$  est cyclique.

(3) Soit  $d$  un diviseur de  $n$  et soit  $q = n/d$ . D'après (1),  $x^q$  est d'ordre  $d$  donc engendre un sous-groupe  $H = \langle x^q \rangle$  de  $G$  d'ordre  $d$ . Remarquons que  $H$  est contenu dans  $K := \{y \in G : y^d = 1\}$ . En effet,  $(x^{q\ell})^d = x^{q\ell d} = (x^n)^\ell = 1$ . Réciproquement, soit  $y = x^a \in K$ . Alors  $x^{ad} = 1$  donc  $n$  divise  $ad$  donc  $q$  divise  $a$  donc  $y \in H$ . On a montré l'égalité  $H = K$  et en particulier cela montre qu'il n'y a pas d'autre sous-groupe d'ordre  $d$ .  $\square$

Maintenant les images et les quotients d'un groupe cyclique :

**Proposition 6.1.3.** Soit  $G$  un groupe cyclique.

1. Soit  $f : G \rightarrow K$  un morphisme de groupes. Alors  $\text{Im}(f)$  est un sous-groupe cyclique de  $K$ .
2. Soit  $H$  un sous-groupe de  $G$ . Alors le quotient  $G/H$  est un groupe cyclique.

*Démonstration.* (1) Montrons que, si  $G$  est engendré par  $x$ , alors  $\text{Im}(f)$  est engendré par  $f(x)$ . En effet, soit  $y \in \text{Im}(f)$ . Par définition, il existe  $z \in G$  tel que  $y = f(z)$ . Puisque  $G$  est cyclique, il existe  $k \in \mathbb{Z}$  tel que  $z = x^k$  soit  $y = f(x^k) = f(x)^k \in \langle f(x) \rangle$ . Donc  $\text{Im}(f) = \langle f(x) \rangle$ .

(2) Soit  $H$  un sous-groupe de  $G$ . Puisque  $G$  est commutatif,  $H$  est distingué dans  $G$  et le quotient  $G/H$  est un groupe. Par construction,  $G/H$  est l'image de  $G$  par la surjection canonique  $s : G \rightarrow G/H$  qui est un morphisme de groupe donc d'après ce qui précède  $G/H$  est cyclique.  $\square$

## 6.2 La fonction d'Euler et le théorème chinois

**Définition 6.2.1.** La fonction  $\varphi$  d'Euler est définie pour  $n \geq 1$ ,  $n$  entier par :

$$\varphi(n) = |\{a, 1 \leq a \leq n : \text{pgcd}(a, n) = 1\}|.$$

**Proposition 6.2.2.** On a :

1. Si  $d$  divise  $n$ ,  $\varphi(d)$  est le nombre d'éléments d'ordre  $d$  dans un groupe cyclique d'ordre  $n$ . En particulier,  $\varphi(n)$  est le nombre de générateurs d'un groupe cyclique d'ordre  $n$ .
2.  $\varphi(n)$  est le nombre d'éléments inversibles de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ , autrement dit  $\varphi(n) = |(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*|$ .

*Démonstration.* On a vu (1) dans la proposition 6.1.2 et (2) au chapitre 1.  $\square$

**Proposition 6.2.3.** La fonction  $\varphi$  vérifie :

1.  $\varphi(1) = 1$ .
2. Pour tout  $k \geq 1$ ,  $\varphi(p^k) = p^k - p^{k-1}$ .
3. Si  $\text{pgcd}(m, n) = 1$ ,  $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$ .
4.  $\sum_{d \text{ divise } n} \varphi(d) = n$ .

Remarquons que, avec les propriétés 2. et 3., on peut calculer  $\varphi(n)$  pour tout  $n$ .

**Exemple 6.2.4.** Calculons  $\varphi(1728)$ . Comme  $1728 = 12^3 = 2^6 * 3^3$ ,  $\varphi(1728) = \varphi(2^6)\varphi(3^3) = (2^6 - 2^5)(3^3 - 3^2) = 576$ .

*Démonstration.* (1) Les entiers  $a \in [1 \dots p^k]$  qui sont premiers avec  $p^k$  sont ceux qui ne sont pas multiples de  $p$ . Comme il y a  $p^{k-1}$  multiples de  $p$  entre 1 et  $p^k$ , on obtient le résultat.

(2) C'est une conséquence du *théorème chinois* qui suit.

(3) Soit  $G$  un groupe cyclique d'ordre  $n$ ;  $G$  est la réunion disjointe des ensembles  $O_d = \{y \in G : \text{ordre}(y) = d\}$  pour  $d$  divisant  $n$  (th de Lagrange : l'ordre d'un élément divise l'ordre du groupe). Comme  $|O_d| = \varphi(d)$ , on en déduit que  $n = |G| = \sum_{d \text{ divise } n} \varphi(d)$ .  $\square$

**Théorème 6.2.5** (Le théorème chinois). Si  $\text{pgcd}(m, n) = 1$ , l'homomorphisme de groupes :

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \\ x &\mapsto (x \bmod m, x \bmod n) \end{aligned}$$

induit un isomorphisme :

$$\tilde{f} : \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

L'isomorphisme réciproque est défini par :

$$\begin{aligned} g : \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} &\rightarrow \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \\ (a \bmod m, b \bmod n) &\mapsto anv + bmu \bmod mn \end{aligned}$$

où  $1 = mu + nv$  est une relation de Bezout entre  $m$  et  $n$ .

*Démonstration.* On applique le théorème de factorisation des morphismes de groupes (Théorème 1.2.8) à  $f$ . Le noyau de  $f$  est  $\text{Ker}(f) = m\mathbb{Z} \cap n\mathbb{Z} = \text{ppcm}(m, n)\mathbb{Z} = mn\mathbb{Z}$  donc  $f$  induit un morphisme injectif  $\tilde{f} : \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ . Comme  $|\mathbb{Z}/mn\mathbb{Z}| = |\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}| = mn$ ,  $\tilde{f}$  est un isomorphisme.

On a :  $mu = 1 - nv = 1 \bmod n$  et  $nv = 1 - mu = 1 \bmod m$  donc  $anv + bmu = a \bmod m$  et  $anv + bmu = b \bmod n$  donc  $\tilde{f} \circ g = \text{Id}$ .  $\square$

**Corollaire 6.2.6.** Si  $\text{pgcd}(m, n) = 1$ , alors  $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$ .

*Démonstration.* On utilise le lemme suivant, laissé en exercice :

**Lemme 6.2.7.** Si  $G = H \times K$  est un produit direct de groupes alors l'ordre de  $(x, y) \in G$  est le ppcm des ordres de  $x$  et  $y$ .

On applique ce lemme au produit direct  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  dans lequel on veut compter les éléments d'ordre  $mn$ . Donc un élément  $(a, b)$  est d'ordre le ppcm des ordres respectifs de  $a$  et  $b$ . Comme  $\text{pgcd}(m, n) = 1$ , et que l'ordre de  $a$  divise  $m$  et l'ordre de  $b$  divise  $n$ , ces ordres sont aussi premiers entre eux donc l'ordre du couple  $(a, b)$  est le produit des ordres de  $a$  et  $b$ . Donc  $(a, b)$  est d'ordre  $mn$  si et seulement si  $a$  est d'ordre  $m$  dans  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$  et  $b$  d'ordre  $n$  dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ . On peut donc conclure que  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  contient  $\varphi(m)\varphi(n)$  éléments d'ordre  $mn$ . Par le théorème chinois,  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z}$  donc il contient  $\varphi(mn)$  éléments d'ordre  $mn$ . Finalement, on a bien démontré que  $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$ .  $\square$

**Corollaire 6.2.8.** Le produit direct de deux groupes cycliques d'ordres premiers entre eux est cyclique.

*Démonstration.* Puisque un groupe cyclique d'ordre  $m$  est isomorphe à  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ , cela découle immédiatement du théorème chinois.  $\square$

**Remarque 6.2.9.** Bien, sûr, si  $m$  et  $n$  ne sont pas premiers entre eux, le produit direct de deux groupes cycliques d'ordre  $m$  et  $n$  n'est pas en général cyclique. Par exemple,  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  n'est pas cyclique car il ne contient pas d'éléments d'ordre 4.

On peut montrer que, pour tout  $m, n$ , on a :

$$\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/\text{pgcd}(m, n)\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/\text{ppcm}(m, n)\mathbb{Z}.$$

### 6.3 Groupes diédraux

Considérons le groupe  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  des isométries planes d'un polygone régulier  $\mathcal{P}_n$  à  $n$  sommets. On suppose que  $\mathcal{P}_n$  est centré en  $(0, 0)$  et que  $(1, 0)$  est un sommet. Alors, les éléments de  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  fixent le centre  $(0, 0)$  donc ce sont des transformations linéaires.

Ce groupe contient  $n$  rotations  $r_k$ , d'angle  $2k\pi/n$  pour  $k = 0, 1, \dots, n-1$ , ainsi que  $n$  symétries  $s_1, \dots, s_n$  d'axes  $D_1, \dots, D_n$ . On note  $D_1$  l'axe horizontal ; on obtient  $D_2, \dots, D_n$  en tournant successivement  $D_1$  d'un angle  $\pi/n$ . On a

$$\text{Is}(\mathcal{P}_n) = \{r_0, r_1, \dots, r_{n-1}, s_1, \dots, s_n\}.$$

$\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  est un groupe d'ordre  $2n$  qui est non commutatif pour  $n \geq 3$ .

Notons  $r = r_1$  la rotation d'angle  $2\pi/n$ . On a  $r_k = r^k$  et  $r$  est d'ordre  $n$ . Cet élément engendre un sous-groupe cyclique d'ordre  $n$ .

