

Université Bordeaux 1
Licence de Sciences, Technologies, Santé
Mentions Mathématiques et Informatique
N1MA4M11 Algèbre 3

Algèbre 3

Christine Bachoc

Table des matières

1 Applications et relations d'équivalence	7
1.1 Rappels sur les applications	7
1.2 Relations d'équivalence	8
2 Groupes, sous-groupes	11
2.1 Définition et exemples	11
2.2 Sous-groupes	13
2.3 Sous-groupe engendré par une partie	14
2.4 Produit direct de groupes	15
3 Morphismes de groupes	17
3.1 Définitions	17
3.2 Noyau, Image	18
3.3 Le groupe des automorphismes	18
4 Ordres	21
4.1 Ordre d'un élément, ordre d'un groupe	21
4.2 Groupes cycliques	22
4.3 Classes modulo un sous-groupe, théorème de Lagrange	22
5 Sous-groupes distingués, quotients	25
5.1 Introduction	25
5.2 Sous-groupes distingués et groupes quotients	26
5.3 Sous-groupes distingués et morphismes	26
6 Groupes cycliques, groupes diédraux	29
6.1 Groupes cycliques	29
6.2 La fonction d'Euler et le théorème chinois	30
6.3 Groupes diédraux	32
7 Groupes opérant sur un ensemble	33
7.1 Introduction	33
7.2 Actions de groupes	33
7.3 Orbites et stabilisateurs	34
7.4 Exemples d'actions de groupe	35

8	Le groupe symétrique S_n	37
8.1	Notations	37
8.2	La décomposition canonique d'une permutation en produit de cycles	38
8.3	Autres décompositions des permutations	39
8.4	La signature	40
9	Anneaux	43
9.1	Définitions	43
9.2	Exemples d'anneaux	44
9.3	Sous-anneaux, produits directs et morphismes	45
10	Idéaux, anneaux quotients	47
10.1	Idéaux	47
10.2	Idéaux principaux, anneaux principaux	48
10.3	Quotient d'un anneau par un idéal	49
10.4	Caractéristique d'un anneau	50
10.5	Idéaux premiers et maximaux	50
10.6	Anneaux non commutatifs	51
11	Introduction aux corps finis	53
11.1	Polynômes à une indéterminée	53
11.2	Le quotient $K[X]/(P(X))$	54
11.3	Introduction aux corps finis	55

Introduction

Chapitre 1

Applications et relations d'équivalence

1.1 Rappels sur les applications

Définition 1.1.1. 1. Soit A et B des ensembles. Une *application* $f : A \rightarrow B$ associe à tout élément x de A un unique élément $f(x)$ de B .

2. Si $x \in A$ et $y \in B$ sont tels que $f(x) = y$, on dit que y est *l'image* de x par f et que x est un *antécédent* de y .

3. Si $A' \subset A$, *l'image directe* de A' par f est l'ensemble noté $f(A')$ des images des éléments de A' par f .

$$f(A') = \{f(x) : x \in A'\} \subset B.$$

4. Si $B' \subset B$, *l'image réciproque* de B' par f , est l'ensemble des antécédents des éléments de B' , et est notée $f^{-1}(B')$.

$$f^{-1}(B') = \{x \in A : f(x) \in B'\} \subset A.$$

Attention : $f^{-1}(B')$ est un ensemble et non pas un unique élément, même si $B' = \{y\}$. Ne pas confondre avec la notion de bijection inverse rappelée plus loin.

Exemple 1.1.2. Quelques exemples classiques :

- L'application identité $\text{Id}_A : A \rightarrow A$ est définie par $\text{Id}_A(x) = x$.
- Si A est un *produit direct* $A = B \times C = \{(x, y) : x \in B, y \in C\}$, les projections $p_B : A \rightarrow B$ et $p_C : A \rightarrow C$ sont définies par $p_B((x, y)) = x$ et $p_C((x, y)) = y$.

Exemple 1.1.3. Prenons $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ définie par $f(x) = x^2$. On a $f(2) = 4$ et $f^{-1}(\{4\}) = \{2, -2\}$. Ainsi, 4 a deux antécédents. Par contre, -1 ou 3 n'ont pas d'antécédent. On a $f(\mathbb{Z}) = \mathbb{N}$.

Définition 1.1.4. Soit $f : A \rightarrow B$ une application.

1. On dit que f est *injective* si tout élément y de B a au plus un antécédent.
2. On dit que f est *surjective* si tout élément y de B possède au moins un antécédent.
3. On dit que f est *bijjective* si elle est à la fois injective et surjective. De façon équivalente, f est bijective si et seulement si pour tout $y \in B$, il existe un unique élément de A tel que $f(x) = y$.

Théorème 1.1.5. Supposons que A et B sont des ensembles finis. Les propriétés suivantes sont équivalentes :

1. $f : A \rightarrow B$ est une bijection
2. f est injective et $|A| = |B|$
3. f est surjective et $|A| = |B|$.

Proposition 1.1.6. (et définition)

1. Si $f : A \rightarrow B$ et $g : B \rightarrow C$, la *composée* $g \circ f$ est l'application $g \circ f : A \rightarrow C$ définie par $(g \circ f)(x) = g(f(x))$.
2. Si $f : A \rightarrow B$ est une bijection, on peut définir l'*application inverse* ou *réciproque* de f , que l'on note f^{-1} . C'est l'application de B dans A qui à tout y dans B associe son unique antécédent par f . On a alors $f \circ f^{-1} = \text{Id}_B$ et $f^{-1} \circ f = \text{Id}_A$.
3. Réciproquement, si $f : A \rightarrow B$ est telle qu'il existe une application $g : B \rightarrow A$ telle que $f \circ g = \text{Id}_B$ et $g \circ f = \text{Id}_A$, alors f est une bijection et $g = f^{-1}$.
4. Une bijection de A dans A est appelée une *permutation* de A . L'ensemble des permutations de A est noté $S(A)$. Si f et g appartiennent à $S(A)$, alors $f \circ g$ appartient aussi à $S(A)$, et $(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$.

1.2 Relations d'équivalence

Définition 1.2.1. Soit E un ensemble. Une *relation d'équivalence* \mathcal{R} sur E est une relation entre les éléments de E qui vérifie les propriétés suivantes, pour tout $x \in E, y \in E$:

1. \mathcal{R} est réflexive : $x\mathcal{R}x$
2. \mathcal{R} est symétrique : Si $x\mathcal{R}y$ alors $y\mathcal{R}x$
3. \mathcal{R} est transitive : Si $x\mathcal{R}y$ et $y\mathcal{R}z$ alors $x\mathcal{R}z$

Exemple 1.2.2. Soit n un entier. On définit une relation sur \mathbb{Z} par :

$$x\mathcal{R}y \text{ si } x - y \text{ est un multiple de } n.$$

On note traditionnellement $x \equiv y \pmod{n}$ (ou $x = y \pmod{n}$, ou $x = y(n)$) et on dit que x est *congru à y modulo n* . Remarquons que $x \equiv y \pmod{n}$ si et seulement si x et y ont le même reste dans la division euclidienne par n . On vérifie facilement que c'est une relation d'équivalence.

Définition 1.2.3. Soit E un ensemble et soit \mathcal{R} une relation d'équivalence sur E . Soit $x \in E$. La *classe d'équivalence* de x , notée $\text{cl}(x)$, est l'ensemble des éléments de E qui sont en relation avec x .

Exemple 1.2.4. La relation de congruence, avec $n = 2$. $\text{cl}(0) = \{\dots, -2, 0, 2, 4, \dots\}$ est l'ensemble des entiers pairs. $\text{cl}(1)$ est l'ensemble des entiers impairs. On a $\text{cl}(0) = \text{cl}(2) = \text{cl}(4)$.

Pour un entier n quelconque, et $a \in \mathbb{Z}$,

$$\text{cl}(a) = \{\dots, a - n, a, a + n, a + 2n, \dots\} = \{a + qn : q \in \mathbb{Z}\}.$$

Proposition 1.2.5. Soit E un ensemble et soit \mathcal{R} une relation d'équivalence sur E .

1. Soit x et y appartenant à E . Les classes d'équivalence de x et y sont soit égales soit disjointes. On a

$$\text{cl}(x) = \text{cl}(y) \Leftrightarrow x\mathcal{R}y \Leftrightarrow x \in \text{cl}(y) \Leftrightarrow y \in \text{cl}(x).$$

2. L'ensemble des classes d'équivalence de E pour la relation \mathcal{R} forme une partition de E . Cet ensemble est noté E/\mathcal{R} et est appelé *ensemble quotient* de E par \mathcal{R} .
3. On appelle *système de représentants* de E pour la relation \mathcal{R} un sous ensemble $\{x_i\}_{i \in I}$ d'éléments de E tels que $\text{cl}(x_i) \neq \text{cl}(x_j)$ pour $i \neq j$ et $E = \cup_{i \in I} \text{cl}(x_i)$.
4. L'application

$$\begin{aligned} s : E &\rightarrow E/\mathcal{R} \\ x &\mapsto \text{cl}(x) \end{aligned}$$

est une surjection appelée "surjection canonique associée à la relation \mathcal{R} ".

Preuve. 1. Montrons d'abord que $\text{cl}(x) = \text{cl}(y)$ si et seulement si $x\mathcal{R}y$. Si $\text{cl}(x) = \text{cl}(y)$ alors $x \in \text{cl}(y)$ et donc $x\mathcal{R}y$. Dans l'autre sens, supposons $x\mathcal{R}y$. Montrons que $\text{cl}(x) \subset \text{cl}(y)$: si $x' \in \text{cl}(x)$, $x'\mathcal{R}x$ mais comme $x\mathcal{R}y$, on a $x'\mathcal{R}y$ par transitivité et donc $x' \in \text{cl}(y)$. L'inclusion $\text{cl}(y) \subset \text{cl}(x)$ se montre de la même façon (ou se déduit de la propriété de symétrie de \mathcal{R}).

Supposons que $\text{cl}(x)$ et $\text{cl}(y)$ ne soient pas disjointes. Alors il existe $z \in \text{cl}(x) \cap \text{cl}(y)$. On a alors $z\mathcal{R}x$ et $z\mathcal{R}y$. D'après la propriété de transitivité, $x\mathcal{R}y$ et on a vu qu'alors $\text{cl}(x) = \text{cl}(y)$.

2. Tout élément de E est dans sa propre classe d'équivalence, et on a vu que les classes d'équivalence sont égales ou disjointes donc elles forment bien une partition de E . □

Attention : L'ensemble quotient E/\mathcal{R} est un *ensemble d'ensembles*. Un élément de E/\mathcal{R} est donc lui-même un ensemble.

Exemple 1.2.6. Toujours la relation de congruence modulo n . L'ensemble des classes d'équivalence est noté $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$.

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{\text{cl}(0), \text{cl}(1), \dots, \text{cl}(n-1)\}.$$

Il est en bijection avec l'ensemble des restes possibles dans la division par n , il est donc de cardinal n . L'ensemble $\{0, 1, \dots, (n-1)\}$ est un système de représentants. Ce n'est pas le seul. Par exemple, pour $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$, on peut prendre pour système de représentants $\{-1, 0, 1\}$.

Notation. On écrit plutôt $\text{cl}(a) = a \bmod n$ et

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{0, 1, \dots, (n-1) \bmod n\}.$$

Corollaire 1.2.7. (L'équation aux classes) Si E est un ensemble fini muni d'une relation d'équivalence \mathcal{R} ,

$$|E| = \sum_{C \in E/\mathcal{R}} |C|.$$

Preuve. C'est une conséquence immédiate du fait que E/\mathcal{R} forme une partition de E (point 2. de la Proposition 1.2.5) □

Théorème 1.2.8. (Théorème de factorisation des applications) Soit E un ensemble muni d'une relation d'équivalence \mathcal{R} et soit $f : E \rightarrow F$ une application. Si, pour tout $x, y \in E$, l'implication suivante est vraie :

$$x\mathcal{R}y \implies f(x) = f(y)$$

alors il existe une application $\tilde{f} : E/\mathcal{R} \rightarrow F$ unique telle que, pour tout $x \in E$, $\tilde{f}(\text{cl}(x)) = f(x)$. On a le *diagramme commutatif* suivant, où s est la surjection canonique :

$$\begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{f} & F \\ s \downarrow & \nearrow \tilde{f} & \\ E/\mathcal{R} & & \end{array}$$

avec $\tilde{f} \circ s = f$. On dit alors que \tilde{f} *factorise* f pour la relation \mathcal{R} . De plus on a $\tilde{f}(E/\mathcal{R}) = f(E)$.

Preuve. Pour définir $\tilde{f} : E/\mathcal{R} \rightarrow F$, il faut définir un unique $\tilde{f}(C)$ pour tout $C \in E/\mathcal{R}$. Mais C est un sous-ensemble de E . En fait, pour tout $x \in C$, $\text{cl}(x) = C$ donc on voudrait que $\tilde{f}(C) = f(x)$ pour tout $x \in C$. Pour que cela définisse une application, il suffit que $f(x)$ ne dépende pas du choix de x dans C . Autrement dit, il faut que $f(x) = f(y)$ lorsque x et y appartiennent tous les deux à C . C'est exactement l'hypothèse : x et y appartiennent à une même classe C si et seulement si $x\mathcal{R}y$, et, dans ce cas, $f(x) = f(y)$.

Il est clair que \tilde{f} est alors unique et que $\tilde{f}(E/\mathcal{R}) = f(E)$. □

Exemple 1.2.9. On veut définir une application “naturelle” de $\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$ dans $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ en appliquant le théorème de factorisation. On note les surjections canoniques respectives s_6 et s_3 . On a le diagramme :

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{Z} & \xrightarrow{f = s_3} & \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} \\ s_6 \downarrow & \nearrow \tilde{f} & \\ \mathbb{Z}/6\mathbb{Z} & & \end{array}$$

dans lequel on veut construire \tilde{f} . D'après le théorème de factorisation, l'existence de \tilde{f} est assurée si on a l'implication :

$$x \equiv y \pmod{6} \implies x \equiv y \pmod{3}$$

ce qui se traduit par : si 6 divise $x - y$ alors 3 divise $x - y$. Comme 3 divise 6 c'est bien vrai!

On peut expliciter \tilde{f} :

x	0	1	2	3	4	5 mod 6
$\tilde{f}(x)$	0	1	2	0	1	2 mod 3

Exercice. généraliser l'exemple précédent à la construction d'une application de $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ lorsque n divise m .