En général, si  $r_\theta$  est la rotation d'angle  $\theta$  et  $s_D$  la symétrie d'axe  $D$ , on a :

$$s_D r_\theta = s_{D'}, \text{ où } D' = r_{-\theta/2}(D).$$

En posant  $s = s_1$ , on a donc  $\{s_1, \dots, s_n\} = \{s, sr, sr^2, \dots, sr^{n-1}\}$ . Donc,

$$\text{Is}(\mathcal{P}_n) = \{\text{Id}, r, r^2, \dots, r^{n-1}, s, sr, \dots, sr^{n-1}\}$$

et  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  est engendré par les deux éléments  $s$  et  $r$ . Pour connaître entièrement la multiplication dans  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ , il suffit de calculer le produit  $rs$ . Or, on a vu que  $sr$  est une symétrie donc  $sr sr = 1$  donc  $rs = s^{-1}r^{-1} = sr^{n-1}$ .

Les relations  $s^2 = 1$ ,  $r^n = 1$ ,  $rs = sr^{n-1}$  déterminent la table de multiplication de  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  de façon unique (exercice). Le groupe abstrait défini ainsi *par générateurs et relations* s'appelle le groupe diédral, et noté  $D_{2n}$  :

$$D_{2n} = \langle s, r \mid s^2 = 1, r^n = 1, rs = sr^{n-1} \rangle.$$

Le sous-groupe cyclique  $C = \langle r \rangle$  est un sous-groupe distingué dans  $D_{2n}$ . En effet,  $sr^k s = r^{-k}$ . Le groupe quotient  $G/C$  est d'ordre 2.

**Exercice 6.1.** Montrez que les sous-groupes du groupe diédral  $D_{2n}$  sont soit cycliques soit diédraux.



# Chapitre 7

## Groupes opérant sur un ensemble

### 7.1 Introduction

Revenons sur le groupe  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  des isométries du polygone régulier à  $n$  sommets  $\mathcal{P}_n$ . Notons  $\{P_1, P_2, \dots, P_n\}$  les sommets de  $\mathcal{P}_n$ . Alors, pour tout  $g \in \text{Is}(\mathcal{P}_n)$  et pour tout  $P_i$ ,  $g(P_i)$  est un autre sommet  $P_j$ . Notons :

$$g \cdot i = j \text{ lorsque } g(P_i) = P_j.$$

On dit que *le groupe*  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  *opère sur l'ensemble*  $\{1, 2, \dots, n\}$ . Prenons le cas  $n = 5$ , et les notations du chapitre précédent :  $r$  est la rotation d'angle  $2\pi/5$  et  $s$  est la symétrie d'axe horizontal. On a :

$$\begin{aligned} r \cdot 1 &= 2, & r \cdot 2 &= 3, & r \cdot 3 &= 4, & r \cdot 4 &= 5, & r \cdot 5 &= 1 \\ s \cdot 1 &= 1, & s \cdot 2 &= 5, & s \cdot 3 &= 4, & s \cdot 4 &= 3, & s \cdot 5 &= 2 \end{aligned}$$

On voit que l'action de  $r$  induit une permutation de l'ensemble  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$  qui est le cycle  $(1, 2, 3, 4, 5)$  tandis que  $s$  induit la permutation  $(2, 5)(3, 4)$ . Plus généralement, chaque élément  $g$  de  $\text{Is}(\mathcal{P}_5)$  définit une permutation de  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ , notée  $\sigma(g)$ . On a donc une application :

$$\begin{aligned} \sigma : \text{Is}(\mathcal{P}_5) &\rightarrow S_5 \\ g &\mapsto \sigma(g). \end{aligned}$$

On va voir que  $\sigma$  est un morphisme de groupes.

### 7.2 Actions de groupes

**Définition 7.2.1.** Soit  $G$  un groupe et  $X$  un ensemble. Une opération (action) de  $G$  sur  $X$  est une application :

$$\begin{aligned} G \times X &\rightarrow X \\ (g, x) &\mapsto g \cdot x \end{aligned}$$

vérifiant les propriétés suivantes :

1. Pour tout  $x \in X$ ,  $1 \cdot x = x$
2. Pour tout  $g, g' \in G$  et  $x \in X$ ,  $g \cdot (g' \cdot x) = (gg') \cdot x$

**Exemple 7.2.2.** Voici quelques exemples :

- L'action du groupe  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  sur  $X = \{1, \dots, n\}$ , voir la section d'introduction.
- Le groupe  $\text{GL}(n, \mathbb{R})$  opère sur  $X = \mathbb{R}^n$  par :  $A \cdot x = Ax^t$ .
- Le groupe symétrique  $S_n$  opère sur  $\{1, 2, \dots, n\}$  par  $\sigma \cdot i = \sigma(i)$ .

**Proposition 7.2.3.** Soit  $G$  un groupe opérant sur un ensemble  $X$ . L'application  $\sigma$  définie par :

$$\begin{aligned} \sigma : G &\rightarrow S(X) \\ g &\mapsto \sigma(g) : X \rightarrow X \\ & \quad x \mapsto g \cdot x \end{aligned}$$

est un morphisme de groupes de  $G$  dans  $S(X)$ .

*Démonstration.* Tout d'abord, il faut justifier que  $\sigma(g) \in S(X)$ , c'est-à-dire que  $\sigma(g)$  est une bijection de  $X$ . En effet, on a  $(\sigma(g) \circ \sigma(g^{-1}))(x) = \sigma(g)(g^{-1} \cdot x) = g \cdot (g^{-1} \cdot x)$ . En vertu des propriétés d'action de groupe,  $g \cdot (g^{-1} \cdot x) = (gg^{-1}) \cdot x = 1 \cdot x = x$ . Donc  $\sigma(g) \circ \sigma(g^{-1}) = \text{Id}_X$  donc  $\sigma(g)$  est bien une permutation de  $X$ .

Montrons que  $\sigma$  est un morphisme de groupe, soit que  $\sigma(gg') = \sigma(g)\sigma(g')$ . Pour cela, on calcule  $(\sigma(g)\sigma(g'))(x)$  pour  $x \in X$  :

$$(\sigma(g)\sigma(g'))(x) = \sigma(g)(\sigma(g')(x)) = \sigma(g)(g' \cdot x) = g \cdot (g' \cdot x) = (gg') \cdot x = \sigma(gg')(x).$$

Donc on a bien  $\sigma(gg') = \sigma(g)\sigma(g')$  et  $\sigma$  est un morphisme de groupes. □

## 7.3 Orbites et stabilisateurs

**Définition 7.3.1.** Soit  $G$  un groupe opérant sur un ensemble  $X$ .

1. Le *stabilisateur* ou *groupe d'isotropie*  $G_x$  de  $x \in X$  est le sous-groupe de  $G$  défini par :

$$G_x = \{g \in G : g \cdot x = x\}.$$

2. L'*orbite*  $O_x$  de  $x \in X$  est le sous-ensemble de  $X$  défini par :

$$O_x = \{g \cdot x : g \in G\}.$$

**Exemple 7.3.2.** Pour l'action de  $G = \text{Is}(\mathcal{P}_n)$  sur  $\{1, 2, \dots, n\}$ , et pour  $x = 1$ ,  $G_1 = \{\text{Id}, s\}$  et  $O_1 = \{1, \dots, n\}$ . On remarque que  $|O_1| = n$  et  $|\text{Is}(\mathcal{P}_n)|/|G_1| = 2n/n = n$  sont égaux.

**Théorème 7.3.3.** Soit  $G$  un groupe opérant sur un ensemble  $X$ .

1. La relation  $\mathcal{R}$  sur  $X$  définie par :

$$x\mathcal{R}y \iff \text{il existe } g \in G \text{ tel que } y = g \cdot x.$$

est une relation d'équivalence, dont les classes d'équivalence sont les orbites de  $G$  sur  $X$  :  $\text{cl}(x) = O_x$ . On note  $X/G$  l'ensemble  $X/\mathcal{R}$  de ces classes d'équivalence,  $X/G$  est donc l'ensemble des orbites de  $X$  sous l'action de  $G$ .

2. Pour tout  $x \in G$ ,  $O_x$  est en bijection avec l'ensemble  $G/G_x$  des classes à gauche de  $G$  modulo  $G_x$ . En particulier, si  $G$  est fini,

$$|O_x| = |G|/|G_x|.$$

3. Soit  $\{x_i\}_{i \in I}$  un système de représentants des classes d'équivalence pour la relation  $\mathcal{R}$  (c'est-à-dire des orbites). On a :  $X = \sqcup_{i \in I} O_{x_i}$  (réunion disjointe), d'où, si  $X$  et  $G$  sont finis, l'équation aux classes :

$$|X| = \sum_{i \in I} |O_{x_i}| = \sum_{i \in I} |G|/|G_{x_i}|.$$

*Démonstration.* On laisse au lecteur le soin de vérifier que  $\mathcal{R}$  est bien une relation d'équivalence, dont les classes d'équivalence sont les orbites. Celles-ci forment une partition de  $X$ , d'après la Proposition 1.2.5, et l'équation aux classes en découle (revoir le point 3. de Proposition 1.2.5 et la définition d'un système de représentants des classes d'équivalence).

Il reste à mettre en évidence une bijection entre  $G/G_x$  et  $O_x$ . Pour cela, on se rappelle que  $G/G_x = \{gG_x : g \in G\}$ . Soit l'application

$$\begin{aligned} f : G &\rightarrow O_x \\ g &\mapsto g \cdot x. \end{aligned}$$

Comme, si  $h \in G_x$ ,  $(gh) \cdot x = g \cdot (h \cdot x) = g \cdot x$ ,  $f$  induit (par le théorème de factorisation 1.2.8) une application  $\tilde{f}$  :

$$\begin{aligned} \tilde{f} : G/G_x &\rightarrow O_x \\ gG_x &\mapsto g \cdot x. \end{aligned}$$

De plus,  $f$  est clairement surjective donc l'application induite  $\tilde{f}$  l'est aussi.