Chapitre 2

Groupes, sous-groupes

2.1 Définition et exemples

Définition 2.1.1. Un groupe est un ensemble G muni d'une loi de composition interne $*$, c'est-à-dire d'une application :

$$\begin{aligned} G \times G &\rightarrow G \\ (x, y) &\mapsto x * y \end{aligned}$$

vérifiant les propriétés suivantes :

1. La loi $*$ est *associative* : $x * (y * z) = (x * y) * z$ pour tout x, y, z dans G .
2. $(G, *)$ possède un *élément neutre*, c'est-à-dire un élément $e \in G$ tel que $e * x = x * e = x$ pour tout x dans G .
3. Tout élément de G est *inversible* : pour tout $x \in G$, il existe $y \in G$ tel que $x * y = y * x = e$.

Si de plus, $x * y = y * x$ pour tout x, y appartenant à G , on dit que $(G, *)$ est un groupe commutatif (ou abélien).

Proposition 2.1.2. Dans un groupe $(G, *)$, on a les propriétés suivantes :

1. L'élément neutre est unique.
2. L'inverse d'un élément est unique. On note x^{-1} l'(unique) inverse de $x \in G$.
3. On a : $e^{-1} = e$, $(x^{-1})^{-1} = x$, $(x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$.

Démonstration. Si G possède deux neutres e et e' alors $e * e' = e$ mais aussi $e * e' = e'$ donc $e = e'$.

Supposons que x ait deux inverses y et y' . Alors $x * y = e$ et $x * y' = e$ par définition. On en déduit que $x * y = x * y'$. On multiplie cette identité à gauche par y et on utilise l'associativité : $y * (x * y) = y * (x * y')$ donc $(y * x) * y = (y * x) * y'$. Mais $y * x = e$ donc $e * y = e * y'$ donc $y = y'$.

Pour démontrer ces assertions, on utilise crucialement la propriété d'unicité de l'inverse : puisque e est neutre, en particulier, $e * e = e$. Mais e a un unique inverse donc cet inverse est bien e . De même, la propriété $x * x^{-1} = x^{-1} * x = e$ montre que x est l'inverse de x^{-1} . On vérifie, par associativité de la loi, que $(x * y) * (y^{-1} * x^{-1}) = (y^{-1} * x^{-1}) * (x * y) = e$ et on en conclut que l'inverse de $x * y$ est $y^{-1} * x^{-1}$. \square

Exemple 2.1.3. Quelques exemples standards :

- $(\mathbb{Z}, +)$ pour lequel $e = 0$, l'inverse de x est $-x$. Il est commutatif.
- (\mathbb{Q}^*, \times) pour lequel $e = 1$, l'inverse de x est $1/x$. Il est commutatif.
- $(S(A), \circ)$ où A est un ensemble quelconque. Le neutre est $e = \text{Id}_A$, l'inverse de f est l'application inverse f^{-1} .
- L'ensemble $GL(n, \mathbb{R})$ des matrices carrées de taille n à coefficients dans \mathbb{R} de déterminant non nul, muni du produit des matrices. Le neutre est la matrice identité, l'inverse est la matrice inverse.

Exemple 2.1.4. Le groupe symétrique S_n . C'est un exemple très important sur lequel on reviendra en détails. Le groupe symétrique d'ordre n , noté S_n , est le groupe $S(\{1, 2, \dots, n\})$. L'opération est la composition, mais on la note plus simplement $\sigma_1\sigma_2 = \sigma_1 \circ \sigma_2$. Une permutation est notée de la façon suivante :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \sigma(3) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}.$$

Un *cycle* est une permutation particulière qui permute circulairement un sous-ensemble de $\{1, \dots, n\}$ et laisse les autres éléments inchangés. On note $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$ si $\sigma(a_1) = a_2$, $\sigma(a_2) = a_3, \dots, \sigma(a_p) = a_1$. On dit que p est *la longueur* du cycle. Exemple : un cycle de longueur 3 dans S_5 .

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 1 & 2 & 4 & 5 \end{pmatrix} = (1, 3, 2).$$

Un cycle de longueur 2 s'appelle *une transposition*.

Exercice. Montrez que S_n n'est pas commutatif si $n \geq 3$. Montrez que $|S_n| = n!$.

La *table de Cayley* d'un groupe $(G, *)$ fini est la table d'opération de $(G, *)$. Par exemple, la table de Cayley de $G = (\{1, -1\}, \times)$ est :

\times	1	-1
1	1	-1
-1	-1	1

Exercice. Construire la table de Cayley de S_2 et de S_3 .

Exemple 2.1.5. Le groupe $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$. C'est aussi un exemple très important sur lequel on reviendra souvent. On définit une opération d'addition dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ en posant :

$$(a \bmod n) + (b \bmod n) = (a + b) \bmod n.$$

Pour avoir un sens, il faut montrer que cette définition ne dépend pas du choix d'un représentant d'une classe de congruence modulo n . Autrement dit, si $a = a' \bmod n$ et $b = b' \bmod n$, il faut montrer que $(a+b) = (a'+b') \bmod n$. Pour cela, on traduit les congruences par des égalités dans \mathbb{Z} : il existe u tel que $a = a' + un$ et il existe v tel que $b = b' + vn$. Alors $(a+b) = (a'+b') + (u+v)n$ ce qui conduit à : $(a+b) = (a'+b') \bmod n$.

On vérifie aisément que le neutre pour cette opération est $0 \bmod n$ et que tout élément $x \bmod n$ est inversible, d'inverse $-x \bmod n$.

Exercice. Construire la table de Cayley de $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ pour $n = 2, 3, 4, \dots$

Exemple 2.1.6. Le groupe multiplicatif $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$. De la même façon que pour l'addition, on peut définir une multiplication dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ en posant :

$$(a \bmod n)(b \bmod n) = (ab) \bmod n.$$

Cette loi est associative, commutative, et possède un élément neutre qui est $1 \bmod n$. Par contre, tout élément n'est pas inversible, en particulier $0 \bmod n$ n'est *jamais* inversible. Par exemple, on vérifie facilement que les inversibles modulo 4 sont 1 et 3. On note $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ l'ensemble des éléments de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ qui sont inversibles pour la multiplication. On a donc :

$$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^* = \{a \bmod n : \text{il existe } b \in \mathbb{Z} \text{ tel que } ab = 1 \bmod n\}.$$

Alors $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ muni de la multiplication est un groupe commutatif. Par exemple :

$$(\mathbb{Z}/4\mathbb{Z})^* = \{1, 3\} \quad (\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^* = \{1, 2, 3, 4\} \quad (\mathbb{Z}/6\mathbb{Z})^* = \{1, 5\}$$

Exercice. Démontrez en détail que la multiplication définie ci-dessus a bien un sens, et que $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ muni de cette multiplication est un groupe commutatif.

Notation. Pour alléger les notations, on va souvent utiliser la *notation multiplicative* pour un groupe général : $x * y = xy$, et $e = 1$. On dit que xy est le *produit* de x et y . On utilise aussi les raccourcis $x^n = x * \dots * x$ (n termes), $x^0 = e$, pour $n \in \mathbb{N}$ et $x^{-n} = x^{-1} * \dots * x^{-1}$.

Lorsque le groupe est commutatif, en particulier lorsque la loi est issue de l'addition usuelle, on emploie la *notation additive* $x * y = x + y$ et $e = 0$. Alors on parle d'opposé plutôt que d'inverse d'un élément, et on note $nx = x + \dots + x$.

2.2 Sous-groupes

Définition 2.2.1. Soit $(G, *)$ un groupe. Un sous-groupe de G est un sous-ensemble $H \subset G$ tel que $(H, *)$ soit un groupe.

Examinons les propriétés que doit vérifier $H \subset G$ pour être un groupe pour $*$. Tout d'abord il est nécessaire que la loi $*$ soit interne dans H , c'est-à-dire que $x * y \in H$ pour tout $x \in H$, $y \in H$. Remarquons que la loi $*$ étant associative dans G , elle l'est forcément dans H . Il y a une petite subtilité avec le neutre : en fait, le neutre de H ne peut être que le neutre de G . En effet, si e' est le neutre de H , on a comme $e' \in G$, $e' * e = e'$. Mais aussi $e' * e' = e'$ en raisonnant dans H . Donc $e' * e = e' * e'$. Comme $e' \in G$, il a un inverse e'^{-1} dans G . On multiplie la précédente égalité à gauche par celui-ci, pour obtenir : $(e'^{-1} * e') * e = (e'^{-1} * e') * e'$ soit $e * e = e * e'$ soit $e = e'$.

Donc si $(H, *)$ est un groupe, son neutre est e le neutre de G . Pour ce qui est de l'inverse, un élément de H a bien toujours un inverse (unique) dans G . Il faut donc que cet inverse appartienne à H .

En résumé, si H est un sous-groupe de G , alors :

- (i) Pour tout $x \in H, y \in H, x * y \in H$.
- (ii) $e \in H$
- (iii) Pour tout $x \in H, x^{-1} \in H$.

Réciproquement, si les propriétés (i), (ii), (iii), sont vérifiées, alors $(H, *)$ est bien un groupe. En effet, l'associativité et la propriété $e * x = x$ sont automatiquement vraies dans H puisqu'elles sont vraies dans G .

La proposition suivante énonce la propriété minimale suffisante à vérifier pour qu'un sous-ensemble de G soit un sous-groupe de G :

Proposition 2.2.2. Soit $(G, *)$ un groupe et soit $H \subset G$. Alors H est un sous-groupe de G si et seulement si, H est non vide, et vérifie :

$$\text{Pour tout } x \in H, y \in H, x * y^{-1} \in H. \quad (2.1)$$

Démonstration. Supposons que H soit un sous-groupe de G . Alors on a vu que H vérifie (i), (ii), (iii). En particulier (ii) indique que le neutre e de G appartient à H donc H est non vide. Si x et y sont dans H , d'après (iii), $y^{-1} \in H$ et, d'après (i), $x * y^{-1} \in H$.

Réciproquement, supposons que H est non vide et vérifie (2.1). Il contient donc un élément x . Donc, par (2.1), $x * x^{-1} = e \in H$. En appliquant encore (2.1), on obtient $e * x^{-1} = x^{-1} \in H$. Si x et y sont dans H , on a vu que $y^{-1} \in H$, donc encore avec (2.1), $x * y = x * (y^{-1})^{-1} \in H$. Donc (i), (ii), (iii) sont vérifiées donc H est bien un sous-groupe de G . \square

Exemple 2.2.3. – $\{e\}$ et G sont des sous-groupes de G .

- $n\mathbb{Z}$ est un sous-groupe de $(\mathbb{Z}, +)$. En effet, il est non vide puisque $0 \in n\mathbb{Z}$ et si $x = nk \in n\mathbb{Z}$, $y = n\ell \in \mathbb{Z}$, $x - y = n(k - \ell) \in n\mathbb{Z}$.
- Dans S_n , $H = \{\sigma \in S_n : \sigma(1) = 1\}$ est un sous-groupe de S_n .

Proposition 2.2.4. Les sous-groupes de $(\mathbb{Z}, +)$ sont les $n\mathbb{Z}$.

Démonstration. On vient de voir que $n\mathbb{Z}$ est un sous-groupe de \mathbb{Z} . Réciproquement, soit H un sous-groupe de \mathbb{Z} . Soit n son plus petit élément strictement positif. Soit $x \in \mathbb{Z}$, par division euclidienne il existe q et $r \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ tels que $x = qn + r$. Alors qn , et donc $r = x - qn$ appartient à H . Comme $r \in \{0, 1, \dots, n-1\} \cap H$ et que n est le plus petit élément strictement positif de H , il n'y a qu'une possibilité c'est $r = 0$. Donc $x \in n\mathbb{Z}$ et $H = n\mathbb{Z}$. \square

Proposition 2.2.5. Soit H_1 et H_2 deux sous-groupes de $(G, *)$. L'intersection $H_1 \cap H_2$ de H_1 et H_2 est un sous-groupe de G .

Remarque 2.2.6. Attention, la réunion de deux sous-groupes n'est pas un sous-groupe. Par exemple $2\mathbb{Z} \cup 3\mathbb{Z}$ n'est pas un sous-groupe de $(\mathbb{Z}, +)$ car $2 + 3 = 5$ n'est pas dans cet ensemble.

2.3 Sous-groupe engendré par une partie

Définition 2.3.1. Soit $S \subset G$. On appelle *sous-groupe engendré par S* et on note $\langle S \rangle$ l'intersection de tous les sous-groupes de G contenant S . C'est un sous-groupe de G , et c'est le plus petit contenant S (au sens où, si H est un sous-groupe de G contenant S , alors $\langle S \rangle \subset H$).

Si $S = \{x\}$ avec $x \in G$, on note $\langle x \rangle = \langle \{x\} \rangle$.

Exemple 2.3.2. 1. Si $S = \{e\}$, $\langle e \rangle = \{e\}$

2. Si $S = \{2, 3\} \subset \mathbb{Z}$, $\langle S \rangle = \mathbb{Z}$. En effet, $1 = 3 - 2 \in \langle S \rangle$.

Proposition 2.3.3. Soit G un groupe noté multiplicativement.

1. $\langle x \rangle = \{x^k : k \in \mathbb{Z}\}$.
2. Si x et y commutent, i.e. $xy = yx$, alors $\langle x, y \rangle = \{x^k y^\ell : k, \ell \in \mathbb{Z}\}$.
3. Si H_1 et H_2 sont des sous-groupes de G , et que $h_1 h_2 = h_2 h_1$ pour tout $h_1 \in H_1, h_2 \in H_2$, alors $\langle H_1 \cup H_2 \rangle = \{h_1 h_2 : h_1 \in H_1, h_2 \in H_2\}$.

2.4 Produit direct de groupes

Proposition 2.4.1. Soit $(G, *)$ et (G', \circ) deux groupes. Le *produit direct* $G \times G'$ de ces deux groupes est l'ensemble

$$G \times G' = \{(x, y) : x \in G, y \in G'\}.$$

Muni de l'opération : $(x, y) \cdot (x', y') = (x * x', y \circ y')$, c'est un groupe dont le neutre est $(e_G, e_{G'})$ et l'inverse de (x, y) est (x^{-1}, y^{-1}) .

Démonstration. C'est facile. □

Remarque 2.4.2. Bien souvent, on note de la même façon les lois de G , G' et $G \times G'$. Attention de ne pas les confondre ! Par exemple, dans $\mathbb{Z}/4\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$, $(2, 2) + (2, 2) = (0, 4)$.

Chapitre 3

Morphismes de groupes

3.1 Définitions

Définition 3.1.1. Un *morphisme (ou homomorphisme)* d'un groupe $(G, *)$ dans un groupe (H, \circ) est une application $f : G \rightarrow H$ qui est compatible avec les lois des groupes, c'est-à-dire qui vérifie :

$$\text{pour tout } x \in G, y \in G, f(x * y) = f(x) \circ f(y).$$

Si, en outre, f est une bijection, on dit que f est un *isomorphisme*. Un isomorphisme d'un groupe G sur lui-même est appelé un *automorphisme*.

Exemple 3.1.2. Soit G un groupe noté multiplicativement et soit $x \in G$. L'application $f : \mathbb{Z} \rightarrow G$ définie par : $f(k) = x^k$ est un morphisme de groupes. En effet, $f(k + k') = x^{k+k'} = x^k x^{k'} = f(k)f(k')$.

Proposition 3.1.3. Avec les notations précédentes, si f est un morphisme de G sur H , alors $f(e_G) = e_H$, et, pour tout $x \in G$, $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$.

Démonstration. On a : $f(e_G) = f(e_G * e_G) = f(e_G) \circ f(e_G)$. En multipliant par $f(e_G)^{-1}$, on obtient $e_H = f(e_G)$.

On a d'une part $f(x * x^{-1}) = f(e_G) = e_H$ et d'autre part $f(x * x^{-1}) = f(x) \circ f(x^{-1})$ donc $f(x) \circ f(x^{-1}) = e_H$ ce qui montre bien que $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$. \square

Proposition 3.1.4. Si $f : G \rightarrow H$ et $g : H \rightarrow K$ sont des morphismes de groupes, alors $g \circ f : G \rightarrow K$ est aussi un morphisme de groupes.

Démonstration. On note $*$ la loi de G , \cdot la loi de H , \star la loi de K . Alors,

$$(g \circ f)(x * y) = g(f(x * y)) = g(f(x) \cdot f(y)) = g(f(x)) \star g(f(y)) = (g \circ f)(x) \star (g \circ f)(y)$$

donc $g \circ f$ est bien un homomorphisme de $(G, *)$ dans (K, \star) . \square

Proposition 3.1.5. Si $f : G \rightarrow H$ est un morphisme de groupe bijectif, alors son application réciproque $f^{-1} : H \rightarrow G$ est aussi un morphisme de groupe.

Démonstration. On note $*$ la loi de G , \cdot la loi de H . Soit $x, y \in H$, on veut montrer que $f^{-1}(x \cdot y) = f^{-1}(x) * f^{-1}(y)$. Comme f est bijective, il existe x' et y' dans G tels que $x = f(x')$ et $y = f(y')$. Comme f est un morphisme de groupe, on a

$$f(x' * y') = f(x') \cdot f(y')$$

soit

$$x' * y' = f^{-1}(f(x') \cdot f(y'))$$

ou encore

$$f^{-1}(x) * f^{-1}(y) = f^{-1}(x \cdot y).$$

□

3.2 Noyau, Image

On associe à un morphisme de groupes deux sous-groupes, appelés noyau et image de f :

Définition 3.2.1. Si $f : G \rightarrow H$ est un homomorphisme, on note $\text{Ker}(f)$ et on appelle *noyau* de f :

$$\text{Ker}(f) = f^{-1}(\{e_H\}) = \{x \in G : f(x) = e_H\} \subset G.$$

On note $\text{Im}(f)$ et on appelle *image* de f :

$$\text{Im}(f) = f(G) = \{f(x) : x \in G\} \subset H.$$

Proposition 3.2.2. Le noyau de f est un sous-groupe de G et l'image de f est un sous-groupe de H .

Démonstration. Montrons que $\text{Ker}(f)$ est un sous-groupe de G . D'abord, $e_G \in \text{Ker}(f)$ puisqu'on a démontré que $f(e_G) = e_H$, donc $\text{Ker}(f)$ est non vide. Si $x \in \text{Ker}(f)$ et $y \in \text{Ker}(f)$, on doit montrer que $x * y^{-1} \in \text{Ker}(f)$. On calcule $f(x * y^{-1})$:

$$f(x * y^{-1}) = f(x) \circ f(y^{-1}) = f(x) \circ f(y)^{-1} = e_H * e_H^{-1} = e_H$$

donc $x * y^{-1} \in \text{Ker}(f)$.

Montrons que $\text{Im}(f)$ est un sous-groupe de H . Comme $e_H = f(e_G)$, $e_H \in \text{Im}(f)$ et $\text{Im}(f)$ est non vide. Soit $u = f(x)$ et $v = f(y)$ appartenant à $\text{Im}(f)$. Alors $u \circ v^{-1} = f(x) \circ f(y)^{-1} = f(x * y^{-1}) \in \text{Im}(f)$. Donc $\text{Im}(f)$ est bien un sous-groupe de H . □

Théorème 3.2.3. Soit $f : G \rightarrow H$ un morphisme de groupes. Pour que f soit injective, il suffit que $\text{Ker}(f) = \{e_G\}$.

Démonstration. Supposons que $\text{Ker}(f) = \{e_G\}$ et montrons que f est injective. Supposons que $f(x) = f(y)$. Alors, $f(x) \circ f(y)^{-1} = e_H$ soit $f(x * y^{-1}) = e_H$. Donc $x * y^{-1} \in \text{Ker}(f) = \{e_G\}$ donc $x * y^{-1} = e_G$ donc $x = y$.

On a montré que, si $f(x) = f(y)$, alors $x = y$, donc f est bien injective. □

3.3 Le groupe des automorphismes

Théorème 3.3.1. Soit G un groupe noté multiplicativement et soit $y \in G$.

1. L'application $\phi_y : G \rightarrow G$ définie par $\phi_y(x) = yxy^{-1}$ est un automorphisme de G . On dit que ϕ_y est un *automorphisme intérieur* de G .
2. L'ensemble $\text{Aut}(G)$ des automorphismes de G est un groupe pour la composition des applications.

3. L'application :

$$\begin{aligned}\phi : G &\rightarrow \text{Aut}(G) \\ y &\mapsto \phi_y\end{aligned}$$

est un homomorphisme de groupes, dont le noyau est l'ensemble $Z(G)$ des y commutant avec tous les éléments de G , et est appelé le *centre de G* :

$$Z(G) := \{y \in G : xy = yx \text{ pour tout } x \in G\}$$

et dont l'image est l'ensemble $\text{Int}(G)$ des automorphismes intérieurs de G .

4. $Z(G)$ est un sous-groupe distingué de G et $\text{Int}(G)$ est un sous-groupe de $\text{Aut}(G)$.

Démonstration. Montrons que ϕ_y est un morphisme : en effet,

$$\phi_y(xz) = y(xz)y^{-1} = (yxy^{-1})(yzy^{-1}) = \phi_y(x)\phi_y(z).$$

On vérifie que $\phi_e = \text{Id}_G$ et que $\phi_y \circ \phi_{y'} = \phi_{yy'}$. En particulier, $\phi_y \circ \phi_{y^{-1}} = \phi_{y^{-1}} \circ \phi_y = \text{Id}_G$ donc ϕ_y est une bijection. De plus, on vient de montrer que ϕ est un homomorphisme de groupes.

Pour montrer que $\text{Aut}(G)$ est un groupe pour la composition, on montre que c'est un sous-groupe de $S(G)$. En effet, $\text{Id}_G \in \text{Aut}(G)$ qui est non vide. Si f et g appartiennent à $\text{Aut}(G)$, on vérifie que $f \circ g$ et f^{-1} sont bien des homomorphismes de groupes.

Un élément y appartient au noyau de ϕ si et seulement si $\phi_y = \text{Id}_G$, ce qui équivaut à $\phi_y(x) = yxy^{-1} = x$ pour tout $x \in G$, soit $yx = xy$ pour tout $x \in G$. Donc $\text{Ker}(\phi)$ est égal à $Z(G)$ qui est donc un sous-groupe distingué de G .

Il est clair que l'image de ϕ est l'ensemble des automorphismes intérieurs, c'est donc un sous-groupe de G . \square

Chapitre 4

Ordres

À partir de maintenant, on utilise systématiquement la notation multiplicative $x * y = xy$ et $e = 1_G$ pour un groupe général G . Un peu plus tard on simplifiera encore 1_G en 1.

4.1 Ordre d'un élément, ordre d'un groupe

Définition 4.1.1. L'ordre d'un groupe est le nombre de ses éléments. On note $|G|$ l'ordre de G .

Définition 4.1.2. Soit G un groupe et soit $x \in G$. L'ordre de x est le plus petit entier $k \geq 1$, s'il existe, tel que $x^k = 1_G$.

Si pour tout k , $x^k \neq 1_G$, on dit que x est d'ordre infini.

Exemple 4.1.3. – Le neutre 1_G est toujours d'ordre 1.

- Dans $(\mathbb{Z}, +)$, tout élément non nul est d'ordre infini.
- Dans $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$, tout élément a vérifie $na = 0$. Mais a n'est pas forcément d'ordre n !
Exemple : dans $\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$, 2 est d'ordre 3.
- Dans $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$, 1 est d'ordre n .
- Dans S_n , un cycle de longueur p est d'ordre p . En particulier, les transpositions sont d'ordre 2.

Proposition 4.1.4. Soit G un groupe et soit $x \in G$, un élément d'ordre k . Si $n \in \mathbb{Z}$ et si $n = kq + r$, $0 \leq r < k$ est la division euclidienne de n par k , alors

$$x^n = x^r.$$

On a l'équivalence :

$$x^n = 1_G \iff k \text{ divise } n$$

Démonstration. Si $n = kq + r$ alors $x^n = x^{kq+r} = (x^k)^q \cdot x^r$. Donc, si $x^k = 1$ alors $x^n = x^r$.

En particulier, si k divise n alors $r = 0$ et $x^n = x^r = 1$. Réciproquement, si $x^n = 1$, alors $x^r = 1$ avec $0 \leq r < k$ mais comme k est le plus petit entier positif avec cette propriété, c'est que $r = 0$ et donc que k divise n . \square

Remarque 4.1.5. On peut interpréter la notion d'ordre d'un élément en termes de morphisme : soit l'application

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow G \\ n &\mapsto x^n. \end{aligned}$$

Alors f est un homomorphisme de groupes et son noyau $\text{Ker}(f)$ est un sous-groupe de \mathbb{Z} , donc il est de la forme $k\mathbb{Z}$. L'entier positif k est précisément le plus petit entier $n > 0$ tel que $n \in \text{Ker}(f)$, c'est-à-dire tel que $x^n = 1$. C'est donc l'ordre de x .

Remarque 4.1.6. 1. Si $x^n = 1_G$, il ne faut pas conclure trop rapidement que n est l'ordre de x . Par contre, on sait que l'ordre de x est un diviseur de n , ça limite les possibilités. En fait, on peut alors calculer l'ordre de x en descendant *l'arbre des diviseurs de n* .

2. Si G est un groupe fini, alors tout élément est d'ordre fini. En effet, $\{1_G, x, x^2, \dots, x^n, \dots\}$ ne peut être infini donc il existe $k < \ell$ tels que $x^k = x^\ell$ d'où on tire $x^{\ell-k} = 1_G$.

4.2 Groupes cycliques

On a déjà vu la notion de sous-groupe engendré par un élément $x \in G$.

Définition 4.2.1. Un groupe G est dit *monogène* s'il existe $x \in G$ tel que $G = \langle x \rangle$. Un groupe monogène fini est dit *cyclique*. Un élément x tel que $G = \langle x \rangle$ est appelé *un générateur* de G .

Exemple 4.2.2. $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ est cyclique d'ordre n . $(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^*$ est cyclique d'ordre 4. Listez leurs générateurs.

Proposition 4.2.3. Soit G un groupe et $x \in G$.

1. Si x est d'ordre k , $\langle x \rangle = \{1, x, x^2, \dots, x^{k-1}\}$ et $|\langle x \rangle| = k$.

2. G est cyclique si et seulement si G contient un élément d'ordre $|G|$.

Démonstration. On a déjà vu que $\langle x \rangle = \{x^n : n \in \mathbb{Z}\}$ donc $\{1, x, x^2, \dots, x^{k-1}\} \subset \langle x \rangle$. Si x est d'ordre k , $x^n = x^r$ où r est le reste de n dans la division euclidienne par k , $0 \leq r < k$, donc l'inclusion inverse est vérifiée. Il reste à montrer que l'ensemble $\{1, x, x^2, \dots, x^{k-1}\}$ a exactement k éléments, c'est-à-dire que les x^i , $0 \leq i \leq k-1$ sont distincts. En effet, supposons que, pour $0 \leq i < j \leq k-1$, on ait $x^i = x^j$. Alors, $x^{j-i} = 1$. Mais $1 \leq j-i \leq k-1$, donc c'est en contradiction avec la propriété que k est le plus petit entier positif tel que $x^k = 1$.

Supposons G cyclique. Alors, il existe $x \in G$ tel que $G = \langle x \rangle$, et, d'après la discussion qui précède, $|G|$ est égal à l'ordre de x . Donc G contient bien un élément dont l'ordre vaut $|G|$. Réciproquement, supposons que G contienne un élément x d'ordre $k = |G|$. Alors $\langle x \rangle \subset G$ et $|\langle x \rangle| = k = |G|$ donc on peut conclure que $\langle x \rangle = G$ \square

Remarque 4.2.4. Attention : Un groupe cyclique n'a pas un unique générateur. En fait, il a autant de générateurs qu'il y a d'éléments d'ordre égal à l'ordre de ce groupe. Exemples : générateurs de $(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}, +)$ et générateurs de $((\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^*, \times)$.

4.3 Classes modulo un sous-groupe, théorème de Lagrange

Proposition 4.3.1. Soit G un groupe, et soit H un sous-groupe de G , les relations suivantes sont des relations d'équivalence sur G :

$$x \mathcal{R}_g y \text{ si } x^{-1}y \in H$$

$$x \mathcal{R}_d y \text{ si } yx^{-1} \in H.$$

Les classes d'équivalence pour \mathcal{R}_g sont les ensembles $xH = \{xh : h \in H\}$, pour $x \in G$, et sont appelées les *classes à gauche de G modulo H* . Les classes d'équivalence pour \mathcal{R}_d sont les

ensembles $Hx = \{hx : h \in H\}$, pour $x \in G$, et sont appelées les *classes à droite de G modulo H* .