Il reste à montrer que  $\tilde{f}$  est injective : pour cela, supposons que  $\tilde{f}(gG_x) = \tilde{f}(g'G_x)$ , soit que  $g \cdot x = g' \cdot x$ . Alors,  $(g^{-1}g') \cdot x = x$ , ce qui signifie que  $g^{-1}g' \in G_x$ , soit  $g'G_x = gG_x$ . Donc,  $\tilde{f}$  est bien injective.  $\square$

**Définition 7.3.4.** Soit  $G$  un groupe opérant sur un ensemble  $X$ .

1. On dit que  $G$  opère *transitivement* sur  $X$  si, pour tout  $x, y \in X$ , il existe  $g \in G$  tel que  $y = g \cdot x$ . De façon équivalente,  $O_x = X$  pour tout  $x \in X$ .
2. On dit que  $G$  opère *fidèlement* sur  $X$  si le seul élément  $g \in G$  tel que  $g \cdot x = x$  pour tout  $x \in X$  est  $g = 1$ . De façon équivalente,  $G$  opère fidèlement sur  $X$  si  $\text{Ker}(\sigma) = \bigcap_{x \in X} G_x = \{1\}$  ( $\sigma$  est un morphisme injectif).
3. On dit que  $G$  opère *librement* sur  $X$  si le seul élément  $g \in G$  tel qu'il existe  $x \in X$  tel que  $g \cdot x = x$ , est  $g = 1$ . De façon équivalente,  $G$  opère fidèlement sur  $X$  si  $G_x = \{1\}$  pour tout  $x \in X$ .

**Exemple 7.3.5.** Le groupe  $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$  opère transitivement et fidèlement sur  $\{1, 2, \dots, n\}$ . Il n'opère pas librement : en effet,  $s \cdot 1 = 1$ . Par contre, le sous-groupe cyclique d'ordre  $n$  opère sur  $\{1, \dots, n\}$  librement et transitivement.

## 7.4 Exemples d'actions de groupe

Voici quelques exemples classiques d'actions de groupe :

1. Un groupe  $G$  opère sur lui-même par translation à gauche :  $g \cdot x = gx$  pour tout  $g, x \in G$ .

2.  $G$  opère sur lui-même par conjugaison :  $g \cdot x = gxg^{-1}$ . On dit que  $y = gxg^{-1}$  et  $x$  sont *conjugués dans  $G$* . Les orbites pour cette action s'appellent *les classes de conjugaison de  $G$* .
3. Si  $H$  est un sous-groupe de  $G$ ,  $G$  opère sur l'ensemble des classes à gauche  $G/H$  par :  $g \cdot xH = (gx)H$ .
4. Le groupe  $GL(\mathbb{R}^n)$  opère sur  $\mathbb{R}^n$ , mais également sur l'ensemble des droites de  $\mathbb{R}^n$ , et plus généralement sur l'ensemble des sous-espaces vectoriels de dimension  $k$  de  $\mathbb{R}^n$ .
5. Le groupe symétrique  $S_n$  opère sur  $X = \{1, \dots, n\}$ , mais aussi sur l'ensemble des parties de  $X$  qui sont de cardinal  $k$ .

**Exercice 7.1.** Vérifiez que ce sont bien des actions de groupe. Pour chacune de ces actions que pouvez-vous dire des stabilisateurs et des orbites des éléments de  $X$  ?

**Exercice 7.2.** En utilisant l'action de  $G$  sur lui-même par translation à gauche, et le morphisme  $\sigma$  associé, montrez que tout groupe fini est isomorphe à un sous-groupe d'un groupe de permutations (c'est le *théorème de Cayley*)

**Remarque 7.4.1.** Dans ce chapitre, nous avons défini et étudié l'*action à gauche* d'un groupe sur un ensemble. Si on remplace la condition :  $g \cdot (g' \cdot x) = (gg') \cdot x$  par :  $g \cdot (g' \cdot x) = (g'g) \cdot x$ , on dit que l'action est à droite et on préfère la noter  $x \cdot g$  de sorte que :  $(x \cdot g) \cdot g' = x \cdot (gg')$ . On peut transformer facilement une action à droite en action à gauche en posant :  $g \cdot x := x \cdot g^{-1}$ .

# Chapitre 8

## Le groupe symétrique $S_n$

### 8.1 Notations

On rappelle quelques notations, introduites précédemment. Le groupe symétrique  $S_n$  est le groupe des permutations de l'ensemble  $\{1, 2, \dots, n\}$ , muni de la loi de composition. Il est d'ordre  $n!$ .

Une permutation quelconque est notée :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \sigma(3) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}.$$

Un *cycle* est une permutation particulière qui permute circulairement un sous-ensemble de  $\{1, \dots, n\}$  et laisse les autres éléments inchangés. On note le cycle  $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$ ,  $p \geq 2$ , si  $\sigma(a_1) = a_2$ ,  $\sigma(a_2) = a_3, \dots, \sigma(a_p) = a_1$ . On dit que  $p \geq 2$  est la *longueur* du cycle  $\sigma$  et on la note  $\ell(\sigma)$ . Une *transposition* est un cycle de longueur 2.

**Définition 8.1.1.** Le *support* d'une permutation  $\sigma$  est l'ensemble :

$$\text{Sup}(\sigma) := \{i \in \{1, \dots, n\} : \sigma(i) \neq i\}.$$

**Proposition 8.1.2.** On a les propriétés suivantes :

1. Si  $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$ ,  $\text{Sup}(\sigma) = \{a_1, \dots, a_p\}$ .
2. Si  $S$  est le support de  $\sigma$ ,  $\sigma(S) = S$ .
3. Deux permutations de supports disjoints commutent.

*Démonstration.* 1. et 2. sont faciles. Montrons 3. Soit  $\sigma_1$  une permutation de support  $S_1$  et  $\sigma_2$  une permutation de support  $S_2$ , telles que  $S_1 \cap S_2 = \emptyset$ . Montrons que  $\sigma_1\sigma_2 = \sigma_2\sigma_1$ . On peut distinguer trois cas :

- $i \notin S_1 \cup S_2$ . Alors,  $\sigma_1\sigma_2(i) = \sigma_1(\sigma_2(i)) = \sigma_1(i) = i$ , et de même,  $\sigma_2\sigma_1(i) = \sigma_2(\sigma_1(i)) = \sigma_2(i) = i$ .
- $i \in S_1$ . Alors,  $i \notin S_2$  donc  $\sigma_1\sigma_2(i) = \sigma_1(i)$ . De plus,  $\sigma_1(i) \in S_1$  d'après 2. donc  $\sigma_1(i) \notin S_2$  et  $\sigma_2(\sigma_1(i)) = \sigma_1(i)$ .
- $i \in S_2$ . Ce cas est analogue au précédent.

□

**Proposition 8.1.3.** Propriétés des cycles :

1. Un cycle de longueur  $p$  est d'ordre  $p$  dans  $S_n$ .
2. Si  $c = (a_1, \dots, a_p)$ , et  $\sigma \in S_n$ , alors  $\sigma c \sigma^{-1}$  est encore un cycle, de même longueur que  $c$  :

$$\sigma c \sigma^{-1} = (\sigma(a_1), \dots, \sigma(a_p)).$$

3. Deux cycles de même longueur sont conjugués dans  $S_n$ .

*Démonstration.* 1. Si  $c = (a_1, \dots, a_p)$ ,  $c^k(a_1) = a_{k+1}$  donc, si  $c^k = 1$ , alors  $k \geq p$ . Il est clair que  $c^p = 1$ .

2. Posons  $\tau = \sigma c \sigma^{-1}$ . Alors,  $\tau(\sigma(a_i)) = \sigma c \sigma^{-1} \sigma(a_i) = \sigma c(a_i) = \sigma(a_{i+1})$ . D'autre part, si  $k \notin \text{Sup}(c)$ ,  $\tau(\sigma(k)) = \sigma c \sigma^{-1} \sigma(k) = \sigma c(k) = \sigma(k)$ . Donc  $\tau$  est bien le cycle  $(\sigma(a_1), \dots, \sigma(a_p))$ .

3. Si  $c = (a_1, \dots, a_p)$ , et  $c' = (b_1, \dots, b_p)$ , il existe une permutation  $\sigma$  de  $\{1, 2, \dots, n\}$  telle que  $\sigma(a_i) = b_i$  pour  $i = 1, \dots, p$ . D'après 2.,  $c' = \sigma c \sigma^{-1}$ .  $\square$

## 8.2 La décomposition canonique d'une permutation en produit de cycles

**Théorème 8.2.1.** Une permutation  $\sigma$  se décompose en un produit de cycles à supports disjoints, de façon unique à l'ordre près.

Soit  $O_{a_1}, \dots, O_{a_s}$  les orbites de l'ensemble  $\{1, 2, \dots, n\}$  sous l'action du groupe  $\langle \sigma \rangle$ , telles que  $|O_{a_i}| \geq 2$ . Si  $O_{a_i} = \{a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i)\}$  pour  $k_i \geq 2$  et  $1 \leq i \leq s$ , alors

$$\sigma = \prod_{i=1}^s c_i, \quad \text{où } c_i = (a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i)) \quad (8.1)$$

*Démonstration.* Le groupe  $H := \langle \sigma \rangle$  opère sur  $\{1, \dots, n\}$ . Ses orbites forment donc une partition de l'ensemble  $\{1, \dots, n\}$ . Si  $O_x = \{x\}$  est une orbite à un élément, c'est que  $\sigma(x) = x$ . Soit  $\{a_1, \dots, a_s\}$  un système de représentants des orbites de cardinal au moins 2 ; alors  $O_{a_i} = \{a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i)\}$  pour un certain  $k_i \geq 2$ , tel que  $\sigma^{k_i}(a_i) = a_i$ . On pose  $c_i = (a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i))$  et  $\tau := \prod_{i=1}^s c_i$ . Montrons que  $\tau = \sigma$  : Soit  $k \in \{1, \dots, n\}$ . Puisque les  $O_{a_i}$  forment une partition de  $\{1, \dots, n\}$ , il existe  $i$  tel que  $k \in O_{a_i}$ , donc un entier  $u$ ,  $0 \leq u \leq k_i - 1$ , tels que  $k = \sigma^u(a_i)$ . Puisque les supports des cycles  $c_i$  sont disjoints,  $\tau(k) = c_i(k) = c_i(\sigma^u(a_i)) = \sigma^{u+1}(a_i) = \sigma(k)$ . Donc,  $\tau(k) = \sigma(k)$  pour tout  $k$ , donc  $\sigma = \tau$ .