Démonstration. Montrons que \mathcal{R}_g est une relation d'équivalence : $x^{-1}x = 1 \in H$ donc \mathcal{R}_g est réflexive. Si $x^{-1}y \in H$ alors son inverse qui est $y^{-1}x$ est aussi dans H ce qui signifie que $y\mathcal{R}_gx$, donc \mathcal{R}_g est symétrique. Montrons la transitivité : si $x^{-1}y \in H$ et $y^{-1}z \in H$ alors le produit $(x^{-1}y)(y^{-1}z) = z^{-1}z \in H$.

On a $y\mathcal{R}_gx$ si et seulement si $x^{-1}y \in H$ ce qui équivaut, en multipliant à gauche par x , à $y \in xH$.

La relation \mathcal{R}_d se traite de la même façon. □

On va utiliser la relation \mathcal{R}_g pour démontrer le théorème de Lagrange. On reviendra sur ces relations d'équivalence au moment de l'étude des groupes quotient.

Théorème 4.3.2 (Théorème de Lagrange). Soit G un groupe fini. L'ordre d'un sous-groupe de G divise l'ordre de G .

Démonstration. Soit H un sous-groupe de G . On a vu que la relation à gauche sur G associée à \mathcal{R}_g est une relation d'équivalence. Soit $\{x_1, \dots, x_s\}$ un système de représentants des classes à gauche G/\mathcal{R}_g . Alors $\{x_1H, \dots, x_sH\}$ forme une partition de G : G est la réunion disjointe des classes x_iH pour $1 \leq i \leq s$. Mais le cardinal de xH est égal à l'ordre de H car l'application $h \rightarrow xh$ est une bijection de H sur xH d'inverse $h \rightarrow x^{-1}h$. Donc on a $|G| = s|H|$ et $|H|$ divise $|G|$. □

Corollaire 4.3.3. Soit G un groupe fini. L'ordre d'un élément x de G divise l'ordre de G .

Démonstration. On applique le théorème de Lagrange à $H = \langle x \rangle$, en se rappelant que l'ordre de x est égal à l'ordre de $\langle x \rangle$. □

Corollaire 4.3.4. Soit G un groupe fini. Pour tout $x \in G$, $x^{|G|} = 1$.

Démonstration. On a vu que l'ordre de x divise $|G|$ donc c'est évident. □

Exemple 4.3.5. 1. $G = \mathbb{Z}$, $H = n\mathbb{Z}$. Les relations \mathcal{R}_g et \mathcal{R}_d sont identiques et sont égales à la relation de congruence modulo n .

2. $G = S_3$, $H = \{\text{Id}, (1, 2)\}$. On a :

$$\begin{aligned} G/\mathcal{R}_g &= \{\{\text{Id}, (1, 2)\}, \{(1, 2, 3), (1, 3)\}, \{1, 3, 2), (2, 3)\}\} \\ G/\mathcal{R}_d &= \{\{\text{Id}, (1, 2)\}, \{(1, 2, 3), (2, 3)\}, \{1, 3, 2), (1, 3)\}\} \end{aligned}$$

Exercice. Explicitez les classes à gauche et à droite de $G = S_4$ modulo $H = \langle (1, 2), (3, 4) \rangle$ puis modulo $H = \langle (1, 2, 3, 4) \rangle$.

Notation. On note G/H l'ensemble des classes à gauche de G modulo H et $H \backslash G$ l'ensemble des classes à droite. D'après ce qui précède, $|G/H| = |H \backslash G| = |G|/|H|$. On note cet entier $[G : H]$ et on l'appelle *l'indice de H dans G* .

Chapitre 5

Sous-groupes distingués, quotients

5.1 Introduction

Au cours du chapitre 4, on a associé à un groupe G et à un sous-groupe H de G , deux ensembles : l'ensemble G/H des classes à gauche et celui $H \backslash G$ des classes à droite modulo H . On aimerait bien pouvoir munir ces ensembles d'une structure de groupe.

En fait on a déjà vu cela dans le cas particulier $G = \mathbb{Z}$, $H = n\mathbb{Z}$, lorsqu'on a muni $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ de sa structure de groupe.

On va voir que le raisonnement qu'on a suivi pour \mathbb{Z} se généralise facilement au cas d'un groupe G commutatif, mais que, lorsque G n'est pas commutatif, il faut que le sous-groupe H ait une propriété supplémentaire.

Rappelons que $H \backslash G = \{Hx : x \in G\}$. On voudrait donc donner un sens au produit $(Hx)(Hy)$ de deux classes. Le plus raisonnable serait d'avoir :

$$(Hx)(Hy) = Hxy. \quad (5.1)$$

Mais deux classes peuvent coïncider : plus précisément, on a $Hx = Hx'$ si et seulement si $x'x^{-1} \in H$. Il faut donc, pour que l'opération (5.1) soit bien définie, que :

$$Hx = Hx', Hy = Hy' \implies Hxy = Hx'y'.$$

soit, en traduisant :

$$x'x^{-1} \in H, y'y^{-1} \in H \implies (x'y')(xy)^{-1} \in H. \quad (5.2)$$

Mais $(x'y')(xy)^{-1} = x'y'y^{-1}x^{-1} = (x'x^{-1})x(y'y^{-1})x^{-1}$. Sous les hypothèses de (5.2), $x'x^{-1} \in H$, donc la condition $(x'y')(xy)^{-1} \in H$ équivaut à demander que $x(y'y^{-1})x^{-1} \in H$. On voit tout de suite que, si G est commutatif, $x(y'y^{-1})x^{-1} = y'y^{-1}$ est bien dans H , mais ce n'est pas toujours le cas si G est non commutatif. En fait, la propriété qu'il nous faudrait pour que (5.2) soit vérifiée est la suivante :

$$\text{Pour tout } x \in G, \text{ pour tout } h \in H, xhx^{-1} \in H. \quad (5.3)$$

En effet, si cela était vrai, on pourrait l'appliquer à $h = y'y^{-1}$, et obtenir l'implication (5.2). Si (5.4) est vraie, on dit que H est un sous-groupe distingué de G .

5.2 Sous-groupes distingués et groupes quotients

Définition 5.2.1. Soit G un groupe et H un sous-groupe de G . On dit que H est un *sous-groupe distingué ou normal* de G , et on note $H \triangleleft G$ si :

$$\text{Pour tout } x \in G, \text{ pour tout } h \in H, xhx^{-1} \in H. \quad (5.4)$$

Exemple 5.2.2. - Si G est commutatif, tous ses sous-groupes sont distingués puisque $xhx^{-1} = hxx^{-1} = h \in H$.

- $\{e\}$ et G sont des sous-groupes distingués de G .
- $G = S_3$. Le sous-groupe $H = \{\text{Id}, (1, 2)\}$ n'est pas distingué dans G . Le sous-groupe $H = \langle (1, 2, 3) \rangle$ est distingué dans S_3 .

Théorème 5.2.3. Soit G un groupe et soit H un sous-groupe distingué de G .

1. Pour tout $x \in G$, $xH = Hx$. En particulier, $G/H = H \setminus G$.
2. G/H est un groupe pour la loi :

$$(xH)(yH) = xyH$$

appelé *groupe quotient* de G par H .

3. La surjection canonique $s : G \rightarrow G/H$ est un homomorphisme de groupes.

Démonstration. 1. Il est clair que $H \triangleleft G$ si et seulement si $xHx^{-1} = H$ pour tout $x \in G$, ce qui équivaut à $xH = Hx$ pour tout $x \in G$.

2. Voir l'introduction du chapitre

3. On a $s(x) = xH$ et la loi sur G/H est telle que $(xH)(yH) = xyH$ soit exactement telle que $s(x)s(y) = s(xy)$. \square

Remarque 5.2.4. Si H est distingué dans G , on vient de voir que l'ensemble G/H est un groupe. Bien sûr, son ordre est $|G/H| = |G|/|H|$.

5.3 Sous-groupes distingués et morphismes

Proposition 5.3.1. Soit $f : G \rightarrow K$ un homomorphisme de groupes. Le noyau $\text{Ker}(f)$ de f est un sous-groupe distingué de G .

Réciproquement, tout sous-groupe distingué H de G est le noyau d'un homomorphisme de groupe : $H = \text{Ker}(s)$ où $s : G \rightarrow G/H$ est la surjection canonique.

Démonstration. Soit $H = \text{Ker}(f)$. Soit $x \in G$ et $h \in H$; on veut montrer que $xhx^{-1} \in H$. On calcule $f(xhx^{-1})$.

$$f(xhx^{-1}) = f(x)f(h)f(x)^{-1} = f(x)f(x)^{-1} = e_K$$

donc $xhx^{-1} \in H$ et $H \triangleleft G$.

Il est clair que $\text{Ker}(s) = H$. \square

Théorème 5.3.2. Soit $f : G \rightarrow K$ un homomorphisme de groupes. Il existe un homomorphisme de groupes unique $\tilde{f} : G/\text{Ker}(f) \rightarrow K$ tel que, pour tout $x \in G$, $\tilde{f}(s(x)) = f(x)$, c'est-à-dire rendant le diagramme suivant commutatif :

$$\begin{array}{ccc}
 G & \xrightarrow{f} & K \\
 \downarrow s & \nearrow \tilde{f} & \\
 G/\text{Ker}(f) & &
 \end{array}$$

De plus, \tilde{f} est injective et définit un isomorphisme de $G/\text{Ker}(f)$ sur $\text{Im}(f)$.

Démonstration. On applique le théorème 1.2.8 pour construire l'application \tilde{f} . Il faut donc montrer l'implication :

$$x^{-1}y \in \text{Ker}(f) \implies f(x) = f(y).$$

En effet, si $x^{-1}y \in \text{Ker}(f)$, alors $f(xy^{-1}) = 1$ soit $f(x)f(y)^{-1} = 1$ donc $f(x) = f(y)$.

Montrons que \tilde{f} est un morphisme : soit $a = s(x)$ et $b = s(y)$ deux éléments de $G/\text{Ker}(f)$.

On a

$$\tilde{f}(ab) = \tilde{f}(s(x)s(y)) = \tilde{f}(s(xy)) = f(xy) = f(x)f(y) = \tilde{f}(a)\tilde{f}(b).$$

Montrons que \tilde{f} est injective : pour cela il suffit de montrer que $\text{Ker}(\tilde{f}) = \{1_{G/\text{Ker}(f)}\}$. Soit $a = s(x)$ tel que $\tilde{f}(a) = 1_K$. Alors $f(x) = 1_K$, donc $x \in \text{Ker}(f)$, ce qui signifie exactement que $a = s(x) = 1_{G/\text{Ker}(f)}$. \square

Chapitre 6

Groupes cycliques, groupes diédraux

6.1 Groupes cycliques

Tout d'abord, on va voir que, à isomorphisme près, il y a un seul groupe cyclique d'ordre donné.

Théorème 6.1.1. Soit G un groupe cyclique. Alors, soit G est d'ordre infini et G est isomorphe à $(\mathbb{Z}, +)$, soit G est d'ordre fini n et G est isomorphe à $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$.

Démonstration. Si G est cyclique alors il est engendré par un générateur $x : G = \langle x \rangle$. On a déjà introduit l'homomorphisme surjectif

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow G \\ k &\mapsto x^k \end{aligned}$$

Le noyau de f est $\{0\}$ si x est d'ordre infini, et est $n\mathbb{Z}$ où n est l'ordre de x sinon. Par le théorème de factorisation 1.2.8 le morphisme induit $\bar{f} : \mathbb{Z}/\text{Ker}(f) \rightarrow G$ est un isomorphisme. On obtient donc un isomorphisme de \mathbb{Z} sur G dans le cas où G est infini et un isomorphisme de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ sur G dans le cas où G est fini d'ordre n . \square

On considère maintenant uniquement le cas cyclique fini. Examinons d'abord les ordres des éléments de G et les sous-groupes de G :

Proposition 6.1.2. Soit $G = \langle x \rangle$ un groupe cyclique d'ordre n .

1. L'ordre de x^k est $n/\text{pgcd}(n, k)$. En particulier, les générateurs de G sont les x^k avec $\text{pgcd}(n, k) = 1$.
2. Soit H un sous-groupe de G . Alors H est cyclique et son ordre d divise n .
3. Réciproquement, si d divise n , G contient un unique sous-groupe d'ordre d qui est $H = \langle x^{n/d} \rangle = \{y \in G : y^d = 1\}$.

Démonstration. (1) Soit $d = \text{pgcd}(n, k)$. On pose $n = dn'$ et $k = dk'$, avec $\text{pgcd}(n', k') = 1$. On a :

$$(x^k)^{n'} = x^{kn'} = x^{dk'n'} = (x^{dn'})^{k'} = (x^n)^{k'} = 1$$

donc l'ordre a de x^k divise n' . D'autre part, on a

$$1 = (x^k)^a = x^{ka} = x^{dk'a}$$

donc n , l'ordre de x , divise $dk'a$. Mais $n = dn'$ donc n' divise $k'a$. Par le lemme de Gauss, comme $\text{pgcd}(n', k') = 1$, on peut conclure que n' divise a . Conclusion : $a = n'$.

(2) Soit H un sous-groupe de G d'ordre d . D'après le théorème de Lagrange, d divise n . Soit ℓ le plus petit entier positif tel que $x^\ell \in H$. Par division euclidienne, on montre que, si $x^k \in H$, alors k est un multiple de ℓ donc $H = \langle x^\ell \rangle$ est cyclique.

(3) Soit d un diviseur de n et soit $q = n/d$. D'après (1), x^q est d'ordre d donc engendre un sous-groupe $H = \langle x^q \rangle$ de G d'ordre d . Remarquons que H est contenu dans $K := \{y \in G : y^d = 1\}$. En effet, $(x^{q\ell})^d = x^{q\ell d} = (x^n)^\ell = 1$. Réciproquement, soit $y = x^a \in K$. Alors $x^{ad} = 1$ donc n divise ad donc q divise a donc $y \in H$. On a montré l'égalité $H = K$ et en particulier cela montre qu'il n'y a pas d'autre sous-groupe d'ordre d . \square

Maintenant les images et les quotients d'un groupe cyclique :

Proposition 6.1.3. Soit G un groupe cyclique.

1. Soit $f : G \rightarrow K$ un morphisme de groupes. Alors $\text{Im}(f)$ est un sous-groupe cyclique de K .
2. Soit H un sous-groupe de G . Alors le quotient G/H est un groupe cyclique.