Il reste à démontrer l'unicité de la décomposition. Supposons donc que  $\sigma$  admette deux décompositions en produit de cycles disjoints :  $\sigma = \prod_{i=1}^s c_i = \prod_{i=1}^{s'} c'_i$ . Les réunions des supports de chacune de ces deux familles de cycles forment le support  $S$  de  $\sigma$ . Plus précisément, les supports des  $c_i$  (et donc aussi des  $c'_i$ ) sont les orbites de  $H$  agissant sur  $S$ , qui forment une partition de  $S$ . Donc  $s = s'$ , et, quitte à réordonner les  $c'_i$ , on peut supposer que  $\text{Sup}(c_i) = \text{Sup}(c'_i)$ . Soit  $a_i \in \text{Sup}(c_i) = \text{Sup}(c'_i)$  ; alors  $c_i = c'_i = (a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i))$ .  $\square$

**Remarque 8.2.2.** Le théorème 8.2.1 donne une méthode algorithmique pour effectuer cette décomposition. Voyons cela sur un exemple :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 4 & 3 & 1 & 7 & 6 & 5 & 2 & 8 & 10 & 9 \end{pmatrix}$$

On part de 1 et on applique successivement  $\sigma$  pour obtenir  $O_1$  et donc le premier cycle  $c_1$  :  $1 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1$ , donc  $c_1 = (1, 4, 7, 2, 3)$ . On recommence en partant d'un élément qui n'a pas été visité :  $5 \rightarrow 6 \rightarrow 5$  ; puis  $8 \rightarrow 8$  et  $9 \rightarrow 10 \rightarrow 9$  qui donnent :

$$\sigma = (1, 4, 7, 2, 3)(5, 6)(9, 10).$$

**Exemple 8.2.3.** Une application de la décomposition en cycles disjoints du théorème 8.2.1 : calcul de  $\sigma^N$ . Prenons la permutation  $\sigma$  de l'exemple précédent, avec  $N = 1145$ . Parce que les cycles à supports disjoints commutent,

$$\sigma^{1145} = (1, 4, 7, 2, 3)^{1145} (5, 6)^{1145} (9, 10)^{1145}.$$

Il suffit maintenant de réduire les exposants modulo les longueurs respectives des cycles, ce qui donne

$$\sigma^{1145} = (1, 4, 7, 2, 3)^0 (5, 6)^1 (9, 10)^1 = (5, 6)(9, 10).$$

**Corollaire 8.2.4.** Soit  $\sigma = c_1 \dots c_s$  la décomposition en produits de cycles disjoints de  $\sigma$ , avec  $\ell_i := \ell(c_i)$  ordonnés par ordre décroissant.

1. L'ordre de  $\sigma$  est le ppcm de  $\ell_1, \dots, \ell_s$ .
2. Deux permutations sont conjuguées dans  $S_n$  si et seulement si elles ont le même  $(\ell_1, \dots, \ell_s)$ .

*Démonstration.* On a déjà vu que  $\sigma^k = c_1^k \dots c_s^k$ . Comme les supports des  $c_i$  sont disjoints,  $\sigma^k = 1$  si et seulement si  $c_i^k = 1$  pour tout  $i = 1, \dots, s$ . Comme l'ordre de  $c_i$  vaut  $\ell_i$ ,  $c_i^k = 1$  si et seulement si  $\ell_i$  divise  $k$ . Finalement, on a démontré que  $\sigma^k = 1$  si et seulement si ppcm( $\ell_1, \dots, \ell_s$ ) divise  $k$  donc l'ordre de  $\sigma$  est bien ppcm( $\ell_1, \dots, \ell_s$ ).

Soit  $\sigma$  et  $\sigma'$  deux permutations conjuguées dans  $S_n$ . Il existe donc  $\tau \in S_n$  tel que  $\sigma' = \tau\sigma\tau^{-1}$ . Avec les notations du théorème, on en déduit que

$$\begin{aligned} \sigma' &= \tau\sigma\tau^{-1} = \tau c_1 \dots c_s \tau^{-1} \\ &= (\tau c_1 \tau^{-1})(\tau c_2 \tau^{-1}) \dots (\tau c_s \tau^{-1}). \end{aligned}$$

D'après la proposition 8.1.3,  $c'_i := \tau c_i \tau^{-1}$  est un cycle de même longueur que  $c_i$  et de support  $\tau(\text{Sup}(c_i))$ . Donc  $\sigma' = c'_1 \dots c'_s$  est sa unique décomposition en produit de cycles disjoints. Si  $\ell'_i := \ell(c'_i)$ , on a donc  $(\ell_1, \dots, \ell_s) = (\ell'_1, \dots, \ell'_s)$ .

Réciproquement, supposons que  $\sigma$  et  $\sigma'$  soient deux permutations dont les décompositions en produit de cycles disjoints  $\sigma = \prod_{i=1}^s c_i$  et  $\sigma' = \prod_{i=1}^s c'_i$  vérifient  $\ell(c_i) = \ell(c'_i) =: \ell_i$ . Alors, on peut construire une permutation  $\tau$  telle que  $c_i = (a_{i,1}, \dots, a_{i,\ell_i})$ ,  $c'_i = (b_{i,1}, \dots, b_{i,\ell_i})$ , et  $\tau(a_{i,j}) = b_{i,j}$ . On vérifie que  $\sigma' = \tau\sigma\tau^{-1}$ . Donc  $\sigma$  et  $\sigma'$  sont conjuguées.  $\square$

### 8.3 Autres décompositions des permutations

**Théorème 8.3.1.** On a :

1.  $c = (a_1, \dots, a_p) = (a_1, a_2)(a_2, a_3) \dots (a_{p-1}, a_p)$ .
2. Toute permutation est un produit de transpositions.

*Démonstration.* 1. se vérifie directement, et 2. se démontre avec le théorème 8.2.1.  $\square$

**Théorème 8.3.2.** Les ensembles suivants sont générateurs de  $S_n$  :

1. L'ensemble des transpositions
2.  $\{(1, 2), (1, 3), \dots, (1, k), \dots, (1, n)\}$
3.  $\{(1, 2), (2, 3), \dots, (k-1, k), \dots, (n-1, n)\}$
4.  $\{(1, 2), (1, 2, 3, \dots, n)\}$

*Démonstration.* 1. C'est le théorème 8.3.1.

2. On a  $(i, j) = (1, i)(1, j)(1, i)$ .

3. On a  $(1, i+1) = (1, i)(i, i+1)(1, i)$ .

4. Soit  $c = (1, 2, \dots)$ ;  $c(1, 2)c^{-1} = (2, 3)$ , etc..

□

## 8.4 La signature

**Définition 8.4.1.** Soit  $\sigma \in S_n$ . Le nombre d'inversions de  $\sigma$ , est le nombre

$$i(\sigma) := |\{(i, j) : 1 \leq i < j \leq n \text{ et } \sigma(i) > \sigma(j)\}|$$

La signature de sigma est définie par :

$$\epsilon(\sigma) = (-1)^{i(\sigma)}.$$

**Proposition 8.4.2.**

$$\epsilon(\sigma) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(i) - \sigma(j)}{i - j}.$$

**Théorème 8.4.3.** Pour toutes permutations  $\sigma, \sigma' \in S_n$ ,

$$\epsilon(\sigma\sigma') = \epsilon(\sigma)\epsilon(\sigma').$$

Autrement dit, l'application :

$$\begin{aligned} \epsilon : S_n &\rightarrow \{-1, 1\} \\ \sigma &\mapsto \epsilon(\sigma) \end{aligned}$$

est un homomorphisme de groupes.

*Démonstration.* On calcule  $\epsilon(\sigma\sigma')$  avec la formule de la proposition 8.4.2 :

$$\begin{aligned} \epsilon(\sigma\sigma') &= \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{i - j} \\ &= \prod_{1 \leq i < j \leq n} \left( \frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{\sigma'(i) - \sigma'(j)} \right) \left( \frac{\sigma'(i) - \sigma'(j)}{i - j} \right) \\ &= \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{\sigma'(i) - \sigma'(j)} \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma'(i) - \sigma'(j)}{i - j}. \end{aligned}$$

On remarque que, en posant  $i' = \sigma'(i)$  et  $j' = \sigma'(j)$ , on a

$$\frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{\sigma'(i) - \sigma'(j)} = \frac{\sigma(i') - \sigma(j')}{i' - j'} = \frac{\sigma(j') - \sigma(i')}{j' - i'}$$

donc

$$\epsilon(\sigma\sigma') = \prod_{1 \leq i' < j' \leq n} \frac{\sigma(i') - \sigma(j')}{i' - j'} \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma'(i) - \sigma'(j)}{i - j} = \epsilon(\sigma)\epsilon(\sigma').$$

□



**Corollaire 8.4.4.** Si  $c$  est un cycle de longueur  $\ell$ ,

$$\epsilon(c) = (-1)^{\ell-1}.$$

*Démonstration.* On vérifie que  $\epsilon((i, j)) = -1$  et on utilise le théorème 8.3.1 1. □

**Corollaire 8.4.5.** L'ensemble des permutations de signature  $+1$  est un sous-groupe distingué de  $S_n$ , d'indice 2 dans  $S_n$ , appelé *le groupe alterné* et noté  $A_n$ .

*Démonstration.* Par définition,  $A_n = \text{Ker}(\epsilon)$  donc  $A_n$  est un sous-groupe distingué de  $S_n$ . De plus, le théorème de factorisation des groupes montre que  $S_n/A_n \simeq \{-1, 1\}$  qui est d'ordre 2. □



# Chapitre 9

## Anneaux

### 9.1 Définitions

**Définition 9.1.1.** Un *anneau*  $(A, +, \cdot)$  est un ensemble muni de deux lois de composition interne  $+$  et  $\cdot$  telles que :

1.  $(A, +)$  est un groupe commutatif de neutre noté  $0$  et appelé *zéro*.
2. La loi  $\cdot$  vérifie :
  - (a) Elle est associative :  $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$  pour tout  $x, y, z \in A$ .
  - (b) Elle possède un élément neutre noté  $1$  et appelé *un* ou *unité* :  $1 \cdot x = x \cdot 1 = x$  pour tout  $x \in A$ .
3. La loi  $\cdot$  est distributive sur l'addition  $+$  : pour tout  $x, y, z \in A$ ,  $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$  et  $(x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z$ .

Si en outre la loi  $\cdot$  est commutative, on dit que  $A$  est un *anneau commutatif*.

**Remarque 9.1.2.** On a :  $0 \cdot x = x \cdot 0 = 0$  pour tout  $x \in A$ . En effet,

$$0 \cdot x = (0 + 0) \cdot x = 0 \cdot x + 0 \cdot x \implies 0 \cdot x = 0.$$

Également, on montre que  $(-x) \cdot y = -(x \cdot y)$  car :

$$x \cdot y + (-x) \cdot y = (x + (-x)) \cdot y = 0 \cdot y = 0.$$

**Notation.** L'opposé de  $x$  pour  $+$  est noté  $-x$ . Désormais on note  $x \cdot y = xy$ .

**Définition 9.1.3.** Soit  $(A, +, \cdot)$  un anneau. Un élément  $x \in A$  est appelé *un inversible* (ou une unité) de  $A$  s'il est inversible pour  $\cdot$ , c'est-à-dire s'il existe  $y \in A$  tel que  $xy = yx = 1$ . On note  $y = x^{-1}$ . L'ensemble des inversibles de  $A$  est noté  $A^*$ .

**Proposition 9.1.4.**  $(A^*, \cdot)$  est un groupe appelé le groupe des inversibles (ou le groupe des unités) de  $A$ . On a  $A^* \subset A \setminus \{0\}$ . Si  $A$  est commutatif et si  $A^* = A \setminus \{0\}$ , c'est-à-dire si tout élément non nul de  $A$  est inversible, on dit que  $A$  est un *corps*.

*Démonstration.* La loi  $\cdot$  est bien interne dans  $A^*$  : si  $x, y \in A^*$  alors  $xy$  est inversible d'inverse  $y^{-1}x^{-1}$ . On a  $1 \in A^*$  car  $1$  est inversible :  $1 \cdot 1 = 1$ . Par définition, tout élément  $x \in A^*$  est inversible, et son inverse  $x^{-1}$  est aussi dans  $A^*$  puisque il est inversible d'inverse  $x$ .

On a vu que  $0x = 0$  donc  $0$  n'est jamais inversible, d'où l'inclusion  $A^* \subset A \setminus \{0\}$ .  $\square$

**Définition 9.1.5.** Un *diviseur de zéro* d'un anneau  $A$  est un élément  $x \in A$  tel que :  $x \neq 0$  et il existe  $y \neq 0, y \in A$ , avec  $xy = 0$  ou  $yx = 0$ . Un anneau  $A$  sans diviseur de zéro s'appelle un *anneau intègre*.

**Remarque 9.1.6.** Si  $x \in A^*$  alors  $x$  n'est pas un diviseur de zéro de  $A$ . En effet, si  $xy = 0$ , en multipliant à gauche par  $x^{-1}$ , on obtient  $y = 0$ .

## 9.2 Exemples d'anneaux

**Exemple 9.2.1.** Les ensembles  $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$  sont des anneaux commutatifs et intègres, pour les opérations d'addition et de multiplication usuelles.  $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$  sont des corps.

**Exemple 9.2.2.**  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$  est un anneau. Son groupe des unités est  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ , d'ordre  $\varphi(n)$ .  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est un corps si et seulement si  $n$  est premier. Si  $n$  n'est pas premier, les éléments non nuls et non inversibles, c'est-à-dire les  $a \bmod n$  tels que  $\text{pgcd}(a, n) > 1$ , sont tous diviseurs de zéro.

**Exemple 9.2.3.** Si  $A$  est un anneau commutatif, l'ensemble  $M_n(A)$  des matrices carrées de taille  $n$  est un anneau de zéro la matrice dont tous les coefficients sont 0 et de 1 la matrice identité  $\text{Id}_n$ . Si  $n \geq 2$  il n'est pas commutatif et possède des diviseurs de zéros. Les inversibles sont les matrices  $M$  dont le déterminant est un inversible dans  $A$ . Leur ensemble est noté  $\text{GL}_n(A)$ .

$$\text{GL}_n(A) = \{M \in M_n(A) : \det(M) \in A^*\}.$$

**Exemple 9.2.4.** Si  $A$  est un anneau commutatif, l'ensemble  $A[X]$  des polynômes à coefficients dans  $A$  est un anneau commutatif.

$$A[X] = \{P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k : n \geq 0, (a_0, \dots, a_n) \in A^{n+1}\}.$$

Les opérations d'addition et de multiplication sont définies, pour  $P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k$  et  $Q(X) = \sum_{k=0}^n b_k X^k$ , par :

$$(P + Q)(X) = \sum_{k=0}^n (a_k + b_k) X^k$$

et

$$PQ(X) = \sum_{k=0}^{2n} c_k X^k, \quad c_k = \sum_{\substack{0 \leq i \leq n \\ 0 \leq j \leq n \\ i+j=k}} a_i b_j.$$

Le zéro de  $A[X]$  est  $P = 0_A$ , le neutre pour la multiplication est  $P = 1_A$ .

**Exemple 9.2.5.** L'anneau des polynômes à  $n$  indéterminées  $A[X_1, \dots, X_n]$  et à coefficients dans un anneau commutatif  $A$  généralise l'exemple précédent. Il peut être construit récursivement :  $A[x_1, \dots, X_n] = (A[X_1, \dots, X_{n-1}])[X_n]$ .

On résume les propriétés de ces anneaux dans le tableau suivant :

| $A$                                      | $A^*$                                     | diviseurs de zéro                              | commutatif | intègre         | corps           |
|--|---|--|------------|-----------------|-----------------|
| $\mathbb{Z}$                             | $\{-1, 1\}$                               | $\emptyset$                                    | oui        | oui             | non             |
| $K = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ | $K \setminus \{0\}$                       | $\emptyset$                                    | oui        | oui             | oui             |
| $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$                 | $\{a \bmod n : \text{pgcd}(a, n) = 1\}$   | $\{a \neq 0 \bmod n : \text{pgcd}(a, n) > 1\}$ | oui        | ssi $n$ premier | ssi $n$ premier |
| $M_n(K), n \geq 2$<br>$K$ corps          | $\text{GL}_n(K) = \{M : \det(M) \neq 0\}$ | $\{M \neq 0 : \det(M) = 0\}$                   | non        | non             | non             |
| $K[X_1, \dots, X_n]$<br>$K$ corps        | $K^*$                                     | $\emptyset$                                    | oui        | oui             | non             |

### 9.3 Sous-anneaux, produits directs et morphismes

Désormais, on suppose tous les anneaux commutatifs. On introduit les notions classiques de sous-structures, produit et morphismes.

**Définition 9.3.1.** Un sous-anneau  $B$  d'un anneau commutatif  $(A, +, \cdot)$  est un sous-ensemble de  $A$  qui est un anneau pour les mêmes lois, et qui contient  $1_A$ .

**Proposition 9.3.2.**  $B \subset A$  est un sous-anneau de  $A$  s'il vérifie les conditions suivantes :

1.  $1_A \in B$
2. Pour tout  $x, y \in B$ ,  $x - y \in B$
3. Pour tout  $x, y \in B$ ,  $xy \in B$

*Démonstration.* Les conditions 1. et 2. garantissent que  $(B, +)$  est un sous-groupe de  $(A, +)$  d'après la proposition 2.2.2, et la condition 3. que la multiplication est une loi de composition interne pour  $B$ . Comme  $1_A \in B$ , la multiplication possède bien un élément neutre dans  $B$ . Les autres propriétés définissant un anneau sont vraies pour  $A$  donc aussi pour  $B$ .  $\square$

**Proposition 9.3.3.** Si  $(A, +, \cdot)$  et  $(B, \star, \ast)$  sont des anneaux, le produit direct  $A \times B$  est un anneau pour les lois :

$$(x, y) \oplus (x', y') = (x + x', y \star y')$$

$$(x, y) \odot (x', y') = (x \cdot x', y \ast y').$$

Son zéro est  $(0_A, 0_B)$  et son élément unité est  $(1_A, 1_B)$ .

*Démonstration.* Laissée au lecteur.  $\square$

**Remarque 9.3.4.** Pour simplifier les notations, on garde le plus souvent les mêmes notations  $+$  et  $\cdot$  pour les lois de tous les anneaux.

**Définition 9.3.5.** Un morphisme de l'anneau  $(A, +, \cdot)$  sur l'anneau  $(B, +, \cdot)$  est une application  $f : A \rightarrow B$  vérifiant :

1.  $f(1_A) = 1_B$ ,
2. Pour tout  $x, y \in A$ ,  $f(x + y) = f(x) + f(y)$ ,
3. Pour tout  $x, y \in A$ ,  $f(xy) = f(x)f(y)$ .

Son noyau  $\text{Ker}(f)$  et son image  $\text{Im}(f)$  sont définis respectivement par :

$$\text{Ker}(f) = \{x \in A : f(x) = 0_B\} \quad \text{Im}(f) = \{f(x) : x \in A\} \subset B.$$

**Remarque 9.3.6.** Un morphisme d'anneaux  $f : A \rightarrow B$  est en particulier un morphisme des groupes additifs. Il vérifie donc  $f(0_A) = 0_B$  et  $f(-x) = -f(x)$ . Si  $x$  est inversible dans  $A$ ,  $f(x)$  l'est aussi : en effet, de la relation  $xy = 1_A$  on déduit  $f(x)f(y) = f(1_A) = 1_B$ . En outre,  $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$ .