Démonstration. (1) Montrons que, si G est engendré par x , alors $\text{Im}(f)$ est engendré par $f(x)$. En effet, soit $y \in \text{Im}(f)$. Par définition, il existe $z \in G$ tel que $y = f(z)$. Puisque G est cyclique, il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que $z = x^k$ soit $y = f(x^k) = f(x)^k \in \langle f(x) \rangle$. Donc $\text{Im}(f) = \langle f(x) \rangle$.

(2) Soit H un sous-groupe de G . Puisque G est commutatif, H est distingué dans G et le quotient G/H est un groupe. Par construction, G/H est l'image de G par la surjection canonique $s : G \rightarrow G/H$ qui est un morphisme de groupe donc d'après ce qui précède G/H est cyclique. \square

6.2 La fonction d'Euler et le théorème chinois

Définition 6.2.1. La fonction φ d'Euler est définie pour $n \geq 1$, n entier par :

$$\varphi(n) = |\{a, 1 \leq a \leq n : \text{pgcd}(a, n) = 1\}|.$$

Proposition 6.2.2. On a :

1. Si d divise n , $\varphi(d)$ est le nombre d'éléments d'ordre d dans un groupe cyclique d'ordre n . En particulier, $\varphi(n)$ est le nombre de générateurs d'un groupe cyclique d'ordre n .
2. $\varphi(n)$ est le nombre d'éléments inversibles de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, autrement dit $\varphi(n) = |(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*|$.

Démonstration. On a vu (1) dans la proposition 6.1.2 et (2) au chapitre 1. \square

Proposition 6.2.3. La fonction φ vérifie :

1. $\varphi(1) = 1$.
2. Pour tout $k \geq 1$, $\varphi(p^k) = p^k - p^{k-1}$.
3. Si $\text{pgcd}(m, n) = 1$, $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$.
4. $\sum_{d \text{ divise } n} \varphi(d) = n$.

Remarquons que, avec les propriétés 2. et 3., on peut calculer $\varphi(n)$ pour tout n .

Exemple 6.2.4. Calculons $\varphi(1728)$. Comme $1728 = 12^3 = 2^6 * 3^3$, $\varphi(1728) = \varphi(2^6)\varphi(3^3) = (2^6 - 2^5)(3^3 - 3^2) = 576$.

Démonstration. (1) Les entiers $a \in [1 \dots p^k]$ qui sont premiers avec p^k sont ceux qui ne sont pas multiples de p . Comme il y a p^{k-1} multiples de p entre 1 et p^k , on obtient le résultat.

(2) C'est une conséquence du *théorème chinois* qui suit.

(3) Soit G un groupe cyclique d'ordre n ; G est la réunion disjointe des ensembles $O_d = \{y \in G : \text{ordre}(y) = d\}$ pour d divisant n (th de Lagrange : l'ordre d'un élément divise l'ordre du groupe). Comme $|O_d| = \varphi(d)$, on en déduit que $n = |G| = \sum_{d \text{ divise } n} \varphi(d)$. \square

Théorème 6.2.5 (Le théorème chinois). Si $\text{pgcd}(m, n) = 1$, l'homomorphisme de groupes :

$$f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \\ x \mapsto (x \bmod m, x \bmod n)$$

induit un isomorphisme :

$$\tilde{f} : \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

L'isomorphisme réciproque est défini par :

$$g : \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \\ (a \bmod m, b \bmod n) \mapsto anv + bmu \bmod mn$$

où $1 = mu + nv$ est une relation de Bezout entre m et n .

Démonstration. On applique le théorème de factorisation des morphismes de groupes (Théorème 1.2.8) à f . Le noyau de f est $\text{Ker}(f) = m\mathbb{Z} \cap n\mathbb{Z} = \text{ppcm}(m, n)\mathbb{Z} = mn\mathbb{Z}$ donc f induit un morphisme injectif $\tilde{f} : \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. Comme $|\mathbb{Z}/mn\mathbb{Z}| = |\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}| = mn$, \tilde{f} est un isomorphisme.

On a : $mu = 1 - nv = 1 \bmod n$ et $nv = 1 - mu = 1 \bmod m$ donc $anv + bmu = a \bmod m$ et $anv + bmu = b \bmod n$ donc $\tilde{f} \circ g = \text{Id}$. \square

Corollaire 6.2.6. Si $\text{pgcd}(m, n) = 1$, alors $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$.

Démonstration. On utilise le lemme suivant, laissé en exercice :

Lemme 6.2.7. Si $G = H \times K$ est un produit direct de groupes alors l'ordre de $(x, y) \in G$ est le ppcm des ordres de x et y .

On applique ce lemme au produit direct $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ dans lequel on veut compter les éléments d'ordre mn . Donc un élément (a, b) est d'ordre le ppcm des ordres respectifs de a et b . Comme $\text{pgcd}(m, n) = 1$, et que l'ordre de a divise m et l'ordre de b divise n , ces ordres sont aussi premiers entre eux donc l'ordre du couple (a, b) est le produit des ordres de a et b . Donc (a, b) est d'ordre mn si et seulement si a est d'ordre m dans $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ et b d'ordre n dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. On peut donc conclure que $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ contient $\varphi(m)\varphi(n)$ éléments d'ordre mn . Par le théorème chinois, $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z}$ donc il contient $\varphi(mn)$ éléments d'ordre mn . Finalement, on a bien démontré que $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$. \square

Corollaire 6.2.8. Le produit direct de deux groupes cycliques d'ordres premiers entre eux est cyclique.

Démonstration. Puisque un groupe cyclique d'ordre m est isomorphe à $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$, cela découle immédiatement du théorème chinois. \square

Remarque 6.2.9. Bien, sûr, si m et n ne sont pas premiers entre eux, le produit direct de deux groupes cycliques d'ordre m et n n'est pas en général cyclique. Par exemple, $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ n'est pas cyclique car il ne contient pas d'éléments d'ordre 4.

On peut montrer que, pour tout m, n , on a :

$$\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/\text{pgcd}(m, n)\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/\text{ppcm}(m, n)\mathbb{Z}.$$

6.3 Groupes diédraux

Considérons le groupe $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ des isométries planes d'un polygone régulier \mathcal{P}_n à n sommets. On suppose que \mathcal{P}_n est centré en $(0, 0)$ et que $(1, 0)$ est un sommet. Alors, les éléments de $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ fixent le centre $(0, 0)$ donc ce sont des transformations linéaires.

Ce groupe contient n rotations r_k , d'angle $2k\pi/n$ pour $k = 0, 1, \dots, n-1$, ainsi que n symétries s_1, \dots, s_n d'axes D_1, \dots, D_n . On note D_1 l'axe horizontal ; on obtient D_2, \dots, D_n en tournant successivement D_1 d'un angle π/n . On a

$$\text{Is}(\mathcal{P}_n) = \{r_0, r_1, \dots, r_{n-1}, s_1, \dots, s_n\}.$$

$\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ est un groupe d'ordre $2n$ qui est non commutatif pour $n \geq 3$.

Notons $r = r_1$ la rotation d'angle $2\pi/n$. On a $r_k = r^k$ et r est d'ordre n . Cet élément engendre un sous-groupe cyclique d'ordre n .

En général, si r_θ est la rotation d'angle θ et s_D la symétrie d'axe D , on a :

$$s_D r_\theta = s_{D'}, \text{ où } D' = r_{-\theta/2}(D).$$

En posant $s = s_1$, on a donc $\{s_1, \dots, s_n\} = \{s, sr, sr^2, \dots, sr^{n-1}\}$. Donc,

$$\text{Is}(\mathcal{P}_n) = \{\text{Id}, r, r^2, \dots, r^{n-1}, s, sr, \dots, sr^{n-1}\}$$

et $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ est engendré par les deux éléments s et r . Pour connaître entièrement la multiplication dans $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$, il suffit de calculer le produit rs . Or, on a vu que sr est une symétrie donc $sr sr = 1$ donc $rs = s^{-1}r^{-1} = sr^{n-1}$.

Les relations $s^2 = 1$, $r^n = 1$, $rs = sr^{n-1}$ déterminent la table de multiplication de $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ de façon unique (exercice). Le groupe abstrait défini ainsi *par générateurs et relations* s'appelle le groupe diédral, et noté D_{2n} :

$$D_{2n} = \langle s, r \mid s^2 = 1, r^n = 1, rs = sr^{n-1} \rangle.$$

Le sous-groupe cyclique $C = \langle r \rangle$ est un sous-groupe distingué dans D_{2n} . En effet, $sr^k s = r^{-k}$. Le groupe quotient G/C est d'ordre 2.

Exercice 6.1. Montrez que les sous-groupes du groupe diédral D_{2n} sont soit cycliques soit diédraux.

Chapitre 7

Groupes opérant sur un ensemble

7.1 Introduction

Revenons sur le groupe $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ des isométries du polygone régulier à n sommets \mathcal{P}_n . Notons $\{P_1, P_2, \dots, P_n\}$ les sommets de \mathcal{P}_n . Alors, pour tout $g \in \text{Is}(\mathcal{P}_n)$ et pour tout P_i , $g(P_i)$ est un autre sommet P_j . Notons :

$$g \cdot i = j \text{ lorsque } g(P_i) = P_j.$$

On dit que *le groupe* $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ *opère sur l'ensemble* $\{1, 2, \dots, n\}$. Prenons le cas $n = 5$, et les notations du chapitre précédent : r est la rotation d'angle $2\pi/5$ et s est la symétrie d'axe horizontal. On a :

$$\begin{aligned} r \cdot 1 &= 2, & r \cdot 2 &= 3, & r \cdot 3 &= 4, & r \cdot 4 &= 5, & r \cdot 5 &= 1 \\ s \cdot 1 &= 1, & s \cdot 2 &= 5, & s \cdot 3 &= 4, & s \cdot 4 &= 3, & s \cdot 5 &= 2 \end{aligned}$$

On voit que l'action de r induit une permutation de l'ensemble $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ qui est le cycle $(1, 2, 3, 4, 5)$ tandis que s induit la permutation $(2, 5)(3, 4)$. Plus généralement, chaque élément g de $\text{Is}(\mathcal{P}_5)$ définit une permutation de $\{1, 2, 3, 4, 5\}$, notée $\sigma(g)$. On a donc une application :

$$\begin{aligned} \sigma : \text{Is}(\mathcal{P}_5) &\rightarrow S_5 \\ g &\mapsto \sigma(g). \end{aligned}$$

On va voir que σ est un morphisme de groupes.

7.2 Actions de groupes

Définition 7.2.1. Soit G un groupe et X un ensemble. Une opération (action) de G sur X est une application :

$$\begin{aligned} G \times X &\rightarrow X \\ (g, x) &\mapsto g \cdot x \end{aligned}$$

vérifiant les propriétés suivantes :

1. Pour tout $x \in X$, $1 \cdot x = x$
2. Pour tout $g, g' \in G$ et $x \in X$, $g \cdot (g' \cdot x) = (gg') \cdot x$

Exemple 7.2.2. Voici quelques exemples :

- L'action du groupe $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ sur $X = \{1, \dots, n\}$, voir la section d'introduction.
- Le groupe $\text{GL}(n, \mathbb{R})$ opère sur $X = \mathbb{R}^n$ par : $A \cdot x = Ax^t$.
- Le groupe symétrique S_n opère sur $\{1, 2, \dots, n\}$ par $\sigma \cdot i = \sigma(i)$.

Proposition 7.2.3. Soit G un groupe opérant sur un ensemble X . L'application σ définie par :

$$\begin{aligned} \sigma : G &\rightarrow S(X) \\ g &\mapsto \sigma(g) : X \rightarrow X \\ &\quad x \mapsto g \cdot x \end{aligned}$$

est un morphisme de groupes de G dans $S(X)$.

Démonstration. Tout d'abord, il faut justifier que $\sigma(g) \in S(X)$, c'est-à-dire que $\sigma(g)$ est une bijection de X . En effet, on a $(\sigma(g) \circ \sigma(g^{-1}))(x) = \sigma(g)(g^{-1} \cdot x) = g \cdot (g^{-1} \cdot x)$. En vertu des propriétés d'action de groupe, $g \cdot (g^{-1} \cdot x) = (gg^{-1}) \cdot x = 1 \cdot x = x$. Donc $\sigma(g) \circ \sigma(g^{-1}) = \text{Id}_X$ donc $\sigma(g)$ est bien une permutation de X .

Montrons que σ est un morphisme de groupe, soit que $\sigma(gg') = \sigma(g)\sigma(g')$. Pour cela, on calcule $(\sigma(g)\sigma(g'))(x)$ pour $x \in X$:

$$(\sigma(g)\sigma(g'))(x) = \sigma(g)(\sigma(g')(x)) = \sigma(g)(g' \cdot x) = g \cdot (g' \cdot x) = (gg') \cdot x = \sigma(gg')(x).$$

Donc on a bien $\sigma(gg') = \sigma(g)\sigma(g')$ et σ est un morphisme de groupes. □

7.3 Orbites et stabilisateurs

Définition 7.3.1. Soit G un groupe opérant sur un ensemble X .

1. Le *stabilisateur* ou *groupe d'isotropie* G_x de $x \in X$ est le sous-groupe de G défini par :

$$G_x = \{g \in G : g \cdot x = x\}.$$

2. L'*orbite* O_x de $x \in X$ est le sous-ensemble de X défini par :

$$O_x = \{g \cdot x : g \in G\}.$$

Exemple 7.3.2. Pour l'action de $G = \text{Is}(\mathcal{P}_n)$ sur $\{1, 2, \dots, n\}$, et pour $x = 1$, $G_1 = \{\text{Id}, s\}$ et $O_1 = \{1, \dots, n\}$. On remarque que $|O_1| = n$ et $|\text{Is}(\mathcal{P}_n)|/|G_1| = 2n/n = n$ sont égaux.

Théorème 7.3.3. Soit G un groupe opérant sur un ensemble X .

1. La relation \mathcal{R} sur X définie par :

$$x\mathcal{R}y \iff \text{il existe } g \in G \text{ tel que } y = g \cdot x.$$

est une relation d'équivalence, dont les classes d'équivalence sont les orbites de G sur X : $\text{cl}(x) = O_x$. On note X/G l'ensemble X/\mathcal{R} de ces classes d'équivalence, X/G est donc l'ensemble des orbites de X sous l'action de G .