**Exemple 9.3.7.** L'application  $f : A \times B \rightarrow A$  définie par  $f(x, y) = x$  est un morphisme d'anneaux surjectif et de noyau  $\{0\} \times B$ .

**Proposition 9.3.8.** Si  $f : A \rightarrow B$  est un morphisme d'anneaux, l'image  $\text{Im}(f)$  de  $f$  est un sous-anneau de  $B$ .

*Démonstration.* C'est immédiat en appliquant la proposition 9.3.2. □

**Remarque 9.3.9.** Le noyau  $\text{Ker}(f)$  n'est pas un sous-anneau de  $A$  car il ne contient pas  $1_A$ . En effet, cela signifierait que  $f(1_A) = 0_B$ . On verra au prochain chapitre que c'est un *idéal* de  $A$ .

# Chapitre 10

## Idéaux, anneaux quotients

Dans ce chapitre, **tous les anneaux sont commutatifs**.

### 10.1 Idéaux

**Définition 10.1.1.** Un sous-ensemble  $I \subset A$  est un *idéal* de  $A$  si :

1.  $(I, +)$  est un sous-groupe de  $(A, +)$ .
2. Pour tout  $x \in I$ , et tout  $a \in A$ ,  $ax \in I$ .

**Exemple 10.1.2.**  $\{0\}$  et  $A$  sont des idéaux de  $A$ .

**Proposition 10.1.3.** Soit  $I$  un idéal de  $A$ . Alors  $I$  contient un élément inversible de  $A$  si et seulement si  $I = A$ . En particulier, si  $A$  est un corps, ses seuls idéaux sont  $\{0\}$  et  $A$ .

*Démonstration.* La condition est clairement nécessaire puisque, si  $I = A$ ,  $1 \in I$ . Réciproquement, si  $x \in I \cap A^*$ , alors, en prenant  $a = x^{-1}$  dans la définition d'un idéal,  $I$  contient  $x^{-1}x = 1$  donc  $y \cdot 1 = y$  pour tout  $y \in A$ .  $\square$

**Exemple 10.1.4.** Les idéaux de  $\mathbb{Z}$  sont les  $n\mathbb{Z}$ . En effet, on a déjà vu que les sous-groupes de  $\mathbb{Z}$  sont les  $n\mathbb{Z}$ . Si  $x \in n\mathbb{Z}$ , c'est-à-dire  $x = nq$  pour un  $q \in \mathbb{Z}$ , et si  $a \in \mathbb{Z}$ , alors  $ax = naq \in n\mathbb{Z}$ .

**Exemple 10.1.5.** Si  $A$  est un anneau, et si  $x \in A$ , l'ensemble

$$I = Ax = \{ax : a \in A\}$$

est un idéal de  $A$ . En effet :

- $0 \in I$  et, si  $y = ax \in I$  et  $y' = a'x \in I$ ,  $y - y' = ax - a'x = (a - a')x \in I$ . Donc  $(I, +)$  est bien un sous-groupe de  $(A, +)$ .
- Si  $y = ax \in I$  et si  $b \in A$ ,  $by = bax = (ba)x \in I$ .

On dit que  $I$  est un *idéal principal*.

**Proposition 10.1.6.** Si  $f : A \rightarrow B$  est un morphisme d'anneaux, alors

$$\text{Ker}(f) = \{x \in A : f(x) = 0\}$$

est un idéal de  $A$ .

*Démonstration.* Comme  $f$  est un homomorphisme d'anneaux, c'est en particulier un homomorphisme des groupes additifs. Donc on sait que  $\text{Ker}(f)$  est un sous-groupe de  $A$ . Soit  $x \in \text{Ker}(f)$  et  $a \in A$ ; montrons que  $ax \in \text{Ker}(f)$ . En effet,  $f(ax) = f(a)f(x) = f(a) \cdot 0 = 0$  donc  $ax \in \text{Ker}(f)$ .  $\square$

**Définition et Proposition 10.1.7.** Soit  $A$  un anneau et  $I$  et  $J$  deux idéaux de  $A$ .

1. La somme  $I + J$  de  $I$  et  $J$  est définie par :

$$I + J = \{x + y : x \in I, y \in J\}$$

2. Le produit  $IJ$  de  $I$  et  $J$  est défini par :

$$IJ = \left\{ \sum_{\text{finie}} xy : x \in I, y \in J \right\}$$

3. L'intersection  $I \cap J$  est l'intersection usuelle des ensembles.

Alors  $I + J$ ,  $IJ$  et  $I \cap J$  sont des idéaux de  $A$ . En outre  $IJ \subset I \cap J$ ,  $I \cap J$  est le plus grand idéal de  $A$  contenu dans  $I$  et  $J$ , et  $I + J$  est le plus petit idéal de  $A$  contenant  $I$  et  $J$ .

4. Si  $S$  est une partie de  $A$ , on note  $(S)$  le plus petit idéal de  $A$  contenant  $S$ . On l'appelle *l'idéal engendré par  $S$* . Si  $S = \{x_1, \dots, x_s\}$ ,

$$(S) = (x_1, \dots, x_s) = Ax_1 + \dots + Ax_s.$$

*Démonstration.* Immédiat à partir de la définition d'un idéal.  $\square$

## 10.2 Idéaux principaux, anneaux principaux

**Définition 10.2.1.** Un *idéal principal* d'un anneau  $A$  est un idéal de la forme :

$$I = Ax = \{ax : a \in A\}.$$

On dit que  $x$  est un *générateur* de  $I$ . On note aussi  $I = (x)$ .

Un anneau commutatif et intègre dont tous les idéaux sont principaux est appelé un *anneau principal*.

**Exemple 10.2.2.**  $\mathbb{Z}$  est un anneau principal.

**Exercice 10.1.** Montrez que, si  $I = Ax$  est principal, les générateurs de  $I$  sont les  $ux$  avec  $u \in A^*$ .

**Remarque 10.2.3.** Les propriétés arithmétiques de  $\mathbb{Z}$  s'étendent à un anneau  $A$  principal, et donc en particulier à  $K[X]$ , où  $K$  est un corps :

- Si  $x, y \in A$ , le pgcd de  $x$  et  $y$  est par définition un générateur de l'idéal  $Ax + Ay$ . Il est défini à la multiplication près par une unité de  $A$ . Dans le cas  $A = K[X]$ , on le choisit unitaire, c'est-à-dire de coefficient dominant 1, il est ainsi uniquement défini.
- On obtient par construction le théorème de Bezout : il existe  $u$  et  $v$  tels que  $\text{pgcd}(x, y) = xu + yv$ .
- Le ppcm de  $x$  et  $y$  est par définition un générateur de  $Ax \cap Ay$ . Dans le cas  $A = K[X]$ , on le choisit unitaire.



- On a  $\text{pgcd}(x, y) \text{ppcm}(x, y) = xy$ .
- La relation de divisibilité :  $x \mid y$  s'il existe  $q$  tel que  $y = qx$ , est équivalente à la condition :  $Ay \subset Ax$ .
- La notion de nombre premier s'étend aussi : on parle d'irréductible d'un anneau pour un élément non inversible dont les seuls diviseurs sont 1 et lui-même, aux inversibles près. Alors, tout élément est le produit de façon essentiellement unique d'irréductibles de  $A$ .

**Exercice 10.2.** Faire la liste des polynômes irréductibles de  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]$  de degrés 1, 2, 3, 4. Même question pour  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}[X]$ .

### 10.3 Quotient d'un anneau par un idéal

Soit  $A$  un anneau et  $I$  un idéal de  $A$ . Comme  $(A, +)$  est un groupe commutatif, et que  $I$  est un sous-groupe de ce groupe, le quotient  $A/I$  est muni d'une structure de groupe d'après le chapitre 5. Nous allons voir que  $A/I$  est aussi un anneau.

**Théorème 10.3.1.** Soit  $A$  un anneau (commutatif) et  $I$  un idéal de  $A$ . La multiplication dans  $A/I$  donnée par :

$$(x + I) \cdot (y + I) = xy + I$$

est bien définie et munit le groupe quotient  $A/I$  d'une structure d'anneau pour laquelle le zéro est la classe  $I$  de  $0_A$  et l'unité est la classe  $1_A + I$  de l'unité de  $A$ .

*Démonstration.* Pour montrer que la multiplication est bien définie, il faut montrer qu'elle ne dépend pas du choix des représentants des classes, soit :

$$\text{si } \begin{cases} x + I = x' + I \\ y + I = y' + I \end{cases} \quad \text{alors } xy + I = x'y' + I.$$

En effet, si  $x' = x + a$ ,  $y' = y + b$  avec  $a, b \in I$ ,  $x'y' = (x + a)(y + b) = xy + xb + ay + ab$ . On remarque que  $xb + ay + ab \in I$  grâce à la propriété d'idéal.

On vérifie que  $(1_A + I)(x + I) = 1_A \cdot x + I = x + I$  donc  $1_A + I$  est bien l'unité de  $A/I$ . L'associativité et la distributivité se vérifient facilement.  $\square$

**Exemple 10.3.2.** Bien sûr, l'anneau  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est le quotient de l'anneau  $\mathbb{Z}$  par son idéal  $n\mathbb{Z}$ .

Sans surprise, on obtient la version "anneaux" du théorème de factorisation :

**Théorème 10.3.3.** Soit  $f : A \rightarrow B$  un homomorphisme d'anneaux. Il existe un homomorphisme d'anneaux unique  $\tilde{f} : A/\text{Ker}(f) \rightarrow B$  tel que, pour tout  $x \in A$ ,  $\tilde{f}(s(x)) = f(x)$ , c'est-à-dire rendant le diagramme suivant commutatif :

$$\begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{f} & B \\ \downarrow s & \nearrow \tilde{f} & \\ E/\text{Ker}(f) & & \end{array}$$

De plus,  $\tilde{f}$  est injective et définit un isomorphisme de  $A/\text{Ker}(f)$  sur  $\text{Im}(f)$ .

*Démonstration.* Laissée en exercice.  $\square$

## 10.4 Caractéristique d'un anneau

**Définition 10.4.1.** Soit  $A$  un anneau (commutatif). La caractéristique de  $A$  est le plus petit entier  $k \geq 1$ , s'il existe, tel que  $k \cdot 1 = 0$ . Si  $k \cdot 1 \neq 0$  pour tout  $k \geq 1$ , on dit que  $A$  est de caractéristique 0. On note  $\text{car}(A)$  la caractéristique de  $A$ .

**Exemple 10.4.2.** Les anneaux  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$  sont de caractéristique 0. L'anneau  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est de caractéristique  $n$ .

**Proposition 10.4.3.** L'application

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow A \\ k &\mapsto k \cdot 1 \end{aligned}$$

est un homomorphisme d'anneaux, a pour noyau  $\text{car}(A)\mathbb{Z}$ , et induit un homomorphisme injectif

$$\tilde{f} : \mathbb{Z}/\text{car}(A)\mathbb{Z} \rightarrow A.$$

*Démonstration.* Il est clair que  $f$  est un homomorphisme d'anneaux de noyau  $\text{car}(A)\mathbb{Z}$ . Pour le reste on applique le théorème de factorisation des anneaux.  $\square$

**Corollaire 10.4.4.** Si  $K$  est un corps, alors soit  $\text{car}(K) = 0$  et dans ce cas  $K$  est infini, et contient un sous corps isomorphe à  $\mathbb{Q}$ , soit  $\text{car}(K)$  est un nombre premier  $p$ , et  $K$  contient un sous corps isomorphe à  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ .

*Démonstration.* Si  $K$  est un corps de caractéristique 0, alors d'après la proposition précédente,  $K$  contient un sous-anneau isomorphe à  $\mathbb{Z}$  (l'image de  $\tilde{f}$ ). Mais alors les éléments non nuls de cet anneau sont inversibles dans  $K$  ce qui signifie qu'ils sont contenus dans un sous corps isomorphe à  $\mathbb{Q}$ .

Si la caractéristique de  $K$  est un nombre  $n > 0$ , comme un corps n'a pas de diviseurs de zéro alors que  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  a des diviseurs de zéro si  $n$  n'est pas premier ou nul, cela oblige  $n$  à être premier.  $\square$

## 10.5 Idéaux premiers et maximaux

**Définition 10.5.1.** Soit  $A$  un anneau (commutatif). Soit  $I$  un idéal de  $A$ .

1. On dit que  $I$  est un idéal *premier* si, pour tout  $x, y \in A$ ,

$$xy \in I \implies x \in I \text{ ou } y \in I.$$

2. On dit que  $I$  est un idéal *maximal* si  $I \neq A$  et si  $I$  est maximal pour l'inclusion.

**Exemple 10.5.2.** Dans  $\mathbb{Z}$ , l'idéal  $n\mathbb{Z}$  est premier si et seulement si  $n = 0$  ou  $n$  est premier. Il est maximal ssi  $n$  est premier.

**Théorème 10.5.3.** Avec les notations précédentes,

1.  $I$  est premier si et seulement si  $A/I$  est un anneau intègre.
2.  $I$  est maximal si et seulement si  $A/I$  est un corps.

*Démonstration.* Soit  $s : A \rightarrow A/I$  la surjection canonique. 1. La condition définissant un idéal premier peut se reformuler en :

$$s(xy) = 0 \implies s(x) = 0 \text{ ou } s(y) = 0.$$

Comme  $s(xy) = s(x)s(y)$ , et que  $s$  est surjective, cela équivaut bien à la propriété d'intégrité de  $A/I$ .

2. On remarque que les idéaux de  $A/I$  sont les  $J/I$ , avec  $J$  un idéal de  $A$  contenant  $I$ . Alors, dire que  $I$  est maximal équivaut à dire que  $A/I$  ne contient pas d'idéaux non triviaux. On a déjà vu qu'un corps n'a que des idéaux triviaux. Réciproquement, si un anneau  $B$  ne contient pas d'idéaux non triviaux, c'est un corps. En effet, si  $x \in B$  est non nul, alors l'idéal  $Bx = B$ ; en particulier, il existe  $y \in B$  tel que  $xy = 1$  donc  $x$  est inversible.  $\square$

**Exemple 10.5.4.** Dans  $K[X]$ , les idéaux premiers sont  $\{0\}$  et  $(P(X))$  avec  $P(X)$  irréductible. Ces derniers sont aussi maximaux.

## 10.6 Anneaux non commutatifs

On a supposé dans tout ce chapitre que les anneaux considérés sont commutatifs. Dans le cas non commutatif, quelques nuances s'imposent : on distingue *idéaux à gauche* et *idéaux à droite*, vérifiant respectivement  $a \in A, x \in I \implies ax \in I$  et  $a \in A, x \in I \implies xa \in I$ . Un idéal à droite et à gauche est appelé un *idéal bilatère*. Le quotient  $A/I$  est muni d'une structure d'anneau seulement si l'idéal est bilatère.

**Exemple 10.6.1.** Dans  $M_n(K)$ , les seuls idéaux bilatères sont  $\{0\}$  et  $M_n(K)$ . Par contre, il existe des idéaux non triviaux : par exemple, si  $V$  est un sous-espace vectoriel de  $K^n$  non trivial,

$$I_V := \{M : xM = 0 \text{ pour tout } x \in V\},$$

est un idéal à droite.



# Chapitre 11

## Introduction aux corps finis

### 11.1 Polynômes à une indéterminée

Soit  $K$  un corps, dans cette partie on rappelle les propriétés de l'anneau  $(K[X], +, \cdot)$ . Ces propriétés vous sont déjà connues lorsque  $K = \mathbb{R}, \mathbb{C}$  et s'étendent à un corps quelconque. On a déjà rencontré d'autres corps que  $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ , avec les quotients  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  où  $p$  est un nombre premier. On rencontrera encore de nouveaux corps dans ce chapitre.

On définit le *degré* de  $P(X) \in K[X]$  par :  $\deg(P) = -\infty$  si  $P = 0$ , et  $\deg(P) = d$  si  $P = \sum_{k=0}^d a_k X^k$  avec  $a_d \neq 0$ . Le coefficient  $a_d$  est le *coefficient dominant* de  $P$ . Si  $a_d = 1$ , on dit que le polynôme  $P$  est *unitaire*. On a les propriétés :  $\deg(AB) = \deg(A) + \deg(B)$  et  $\deg(A + B) \leq \max(\deg(A), \deg(B))$  (avec égalité si  $\deg(A) \neq \deg(B)$ ).

**Proposition 11.1.1.**  $K[X]^* = K^*$ .

*Démonstration.* Clairement  $K^* \subset K[X]^*$ . Réciproquement, supposons  $A(X)B(X) = 1$ . Alors d'après les propriétés du degré rappelées ci-dessus,  $\deg(A) + \deg(B) = 0$  ce qui implique  $\deg(A) = \deg(B) = 0$ .  $\square$

L'anneau  $K[X]$  est muni d'une *division euclidienne* : pour tout polynômes  $A(X), B(X) \neq 0 \in K[X]$ , il existe  $Q(X)$  et  $R(X)$  uniques tels que

$$A(X) = B(X)Q(X) + R(X)$$

avec  $\deg(R) < \deg(B)$ .

**Exemple 11.1.2.** Si  $B(X) = X - b$  alors la division de  $A$  par  $B$  s'écrit :

$$A(X) = (X - b)Q(X) + A(b).$$

L'anneau  $K[X]$  partage avec  $\mathbb{Z}$  beaucoup de propriétés, du fait de cette division euclidienne. En particulier c'est un anneau principal :

**Théorème 11.1.3.** Si  $K$  est un corps,  $K[X]$  est un anneau principal.

*Démonstration.* Pour montrer qu'un idéal  $I$  de  $K[X]$  est principal, on exploite la division euclidienne, comme on l'a fait pour  $\mathbb{Z}$ . Soit  $P \in I$ , un polynôme non nul et de degré minimal. Soit  $A \in I$ . Effectuons la division euclidienne de  $A$  par  $P$  : il existe donc  $Q$  et  $R$  tels que  $A = PQ + R$ , avec  $\deg(R) < \deg(P)$ . Alors,  $R = A - PQ \in I$ ; comme on a pris  $P$  de degré minimal parmi les polynômes non nuls de  $I$ , nécessairement  $R = 0$ .  $\square$

**Notation.** Pour alléger les notations, on écrit  $(P(X))$  pour l'idéal principal  $K[X]P(X)$ .

La notion de nombres premiers est remplacée dans  $K[X]$  par celle de *polynôme irréductible* :

**Définition 11.1.4.** Un polynôme  $P(X) \in K[X]$  de degré  $\deg(P) \geq 1$  est dit *irréductible* s'il n'existe pas de polynômes  $A(X)$  et  $B(X)$  avec  $\deg(A) \geq 1$  et  $\deg(B) \geq 1$  tels que  $P(X) = A(X)B(X)$ .

**Remarque 11.1.5.** 1. Noter l'importance des conditions  $\deg(A) \geq 1$  et  $\deg(B) \geq 1$ . En effet, on peut toujours factoriser un polynôme  $P$  par un polynôme constant.

2. Il est important de préciser sur quel corps on se place. Par exemple,  $X^2+1$  est irréductible dans  $\mathbb{R}[X]$  mais  $X^2+1 = (X+i)(X-i)$  n'est pas irréductible dans  $\mathbb{C}[X]$ .

3. Si  $P$  est irréductible dans  $K[X]$  alors il n'a pas de racines dans  $K$ . En effet, si  $a$  est une racine de  $P$  alors, d'après l'exemple 11.1.2,  $P(X) = (X-a)Q(X)$ . Mais attention, la réciproque est fautive, et en particulier il ne suffit pas, pour montrer qu'un polynôme est irréductible dans  $K[X]$ , de montrer qu'il n'a pas de racines dans  $K$ . Par exemple,  $(X^2+1)^2$  n'a pas de racines dans  $\mathbb{R}$  et pourtant il n'est pas irréductible.