2. Pour tout $x \in G$, O_x est en bijection avec l'ensemble G/G_x des classes à gauche de G modulo G_x . En particulier, si G est fini,

$$|O_x| = |G|/|G_x|.$$

3. Soit $\{x_i\}_{i \in I}$ un système de représentants des classes d'équivalence pour la relation \mathcal{R} (c'est-à-dire des orbites). On a : $X = \sqcup_{i \in I} O_{x_i}$ (réunion disjointe), d'où, si X et G sont finis, l'équation aux classes :

$$|X| = \sum_{i \in I} |O_{x_i}| = \sum_{i \in I} |G|/|G_{x_i}|.$$

Démonstration. On laisse au lecteur le soin de vérifier que \mathcal{R} est bien une relation d'équivalence, dont les classes d'équivalence sont les orbites. Celles-ci forment une partition de X , d'après la Proposition 1.2.5, et l'équation aux classes en découle (revoir le point 3. de Proposition 1.2.5 et la définition d'un système de représentants des classes d'équivalence).

Il reste à mettre en évidence une bijection entre G/G_x et O_x . Pour cela, on se rappelle que $G/G_x = \{gG_x : g \in G\}$. Soit l'application

$$\begin{aligned} f : G &\rightarrow O_x \\ g &\mapsto g \cdot x. \end{aligned}$$

Comme, si $h \in G_x$, $(gh) \cdot x = g \cdot (h \cdot x) = g \cdot x$, f induit (par le théorème de factorisation 1.2.8) une application \tilde{f} :

$$\begin{aligned} \tilde{f} : G/G_x &\rightarrow O_x \\ gG_x &\mapsto g \cdot x. \end{aligned}$$

De plus, f est clairement surjective donc l'application induite \tilde{f} l'est aussi.

Il reste à montrer que \tilde{f} est injective : pour cela, supposons que $\tilde{f}(gG_x) = \tilde{f}(g'G_x)$, soit que $g \cdot x = g' \cdot x$. Alors, $(g^{-1}g') \cdot x = x$, ce qui signifie que $g^{-1}g' \in G_x$, soit $g'G_x = gG_x$. Donc, \tilde{f} est bien injective. \square

Définition 7.3.4. Soit G un groupe opérant sur un ensemble X .

1. On dit que G opère *transitivement* sur X si, pour tout $x, y \in X$, il existe $g \in G$ tel que $y = g \cdot x$. De façon équivalente, $O_x = X$ pour tout $x \in X$.
2. On dit que G opère *fidèlement* sur X si le seul élément $g \in G$ tel que $g \cdot x = x$ pour tout $x \in X$ est $g = 1$. De façon équivalente, G opère fidèlement sur X si $\text{Ker}(\sigma) = \bigcap_{x \in X} G_x = \{1\}$ (σ est un morphisme injectif).
3. On dit que G opère *librement* sur X si le seul élément $g \in G$ tel qu'il existe $x \in X$ tel que $g \cdot x = x$, est $g = 1$. De façon équivalente, G opère fidèlement sur X si $G_x = \{1\}$ pour tout $x \in X$.

Exemple 7.3.5. Le groupe $\text{Is}(\mathcal{P}_n)$ opère transitivement et fidèlement sur $\{1, 2, \dots, n\}$. Il n'opère pas librement : en effet, $s \cdot 1 = 1$. Par contre, le sous-groupe cyclique d'ordre n opère sur $\{1, \dots, n\}$ librement et transitivement.

7.4 Exemples d'actions de groupe

Voici quelques exemples classiques d'actions de groupe :

1. Un groupe G opère sur lui-même par translation à gauche : $g \cdot x = gx$ pour tout $g, x \in G$.

2. G opère sur lui-même par conjugaison : $g \cdot x = gxg^{-1}$. On dit que $y = gxg^{-1}$ et x sont *conjugués dans G* . Les orbites pour cette action s'appellent *les classes de conjugaison de G* .
3. Si H est un sous-groupe de G , G opère sur l'ensemble des classes à gauche G/H par : $g \cdot xH = (gx)H$.
4. Le groupe $GL(\mathbb{R}^n)$ opère sur \mathbb{R}^n , mais également sur l'ensemble des droites de \mathbb{R}^n , et plus généralement sur l'ensemble des sous-espaces vectoriels de dimension k de \mathbb{R}^n .
5. Le groupe symétrique S_n opère sur $X = \{1, \dots, n\}$, mais aussi sur l'ensemble des parties de X qui sont de cardinal k .

Exercice 7.1. Vérifiez que ce sont bien des actions de groupe. Pour chacune de ces actions que pouvez-vous dire des stabilisateurs et des orbites des éléments de X ?

Exercice 7.2. En utilisant l'action de G sur lui-même par translation à gauche, et le morphisme σ associé, montrez que tout groupe fini est isomorphe à un sous-groupe d'un groupe de permutations (c'est le *théorème de Cayley*)

Remarque 7.4.1. Dans ce chapitre, nous avons défini et étudié l'*action à gauche* d'un groupe sur un ensemble. Si on remplace la condition : $g \cdot (g' \cdot x) = (gg') \cdot x$ par : $g \cdot (g' \cdot x) = (g'g) \cdot x$, on dit que l'action est à droite et on préfère la noter $x \cdot g$ de sorte que : $(x \cdot g) \cdot g' = x \cdot (gg')$. On peut transformer facilement une action à droite en action à gauche en posant : $g \cdot x := x \cdot g^{-1}$.

Chapitre 8

Le groupe symétrique S_n

8.1 Notations

On rappelle quelques notations, introduites précédemment. Le groupe symétrique S_n est le groupe des permutations de l'ensemble $\{1, 2, \dots, n\}$, muni de la loi de composition. Il est d'ordre $n!$.

Une permutation quelconque est notée :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \sigma(3) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}.$$

Un *cycle* est une permutation particulière qui permute circulairement un sous-ensemble de $\{1, \dots, n\}$ et laisse les autres éléments inchangés. On note le cycle $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$, $p \geq 2$, si $\sigma(a_1) = a_2$, $\sigma(a_2) = a_3, \dots, \sigma(a_p) = a_1$. On dit que $p \geq 2$ est la *longueur* du cycle σ et on la note $\ell(\sigma)$. Une *transposition* est un cycle de longueur 2.

Définition 8.1.1. Le *support* d'une permutation σ est l'ensemble :

$$\text{Sup}(\sigma) := \{i \in \{1, \dots, n\} : \sigma(i) \neq i\}.$$

Proposition 8.1.2. On a les propriétés suivantes :

1. Si $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$, $\text{Sup}(\sigma) = \{a_1, \dots, a_p\}$.
2. Si S est le support de σ , $\sigma(S) = S$.
3. Deux permutations de supports disjoints commutent.

Démonstration. 1. et 2. sont faciles. Montrons 3. Soit σ_1 une permutation de support S_1 et σ_2 une permutation de support S_2 , telles que $S_1 \cap S_2 = \emptyset$. Montrons que $\sigma_1\sigma_2 = \sigma_2\sigma_1$. On peut distinguer trois cas :

- $i \notin S_1 \cup S_2$. Alors, $\sigma_1\sigma_2(i) = \sigma_1(\sigma_2(i)) = \sigma_1(i) = i$, et de même, $\sigma_2\sigma_1(i) = \sigma_2(\sigma_1(i)) = \sigma_2(i) = i$.
- $i \in S_1$. Alors, $i \notin S_2$ donc $\sigma_1\sigma_2(i) = \sigma_1(i)$. De plus, $\sigma_1(i) \in S_1$ d'après 2. donc $\sigma_1(i) \notin S_2$ et $\sigma_2(\sigma_1(i)) = \sigma_1(i)$.
- $i \in S_2$. Ce cas est analogue au précédent.

□

Proposition 8.1.3. Propriétés des cycles :

1. Un cycle de longueur p est d'ordre p dans S_n .
2. Si $c = (a_1, \dots, a_p)$, et $\sigma \in S_n$, alors $\sigma c \sigma^{-1}$ est encore un cycle, de même longueur que c :

$$\sigma c \sigma^{-1} = (\sigma(a_1), \dots, \sigma(a_p)).$$

3. Deux cycles de même longueur sont conjugués dans S_n .

Démonstration. 1. Si $c = (a_1, \dots, a_p)$, $c^k(a_1) = a_{k+1}$ donc, si $c^k = 1$, alors $k \geq p$. Il est clair que $c^p = 1$.

2. Posons $\tau = \sigma c \sigma^{-1}$. Alors, $\tau(\sigma(a_i)) = \sigma c \sigma^{-1} \sigma(a_i) = \sigma c(a_i) = \sigma(a_{i+1})$. D'autre part, si $k \notin \text{Sup}(c)$, $\tau(\sigma(k)) = \sigma c \sigma^{-1} \sigma(k) = \sigma c(k) = \sigma(k)$. Donc τ est bien le cycle $(\sigma(a_1), \dots, \sigma(a_p))$.

3. Si $c = (a_1, \dots, a_p)$, et $c' = (b_1, \dots, b_p)$, il existe une permutation σ de $\{1, 2, \dots, n\}$ telle que $\sigma(a_i) = b_i$ pour $i = 1, \dots, p$. D'après 2., $c' = \sigma c \sigma^{-1}$. \square

8.2 La décomposition canonique d'une permutation en produit de cycles

Théorème 8.2.1. Une permutation σ se décompose en un produit de cycles à supports disjoints, de façon unique à l'ordre près.

Soit O_{a_1}, \dots, O_{a_s} les orbites de l'ensemble $\{1, 2, \dots, n\}$ sous l'action du groupe $\langle \sigma \rangle$, telles que $|O_{a_i}| \geq 2$. Si $O_{a_i} = \{a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i)\}$ pour $k_i \geq 2$ et $1 \leq i \leq s$, alors

$$\sigma = \prod_{i=1}^s c_i, \quad \text{où } c_i = (a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i)) \quad (8.1)$$

Démonstration. Le groupe $H := \langle \sigma \rangle$ opère sur $\{1, \dots, n\}$. Ses orbites forment donc une partition de l'ensemble $\{1, \dots, n\}$. Si $O_x = \{x\}$ est une orbite à un élément, c'est que $\sigma(x) = x$. Soit $\{a_1, \dots, a_s\}$ un système de représentants des orbites de cardinal au moins 2 ; alors $O_{a_i} = \{a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i)\}$ pour un certain $k_i \geq 2$, tel que $\sigma^{k_i}(a_i) = a_i$. On pose $c_i = (a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i))$ et $\tau := \prod_{i=1}^s c_i$. Montrons que $\tau = \sigma$: Soit $k \in \{1, \dots, n\}$. Puisque les O_{a_i} forment une partition de $\{1, \dots, n\}$, il existe i tel que $k \in O_{a_i}$, donc un entier u , $0 \leq u \leq k_i - 1$, tels que $k = \sigma^u(a_i)$. Puisque les supports des cycles c_i sont disjoints, $\tau(k) = c_i(k) = c_i(\sigma^u(a_i)) = \sigma^{u+1}(a_i) = \sigma(k)$. Donc, $\tau(k) = \sigma(k)$ pour tout k , donc $\sigma = \tau$.

Il reste à démontrer l'unicité de la décomposition. Supposons donc que σ admette deux décompositions en produit de cycles disjoints : $\sigma = \prod_{i=1}^s c_i = \prod_{i=1}^{s'} c'_i$. Les réunions des supports de chacune de ces deux familles de cycles forment le support S de σ . Plus précisément, les supports des c_i (et donc aussi des c'_i) sont les orbites de H agissant sur S , qui forment une partition de S . Donc $s = s'$, et, quitte à réordonner les c'_i , on peut supposer que $\text{Sup}(c_i) = \text{Sup}(c'_i)$. Soit $a_i \in \text{Sup}(c_i) = \text{Sup}(c'_i)$; alors $c_i = c'_i = (a_i, \sigma(a_i), \dots, \sigma^{k_i-1}(a_i))$. \square

Remarque 8.2.2. Le théorème 8.2.1 donne une méthode algorithmique pour effectuer cette décomposition. Voyons cela sur un exemple :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 4 & 3 & 1 & 7 & 6 & 5 & 2 & 8 & 10 & 9 \end{pmatrix}$$

On part de 1 et on applique successivement σ pour obtenir O_1 et donc le premier cycle c_1 : $1 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1$, donc $c_1 = (1, 4, 7, 2, 3)$. On recommence en partant d'un élément qui n'a pas été visité : $5 \rightarrow 6 \rightarrow 5$; puis $8 \rightarrow 8$ et $9 \rightarrow 10 \rightarrow 9$ qui donnent :

$$\sigma = (1, 4, 7, 2, 3)(5, 6)(9, 10).$$

Exemple 8.2.3. Une application de la décomposition en cycles disjoints du théorème 8.2.1 : calcul de σ^N . Prenons la permutation σ de l'exmple précédent, avec $N = 1145$. Parce que les cycles à supports disjoints commutent,

$$\sigma^{1145} = (1, 4, 7, 2, 3)^{1145}(5, 6)^{1145}(9, 10)^{1145}.$$

Il suffit maintenant de réduire les exposants modulo les longueurs respectives des cycles, ce qui donne

$$\sigma^{1145} = (1, 4, 7, 2, 3)^0(5, 6)^1(9, 10)^1 = (5, 6)(9, 10).$$

Corollaire 8.2.4. Soit $\sigma = c_1 \dots c_s$ la décomposition en produits de cycles disjoints de σ , avec $\ell_i := \ell(c_i)$ ordonnés par ordre décroissant.

1. L'ordre de σ est le ppcm de ℓ_1, \dots, ℓ_s .
2. Deux permutations sont conjuguées dans S_n si et seulement si elles ont le même (ℓ_1, \dots, ℓ_s) .

Démonstration. On a déjà vu que $\sigma^k = c_1^k \dots c_s^k$. Comme les supports des c_i sont disjoints, $\sigma^k = 1$ si et seulement si $c_i^k = 1$ pour tout $i = 1, \dots, s$. Comme l'ordre de c_i vaut ℓ_i , $c_i^k = 1$ si et seulement si ℓ_i divise k . Finalement, on a démontré que $\sigma^k = 1$ si et seulement si ppcm(ℓ_1, \dots, ℓ_s) divise k donc l'ordre de σ est bien ppcm(ℓ_1, \dots, ℓ_s).

Soit σ et σ' deux permutations conjuguées dans S_n . Il existe donc $\tau \in S_n$ tel que $\sigma' = \tau\sigma\tau^{-1}$. Avec les notations du théorème, on en déduit que

$$\begin{aligned} \sigma' &= \tau\sigma\tau^{-1} = \tau c_1 \dots c_s \tau^{-1} \\ &= (\tau c_1 \tau^{-1})(\tau c_2 \tau^{-1}) \dots (\tau c_s \tau^{-1}). \end{aligned}$$

D'après la proposition 8.1.3, $c'_i := \tau c_i \tau^{-1}$ est un cycle de même longueur que c_i et de support $\tau(\text{Sup}(c_i))$. Donc $\sigma' = c'_1 \dots c'_s$ est son unique décomposition en produit de cycles disjoints. Si $\ell'_i := \ell(c'_i)$, on a donc $(\ell_1, \dots, \ell_s) = (\ell'_1, \dots, \ell'_s)$.

Réciproquement, supposons que σ et σ' soient deux permutations dont les décompositions en produit de cycles disjoints $\sigma = \prod_{i=1}^s c_i$ et $\sigma' = \prod_{i=1}^s c'_i$ vérifient $\ell(c_i) = \ell(c'_i) =: \ell_i$. Alors, on peut construire une permutation τ telle que $c_i = (a_{i,1}, \dots, a_{i,\ell_i})$, $c'_i = (b_{i,1}, \dots, b_{i,\ell_i})$, et $\tau(a_{i,j}) = b_{i,j}$. On vérifie que $\sigma' = \tau\sigma\tau^{-1}$. Donc σ et σ' sont conjuguées. \square

8.3 Autres décompositions des permutations

Théorème 8.3.1. On a :

1. $c = (a_1, \dots, a_p) = (a_1, a_2)(a_2, a_3) \dots (a_{p-1}, a_p)$.
2. Toute permutation est un produit de transpositions.

Démonstration. 1. se vérifie directement, et 2. se démontre avec le théorème 8.2.1. \square

Théorème 8.3.2. Les ensembles suivants sont générateurs de S_n :

1. L'ensemble des transpositions
2. $\{(1, 2), (1, 3), \dots, (1, k), \dots, (1, n)\}$
3. $\{(1, 2), (2, 3), \dots, (k-1, k), \dots, (n-1, n)\}$
4. $\{(1, 2), (1, 2, 3, \dots, n)\}$

Démonstration. 1. C'est le théorème 8.3.1.

2. On a $(i, j) = (1, i)(1, j)(1, i)$.

3. On a $(1, i+1) = (1, i)(i, i+1)(1, i)$.

4. Soit $c = (1, 2, \dots)$; $c(1, 2)c^{-1} = (2, 3)$, etc..

□

8.4 La signature

Définition 8.4.1. Soit $\sigma \in S_n$. Le nombre d'inversions de σ , est le nombre

$$i(\sigma) := |\{(i, j) : 1 \leq i < j \leq n \text{ et } \sigma(i) > \sigma(j)\}|$$

La signature de sigma est définie par :

$$\epsilon(\sigma) = (-1)^{i(\sigma)}.$$

Proposition 8.4.2.

$$\epsilon(\sigma) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(i) - \sigma(j)}{i - j}.$$

Théorème 8.4.3. Pour toutes permutations $\sigma, \sigma' \in S_n$,

$$\epsilon(\sigma\sigma') = \epsilon(\sigma)\epsilon(\sigma').$$

Autrement dit, l'application :

$$\begin{aligned} \epsilon : S_n &\rightarrow \{-1, 1\} \\ \sigma &\mapsto \epsilon(\sigma) \end{aligned}$$

est un homomorphisme de groupes.

Démonstration. On calcule $\epsilon(\sigma\sigma')$ avec la formule de la proposition 8.4.2 :

$$\begin{aligned} \epsilon(\sigma\sigma') &= \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{i - j} \\ &= \prod_{1 \leq i < j \leq n} \left(\frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{\sigma'(i) - \sigma'(j)} \right) \left(\frac{\sigma'(i) - \sigma'(j)}{i - j} \right) \\ &= \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{\sigma'(i) - \sigma'(j)} \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma'(i) - \sigma'(j)}{i - j}. \end{aligned}$$

On remarque que, en posant $i' = \sigma'(i)$ et $j' = \sigma'(j)$, on a

$$\frac{\sigma\sigma'(i) - \sigma\sigma'(j)}{\sigma'(i) - \sigma'(j)} = \frac{\sigma(i') - \sigma(j')}{i' - j'} = \frac{\sigma(j') - \sigma(i')}{j' - i'}$$

donc

$$\epsilon(\sigma\sigma') = \prod_{1 \leq i' < j' \leq n} \frac{\sigma(i') - \sigma(j')}{i' - j'} \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma'(i) - \sigma'(j)}{i - j} = \epsilon(\sigma)\epsilon(\sigma').$$

□

Corollaire 8.4.4. Si c est un cycle de longueur ℓ ,

$$\epsilon(c) = (-1)^{\ell-1}.$$

Démonstration. On vérifie que $\epsilon((i, j)) = -1$ et on utilise le théorème 8.3.1 1. □

Corollaire 8.4.5. L'ensemble des permutations de signature $+1$ est un sous-groupe distingué de S_n , d'indice 2 dans S_n , appelé *le groupe alterné* et noté A_n .

Démonstration. Par définition, $A_n = \text{Ker}(\epsilon)$ donc A_n est un sous-groupe distingué de S_n . De plus, le théorème de factorisation des groupes montre que $S_n/A_n \simeq \{-1, 1\}$ qui est d'ordre 2. □

Chapitre 9

Anneaux

9.1 Définitions

Définition 9.1.1. Un *anneau* $(A, +, \cdot)$ est un ensemble muni de deux lois de composition interne $+$ et \cdot telles que :

1. $(A, +)$ est un groupe commutatif de neutre noté 0 et appelé *zéro*.
2. La loi \cdot vérifie :
 - (a) Elle est associative : $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$ pour tout $x, y, z \in A$.
 - (b) Elle possède un élément neutre noté 1 et appelé *un* ou *unité* : $1 \cdot x = x \cdot 1 = x$ pour tout $x \in A$.
3. La loi \cdot est distributive sur l'addition $+$: pour tout $x, y, z \in A$, $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$ et $(x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z$.

Si en outre la loi \cdot est commutative, on dit que A est un *anneau commutatif*.

Remarque 9.1.2. On a : $0 \cdot x = x \cdot 0 = 0$ pour tout $x \in A$. En effet,

$$0 \cdot x = (0 + 0) \cdot x = 0 \cdot x + 0 \cdot x \implies 0 \cdot x = 0.$$

Également, on montre que $(-x) \cdot y = -(x \cdot y)$ car :

$$x \cdot y + (-x) \cdot y = (x + (-x)) \cdot y = 0 \cdot y = 0.$$

Notation. L'opposé de x pour $+$ est noté $-x$. Désormais on note $x \cdot y = xy$.

Définition 9.1.3. Soit $(A, +, \cdot)$ un anneau. Un élément $x \in A$ est appelé *un inversible* (ou une unité) de A s'il est inversible pour \cdot , c'est-à-dire s'il existe $y \in A$ tel que $xy = yx = 1$. On note $y = x^{-1}$. L'ensemble des inversibles de A est noté A^* .

Proposition 9.1.4. (A^*, \cdot) est un groupe appelé le groupe des inversibles (ou le groupe des unités) de A . On a $A^* \subset A \setminus \{0\}$. Si A est commutatif et si $A^* = A \setminus \{0\}$, c'est-à-dire si tout élément non nul de A est inversible, on dit que A est un *corps*.

Démonstration. La loi \cdot est bien interne dans A^* : si $x, y \in A^*$ alors xy est inversible d'inverse $y^{-1}x^{-1}$. On a $1 \in A^*$ car 1 est inversible : $1 \cdot 1 = 1$. Par définition, tout élément $x \in A^*$ est inversible, et son inverse x^{-1} est aussi dans A^* puisque il est inversible d'inverse x .

On a vu que $0x = 0$ donc 0 n'est jamais inversible, d'où l'inclusion $A^* \subset A \setminus \{0\}$. \square

Définition 9.1.5. Un *diviseur de zéro* d'un anneau A est un élément $x \in A$ tel que : $x \neq 0$ et il existe $y \neq 0, y \in A$, avec $xy = 0$ ou $yx = 0$. Un anneau A sans diviseur de zéro s'appelle un *anneau intègre*.

Remarque 9.1.6. Si $x \in A^*$ alors x n'est pas un diviseur de zéro de A . En effet, si $xy = 0$, en multipliant à gauche par x^{-1} , on obtient $y = 0$.

9.2 Exemples d'anneaux

Exemple 9.2.1. Les ensembles $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ sont des anneaux commutatifs et intègres, pour les opérations d'addition et de multiplication usuelles. $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ sont des corps.

Exemple 9.2.2. $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un anneau. Son groupe des unités est $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$, d'ordre $\varphi(n)$. $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ est un corps si et seulement si n est premier. Si n n'est pas premier, les éléments non nuls et non inversibles, c'est-à-dire les $a \bmod n$ tels que $\text{pgcd}(a, n) > 1$, sont tous diviseurs de zéro.

Exemple 9.2.3. Si A est un anneau commutatif, l'ensemble $M_n(A)$ des matrices carrées de taille n est un anneau de zéro la matrice dont tous les coefficients sont 0 et de 1 la matrice identité Id_n . Si $n \geq 2$ il n'est pas commutatif et possède des diviseurs de zéros. Les inversibles sont les matrices M dont le déterminant est un inversible dans A . Leur ensemble est noté $\text{GL}_n(A)$.

$$\text{GL}_n(A) = \{M \in M_n(A) : \det(M) \in A^*\}.$$

Exemple 9.2.4. Si A est un anneau commutatif, l'ensemble $A[X]$ des polynômes à coefficients dans A est un anneau commutatif.

$$A[X] = \{P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k : n \geq 0, (a_0, \dots, a_n) \in A^{n+1}\}.$$

Les opérations d'addition et de multiplication sont définies, pour $P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ et $Q(X) = \sum_{k=0}^n b_k X^k$, par :

$$(P + Q)(X) = \sum_{k=0}^n (a_k + b_k) X^k$$

et

$$PQ(X) = \sum_{k=0}^{2n} c_k X^k, \quad c_k = \sum_{\substack{0 \leq i \leq n \\ 0 \leq j \leq n \\ i+j=k}} a_i b_j.$$

Le zéro de $A[X]$ est $P = 0_A$, le neutre pour la multiplication est $P = 1_A$.

Exemple 9.2.5. L'anneau des polynômes à n indéterminées $A[X_1, \dots, X_n]$ et à coefficients dans un anneau commutatif A généralise l'exemple précédent. Il peut être construit récursivement : $A[x_1, \dots, X_n] = (A[X_1, \dots, X_{n-1}])[X_n]$.

On résume les propriétés de ces anneaux dans le tableau suivant :

A	A^*	diviseurs de zéro	commutatif	intègre	corps
\mathbb{Z}	$\{-1, 1\}$	\emptyset	oui	oui	non
$K = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$	$K \setminus \{0\}$	\emptyset	oui	oui	oui
$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$	$\{a \bmod n : \text{pgcd}(a, n) = 1\}$	$\{a \neq 0 \bmod n : \text{pgcd}(a, n) > 1\}$	oui	ssi n premier	ssi n premier
$M_n(K), n \geq 2$ K corps	$\text{GL}_n(K) = \{M : \det(M) \neq 0\}$	$\{M \neq 0 : \det(M) = 0\}$	non	non	non
$K[X_1, \dots, X_n]$ K corps	K^*	\emptyset	oui	oui	non

9.3 Sous-anneaux, produits directs et morphismes

Désormais, on suppose tous les anneaux commutatifs. On introduit les notions classiques de sous-structures, produit et morphismes.

Définition 9.3.1. Un sous-anneau B d'un anneau commutatif $(A, +, \cdot)$ est un sous-ensemble de A qui est un anneau pour les mêmes lois, et qui contient 1_A .

Proposition 9.3.2. $B \subset A$ est un sous-anneau de A s'il vérifie les conditions suivantes :

1. $1_A \in B$
2. Pour tout $x, y \in B$, $x - y \in B$
3. Pour tout $x, y \in B$, $xy \in B$

Démonstration. Les conditions 1. et 2. garantissent que $(B, +)$ est un sous-groupe de $(A, +)$ d'après la proposition 2.2.2, et la condition 3. que la multiplication est une loi de composition interne pour B . Comme $1_A \in B$, la multiplication possède bien un élément neutre dans B . Les autres propriétés définissant un anneau sont vraies pour A donc aussi pour B . \square

Proposition 9.3.3. Si $(A, +, \cdot)$ et (B, \star, \ast) sont des anneaux, le produit direct $A \times B$ est un anneau pour les lois :

$$(x, y) \oplus (x', y') = (x + x', y \star y')$$

$$(x, y) \odot (x', y') = (x \cdot x', y \ast y').$$

Son zéro est $(0_A, 0_B)$ et son élément unité est $(1_A, 1_B)$.

Démonstration. Laissée au lecteur. \square

Remarque 9.3.4. Pour simplifier les notations, on garde le plus souvent les mêmes notations $+$ et \cdot pour les lois de tous les anneaux.

Définition 9.3.5. Un morphisme de l'anneau $(A, +, \cdot)$ sur l'anneau $(B, +, \cdot)$ est une application $f : A \rightarrow B$ vérifiant :

1. $f(1_A) = 1_B$,
2. Pour tout $x, y \in A$, $f(x + y) = f(x) + f(y)$,
3. Pour tout $x, y \in A$, $f(xy) = f(x)f(y)$.

Son noyau $\text{Ker}(f)$ et son image $\text{Im}(f)$ sont définis respectivement par :

$$\text{Ker}(f) = \{x \in A : f(x) = 0_B\} \quad \text{Im}(f) = \{f(x) : x \in A\} \subset B.$$

Remarque 9.3.6. Un morphisme d'anneaux $f : A \rightarrow B$ est en particulier un morphisme des groupes additifs. Il vérifie donc $f(0_A) = 0_B$ et $f(-x) = -f(x)$. Si x est inversible dans A , $f(x)$ l'est aussi : en effet, de la relation $xy = 1_A$ on déduit $f(x)f(y) = f(1_A) = 1_B$. En outre, $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$.

Exemple 9.3.7. L'application $f : A \times B \rightarrow A$ définie par $f(x, y) = x$ est un morphisme d'anneaux surjectif et de noyau $\{0\} \times B$.

Proposition 9.3.8. Si $f : A \rightarrow B$ est un morphisme d'anneaux, l'image $\text{Im}(f)$ de f est un sous-anneau de B .

Démonstration. C'est immédiat en appliquant la proposition 9.3.2. □

Remarque 9.3.9. Le noyau $\text{Ker}(f)$ n'est pas un sous-anneau de A car il ne contient pas 1_A . En effet, cela signifierait que $f(1_A) = 0_B$. On verra au prochain chapitre que c'est un *idéal* de A .