**Exemple 11.1.6.** Les polynômes irréductibles de degré au plus 2 de  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]$  sont :  $X$ ,  $X+1$ ,  $X^2+X+1$ .

De la même manière qu'un entier se factorise de façon unique comme produit de puissances de nombres premiers, on a :

**Théorème 11.1.7.** Tout polynôme  $P(X) \in K[X]$ ,  $P(X) \neq 0$ , s'écrit de façon unique sous la forme :

$$P(X) = \lambda P_1(X)^{e_1} \dots P_r(X)^{e_r}$$

où  $\lambda \in K^*$ ,  $P_1, \dots, P_r$  sont des polynômes irréductibles et unitaires, et  $e_1 \geq 1, \dots, e_r \geq 1$ .

## 11.2 Le quotient $K[X]/(P(X))$

**Proposition 11.2.1.** Soit  $P(X) \in K[X]$  un polynôme de degré  $d$ . Tout polynôme  $A(X) \in K[X]$  a un représentant unique dans le quotient  $K[X]/(P(X))$  de degré inférieur ou égal à  $d-1$ , qui est son reste dans la division par  $P(X)$ .

*Démonstration.* Soit  $A(X) = P(X)Q(X) + R(X)$ ,  $\deg(R) < d$ , la division euclidienne de  $A$  par  $P$ . On a bien :  $A(X) - R(X) = P(X)Q(X) \in (P(X))$ . Réciproquement, si  $A(X)$  a pour représentant  $R'(X)$  avec  $\deg(R') < d$  c'est bien qu'il existe  $Q'$  tel que  $A = PQ' + R'$  mais alors par unicité de la division euclidienne,  $Q = Q'$  et  $R = R'$ .  $\square$

**Notation.** Dans la situation ci-dessus, on note :  $A(X) = R(X) \bmod P(X)$ .

D'après la proposition précédente, si  $\deg(P) = d$ ,

$$K[X]/(P(X)) = \{a_0 + a_1X + \dots + a_{d-1}X^{d-1} \bmod P(X), (a_0, \dots, a_{d-1}) \in K^d\}.$$

Précisons comment les opérations dans le quotient  $K[X]/(P(X))$  se calculent dans cette représentation : soit  $A(X) = a_0 + a_1X + \dots + a_{d-1}X^{d-1} \bmod P(X)$  et  $B(X) = b_0 + b_1X + \dots + b_{d-1}X^{d-1} \bmod P(X)$ . Alors la somme se calcule simplement :

$$A(X) + B(X) = (a_0 + b_0) + \dots + (a_{d-1} + b_{d-1})X^{d-1} \bmod P(X).$$

Pour le produit, on calcule  $A(X)B(X)$  dans  $K[X]$ , puis on calcule le reste de ce polynôme dans la division par  $P(X)$ . Prenons un exemple : dans  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]/(X^2 + X + 1)$ , soit  $A(X) = X$  et  $B(X) = X + 1$ . On a  $A(X)B(X) = X(X + 1) = X^2 + X = (X^2 + X + 1) + 1$  donc  $A(X)B(X) = 1 \pmod{(X^2 + X + 1)}$ .

Pour décider si un polynôme  $A(X)$  est inversible dans  $K[X]/(P(X))$ , on fait comme dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  :

**Proposition 11.2.2.**  $A(X)$  est inversible dans  $K[X]/(P(X))$  si et seulement si  $A(X)$  est premier avec  $P(X)$ , et dans ce cas, son inverse est donné par une relation de Bezout : il existe  $U(X)$  et  $V(X)$  tels que  $A(X)U(X) + P(X)V(X) = 1$  et l'inverse de  $A(X) \pmod{P(X)}$  est  $U(X) \pmod{P(X)}$ .

**Remarque 11.2.3.** Rappelons qu'on calcule algorithmiquement une relation de Bezout entre  $A(X)$  et  $B(X)$  à l'aide de l'algorithme d'Euclide étendu.

On en déduit le théorème :

**Théorème 11.2.4.** L'anneau  $K[X]/(P(X))$  est un corps si et seulement si  $P(X)$  est un polynôme irréductible de  $K[X]$ .

*Démonstration.* En effet, si  $P$  est irréductible alors tout polynôme de degré compris entre 1 et  $d - 1$  est premier avec  $P$ .  $\square$

### 11.3 Introduction aux corps finis

On a vu avec le théorème 11.2.4 une façon de construire des corps finis : en effet, il suffit de prendre pour corps de base  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  avec  $p$  premier, et  $P(X)$  un polynôme irréductible de  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]$ . Alors le quotient  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X))$  est un corps fini, dont on résume les propriétés dans la proposition suivante :

**Proposition 11.3.1.** Soit  $p$  un nombre premier, et  $P(X)$  un polynôme irréductible de  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]$ , de degré  $d \geq 1$ . Alors le quotient  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X))$  est un corps fini à  $p^d$  éléments. Son groupe multiplicatif est un groupe fini d'ordre  $p^d - 1$ .

*Démonstration.* On a vu que

$$\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X)) = \{a_0 + a_1X + \dots + a_{d-1}X^{d-1} \pmod{P(X)}, (a_0, \dots, a_{d-1}) \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^d\}.$$

Il y a donc exactement  $p^d$  valeurs possibles pour le  $d$ -uplet  $(a_0, \dots, a_{d-1})$ .  $\square$

**Exercice 11.1.** Construire un corps fini à 16 éléments en prenant  $K = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  et  $P = X^4 + X + 1$ . Montrez que  $\alpha = X \pmod{P}$  est d'ordre 15 dans son groupe multiplicatif. En déduire que celui-ci est cyclique.

Il y a maintenant deux questions naturelles à propos des corps finis : d'une part, peut-on construire des corps finis avec un nombre d'éléments qui ne soit pas égal à une puissance d'un nombre premier ? Nous allons répondre par la négative dans le prochain théorème. D'autre part, étant donnés  $p$  et  $d$ , combien y a-t-il, à isomorphisme près, de corps fini à  $p^d$  éléments ? La réponse est : il y en a un et un seul, et il est de la forme  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X))$  avec  $P$  irréductible de degré  $d$ , mais nous ne le démontrerons pas ici.

**Théorème 11.3.2.** Si  $K$  est un corps fini, alors il existe un nombre premier  $p$  et un entier  $d \geq 1$  tel que son cardinal soit égal à  $p^d$ .

*Démonstration.* Pour démontrer ce résultat, nous faisons appel aux outils de l'algèbre linéaire. Tout d'abord, nous savons que la caractéristique de  $K$  est un nombre premier  $p$  et que  $K$  contient un sous-corps  $k$  isomorphe à  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  (Corollaire 10.4.4). Il est facile de voir que la multiplication dans  $K$  induit une structure de  $k$ -espace vectoriel sur  $K$ . Comme  $K$  est fini, il est à fortiori de dimension finie sur  $k$ . Soit  $d$  sa dimension ; alors il existe une base  $e_1, \dots, e_d$  de  $K$  sur  $k$  et  $K = \{\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_d e_d : (\lambda_1, \dots, \lambda_d) \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^d\}$ . Le  $d$ -uplet  $(\lambda_1, \dots, \lambda_d)$  peut prendre exactement  $p^d$  valeurs et chaque valeur correspond à un unique élément de  $K$  donc  $K$  est de cardinal  $p^d$ .  $\square$

Nous concluons ce chapitre par un résultat décrivant la structure du groupe multiplicatif d'un corps fini.

**Théorème 11.3.3.** Tout sous-groupe fini du groupe multiplicatif d'un corps est cyclique. En particulier, le groupe multiplicatif d'un corps fini est cyclique.

*Démonstration.* Soit  $K$  un corps et soit  $G \subset K^*$  un sous-groupe fini, d'ordre  $n$ . On veut montrer que  $G$  est cyclique, c'est-à-dire que  $G$  contient un élément d'ordre  $n$ . D'après le théorème de Lagrange, l'ordre d'un élément de  $G$  divise  $n$ . Soit donc, pour  $d$  divisant  $n$ ,  $O_d := \{x \in G \mid \text{ordre}(x) = d\}$ . On a donc

$$n = \sum_{d|n} |O_d|.$$

On montre le lemme suivant :

**Lemme 11.3.4.**  $|O_d| = 0$  ou  $|O_d| = \varphi(d)$ .

*Démonstration.* Supposons que  $|O_d| \geq 1$ , et soit  $x \in O_d$ . Alors,  $x^d = 1$  donc  $x$  est une racine du polynôme  $X^d - 1 \in K[X]$ . D'autre part, toutes les puissances de  $x : 1, x, \dots, x^{d-1}$ , sont aussi des racines de ce polynôme, et, comme  $x$  est d'ordre  $d$ , cela fait  $d$  racines distinctes. Or on sait qu'un polynôme à coefficients dans un corps n'a pas plus de racines dans ce corps que son degré. Donc le polynôme  $X^d - 1$  n'a pas d'autres racines dans  $K$  que celles de l'ensemble  $\{1, x, \dots, x^{d-1}\}$ . On peut en conclure que  $O_d \subset \langle x \rangle$  puisqu'un élément  $y \in O_d$  est aussi une racine de  $X^d - 1$ . Mais on connaît le nombre d'éléments d'ordre  $d$  dans  $\langle x \rangle$  qui est un groupe cyclique d'ordre  $d$  : c'est  $\varphi(d)$  (Proposition 6.2.2). Donc  $|O_d| = \varphi(d)$ .  $\square$

On peut maintenant terminer la preuve du théorème : on a d'une part

$$n = \sum_{d|n} |O_d|, \quad |O_d| = 0 \text{ ou } \varphi(d)$$

et d'autre part (Proposition 6.2.3)

$$n = \sum_{d|n} \varphi(d)$$

donc on peut conclure que  $|O_d| = \varphi(d)$  pour tout  $d$ , et en particulier  $|O_n| = \varphi(n) > 0$ .  $\square$