Chapitre 10

Idéaux, anneaux quotients

Dans ce chapitre, **tous les anneaux sont commutatifs**.

10.1 Idéaux

Définition 10.1.1. Un sous-ensemble $I \subset A$ est un *idéal* de A si :

1. $(I, +)$ est un sous-groupe de $(A, +)$.
2. Pour tout $x \in I$, et tout $a \in A$, $ax \in I$.

Exemple 10.1.2. $\{0\}$ et A sont des idéaux de A .

Proposition 10.1.3. Soit I un idéal de A . Alors I contient un élément inversible de A si et seulement si $I = A$. En particulier, si A est un corps, ses seuls idéaux sont $\{0\}$ et A .

Démonstration. La condition est clairement nécessaire puisque, si $I = A$, $1 \in I$. Réciproquement, si $x \in I \cap A^*$, alors, en prenant $a = x^{-1}$ dans la définition d'un idéal, I contient $x^{-1}x = 1$ donc $y \cdot 1 = y$ pour tout $y \in A$. \square

Exemple 10.1.4. Les idéaux de \mathbb{Z} sont les $n\mathbb{Z}$. En effet, on a déjà vu que les sous-groupes de \mathbb{Z} sont les $n\mathbb{Z}$. Si $x \in n\mathbb{Z}$, c'est-à-dire $x = nq$ pour un $q \in \mathbb{Z}$, et si $a \in \mathbb{Z}$, alors $ax = naq \in n\mathbb{Z}$.

Exemple 10.1.5. Si A est un anneau, et si $x \in A$, l'ensemble

$$I = Ax = \{ax : a \in A\}$$

est un idéal de A . En effet :

- $0 \in I$ et, si $y = ax \in I$ et $y' = a'x \in I$, $y - y' = ax - a'x = (a - a')x \in I$. Donc $(I, +)$ est bien un sous-groupe de $(A, +)$.
- Si $y = ax \in I$ et si $b \in A$, $by = bax = (ba)x \in I$.

On dit que I est un *idéal principal*.

Proposition 10.1.6. Si $f : A \rightarrow B$ est un morphisme d'anneaux, alors

$$\text{Ker}(f) = \{x \in A : f(x) = 0\}$$

est un idéal de A .

Démonstration. Comme f est un homomorphisme d'anneaux, c'est en particulier un homomorphisme des groupes additifs. Donc on sait que $\text{Ker}(f)$ est un sous-groupe de A . Soit $x \in \text{Ker}(f)$ et $a \in A$; montrons que $ax \in \text{Ker}(f)$. En effet, $f(ax) = f(a)f(x) = f(a) \cdot 0 = 0$ donc $ax \in \text{Ker}(f)$. \square

Définition et Proposition 10.1.7. Soit A un anneau et I et J deux idéaux de A .

1. La somme $I + J$ de I et J est définie par :

$$I + J = \{x + y : x \in I, y \in J\}$$

2. Le produit IJ de I et J est défini par :

$$IJ = \left\{ \sum_{\text{finie}} xy : x \in I, y \in J \right\}$$

3. L'intersection $I \cap J$ est l'intersection usuelle des ensembles.

Alors $I + J$, IJ et $I \cap J$ sont des idéaux de A . En outre $IJ \subset I \cap J$, $I \cap J$ est le plus grand idéal de A contenu dans I et J , et $I + J$ est le plus petit idéal de A contenant I et J .

4. Si S est une partie de A , on note (S) le plus petit idéal de A contenant S . On l'appelle *l'idéal engendré par S* . Si $S = \{x_1, \dots, x_s\}$,

$$(S) = (x_1, \dots, x_s) = Ax_1 + \dots + Ax_s.$$

Démonstration. Immédiat à partir de la définition d'un idéal. \square

10.2 Idéaux principaux, anneaux principaux

Définition 10.2.1. Un *idéal principal* d'un anneau A est un idéal de la forme :

$$I = Ax = \{ax : a \in A\}.$$

On dit que x est un *générateur* de I . On note aussi $I = (x)$.

Un anneau commutatif et intègre dont tous les idéaux sont principaux est appelé un *anneau principal*.

Exemple 10.2.2. \mathbb{Z} est un anneau principal.

Exercice 10.1. Montrez que, si $I = Ax$ est principal, les générateurs de I sont les ux avec $u \in A^*$.

Remarque 10.2.3. Les propriétés arithmétiques de \mathbb{Z} s'étendent à un anneau A principal, et donc en particulier à $K[X]$, où K est un corps :

- Si $x, y \in A$, le pgcd de x et y est par définition un générateur de l'idéal $Ax + Ay$. Il est défini à la multiplication près par une unité de A . Dans le cas $A = K[X]$, on le choisit unitaire, c'est-à-dire de coefficient dominant 1, il est ainsi uniquement défini.
- On obtient par construction le théorème de Bezout : il existe u et v tels que $\text{pgcd}(x, y) = xu + yv$.
- Le ppcm de x et y est par définition un générateur de $Ax \cap Ay$. Dans le cas $A = K[X]$, on le choisit unitaire.

- On a $\text{pgcd}(x, y) \text{ppcm}(x, y) = xy$.
- La relation de divisibilité : $x \mid y$ s'il existe q tel que $y = qx$, est équivalente à la condition : $Ay \subset Ax$.
- La notion de nombre premier s'étend aussi : on parle d'irréductible d'un anneau pour un élément non inversible dont les seuls diviseurs sont 1 et lui-même, aux inversibles près. Alors, tout élément est le produit de façon essentiellement unique d'irréductibles de A .

Exercice 10.2. Faire la liste des polynômes irréductibles de $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]$ de degrés 1, 2, 3, 4. Même question pour $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}[X]$.

10.3 Quotient d'un anneau par un idéal

Soit A un anneau et I un idéal de A . Comme $(A, +)$ est un groupe commutatif, et que I est un sous-groupe de ce groupe, le quotient A/I est muni d'une structure de groupe d'après le chapitre 5. Nous allons voir que A/I est aussi un anneau.

Théorème 10.3.1. Soit A un anneau (commutatif) et I un idéal de A . La multiplication dans A/I donnée par :

$$(x + I) \cdot (y + I) = xy + I$$

est bien définie et munit le groupe quotient A/I d'une structure d'anneau pour laquelle le zéro est la classe I de 0_A et l'unité est la classe $1_A + I$ de l'unité de A .

Démonstration. Pour montrer que la multiplication est bien définie, il faut montrer qu'elle ne dépend pas du choix des représentants des classes, soit :

$$\text{si } \begin{cases} x + I = x' + I \\ y + I = y' + I \end{cases} \quad \text{alors } xy + I = x'y' + I.$$

En effet, si $x' = x + a$, $y' = y + b$ avec $a, b \in I$, $x'y' = (x + a)(y + b) = xy + xb + ay + ab$. On remarque que $xb + ay + ab \in I$ grâce à la propriété d'idéal.

On vérifie que $(1_A + I)(x + I) = 1_A \cdot x + I = x + I$ donc $1_A + I$ est bien l'unité de A/I . L'associativité et la distributivité se vérifient facilement. \square

Exemple 10.3.2. Bien sûr, l'anneau $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ est le quotient de l'anneau \mathbb{Z} par son idéal $n\mathbb{Z}$.

Sans surprise, on obtient la version "anneaux" du théorème de factorisation :

Théorème 10.3.3. Soit $f : A \rightarrow B$ un homomorphisme d'anneaux. Il existe un homomorphisme d'anneaux unique $\tilde{f} : A/\text{Ker}(f) \rightarrow B$ tel que, pour tout $x \in A$, $\tilde{f}(s(x)) = f(x)$, c'est-à-dire rendant le diagramme suivant commutatif :

$$\begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{f} & B \\ \downarrow s & \nearrow \tilde{f} & \\ E/\text{Ker}(f) & & \end{array}$$

De plus, \tilde{f} est injective et définit un isomorphisme de $A/\text{Ker}(f)$ sur $\text{Im}(f)$.

Démonstration. Laissée en exercice. \square

10.4 Caractéristique d'un anneau

Définition 10.4.1. Soit A un anneau (commutatif). La caractéristique de A est le plus petit entier $k \geq 1$, s'il existe, tel que $k \cdot 1 = 0$. Si $k \cdot 1 \neq 0$ pour tout $k \geq 1$, on dit que A est de caractéristique 0. On note $\text{car}(A)$ la caractéristique de A .

Exemple 10.4.2. Les anneaux \mathbb{Z} , \mathbb{Q} , \mathbb{R} , \mathbb{C} sont de caractéristique 0. L'anneau $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ est de caractéristique n .

Proposition 10.4.3. L'application

$$\begin{aligned} f : \mathbb{Z} &\rightarrow A \\ k &\mapsto k \cdot 1 \end{aligned}$$

est un homomorphisme d'anneaux, a pour noyau $\text{car}(A)\mathbb{Z}$, et induit un homomorphisme injectif

$$\tilde{f} : \mathbb{Z}/\text{car}(A)\mathbb{Z} \rightarrow A.$$

Démonstration. Il est clair que f est un homomorphisme d'anneaux de noyau $\text{car}(A)\mathbb{Z}$. Pour le reste on applique le théorème de factorisation des anneaux. \square

Corollaire 10.4.4. Si K est un corps, alors soit $\text{car}(K) = 0$ et dans ce cas K est infini, et contient un sous corps isomorphe à \mathbb{Q} , soit $\text{car}(K)$ est un nombre premier p , et K contient un sous corps isomorphe à $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$.

Démonstration. Si K est un corps de caractéristique 0, alors d'après la proposition précédente, K contient un sous-anneau isomorphe à \mathbb{Z} (l'image de \tilde{f}). Mais alors les éléments non nuls de cet anneau sont inversibles dans K ce qui signifie qu'ils sont contenus dans un sous corps isomorphe à \mathbb{Q} .

Si la caractéristique de K est un nombre $n > 0$, comme un corps n'a pas de diviseurs de zéro alors que $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ a des diviseurs de zéro si n n'est pas premier ou nul, cela oblige n à être premier. \square

10.5 Idéaux premiers et maximaux

Définition 10.5.1. Soit A un anneau (commutatif). Soit I un idéal de A .

1. On dit que I est un idéal *premier* si, pour tout $x, y \in A$,

$$xy \in I \implies x \in I \text{ ou } y \in I.$$

2. On dit que I est un idéal *maximal* si $I \neq A$ et si I est maximal pour l'inclusion.

Exemple 10.5.2. Dans \mathbb{Z} , l'idéal $n\mathbb{Z}$ est premier si et seulement si $n = 0$ ou n est premier. Il est maximal ssi n est premier.

Théorème 10.5.3. Avec les notations précédentes,

1. I est premier si et seulement si A/I est un anneau intègre.
2. I est maximal si et seulement si A/I est un corps.

Démonstration. Soit $s : A \rightarrow A/I$ la surjection canonique. 1. La condition définissant un idéal premier peut se reformuler en :

$$s(xy) = 0 \implies s(x) = 0 \text{ ou } s(y) = 0.$$

Comme $s(xy) = s(x)s(y)$, et que s est surjective, cela équivaut bien à la propriété d'intégrité de A/I .

2. On remarque que les idéaux de A/I sont les J/I , avec J un idéal de A contenant I . Alors, dire que I est maximal équivaut à dire que A/I ne contient pas d'idéaux non triviaux. On a déjà vu qu'un corps n'a que des idéaux triviaux. Réciproquement, si un anneau B ne contient pas d'idéaux non triviaux, c'est un corps. En effet, si $x \in B$ est non nul, alors l'idéal $Bx = B$; en particulier, il existe $y \in B$ tel que $xy = 1$ donc x est inversible. \square

Exemple 10.5.4. Dans $K[X]$, les idéaux premiers sont $\{0\}$ et $(P(X))$ avec $P(X)$ irréductible. Ces derniers sont aussi maximaux.

10.6 Anneaux non commutatifs

On a supposé dans tout ce chapitre que les anneaux considérés sont commutatifs. Dans le cas non commutatif, quelques nuances s'imposent : on distingue *idéaux à gauche* et *idéaux à droite*, vérifiant respectivement $a \in A, x \in I \implies ax \in I$ et $a \in A, x \in I \implies xa \in I$. Un idéal à droite et à gauche est appelé un *idéal bilatère*. Le quotient A/I est muni d'une structure d'anneau seulement si l'idéal est bilatère.

Exemple 10.6.1. Dans $M_n(K)$, les seuls idéaux bilatères sont $\{0\}$ et $M_n(K)$. Par contre, il existe des idéaux non triviaux : par exemple, si V est un sous-espace vectoriel de K^n non trivial,

$$I_V := \{M : xM = 0 \text{ pour tout } x \in V\},$$

est un idéal à droite.

Chapitre 11

Introduction aux corps finis

11.1 Polynômes à une indéterminée

Soit K un corps, dans cette partie on rappelle les propriétés de l'anneau $(K[X], +, \cdot)$. Ces propriétés vous sont déjà connues lorsque $K = \mathbb{R}, \mathbb{C}$ et s'étendent à un corps quelconque. On a déjà rencontré d'autres corps que $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$, avec les quotients $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ où p est un nombre premier. On rencontrera encore de nouveaux corps dans ce chapitre.

On définit le *degré* de $P(X) \in K[X]$ par : $\deg(P) = -\infty$ si $P = 0$, et $\deg(P) = d$ si $P = \sum_{k=0}^d a_k X^k$ avec $a_d \neq 0$. Le coefficient a_d est le *coefficient dominant* de P . Si $a_d = 1$, on dit que le polynôme P est *unitaire*. On a les propriétés : $\deg(AB) = \deg(A) + \deg(B)$ et $\deg(A + B) \leq \max(\deg(A), \deg(B))$ (avec égalité si $\deg(A) \neq \deg(B)$).

Proposition 11.1.1. $K[X]^* = K^*$.

Démonstration. Clairement $K^* \subset K[X]^*$. Réciproquement, supposons $A(X)B(X) = 1$. Alors d'après les propriétés du degré rappelées ci-dessus, $\deg(A) + \deg(B) = 0$ ce qui implique $\deg(A) = \deg(B) = 0$. \square

L'anneau $K[X]$ est muni d'une *division euclidienne* : pour tout polynômes $A(X), B(X) \neq 0 \in K[X]$, il existe $Q(X)$ et $R(X)$ uniques tels que

$$A(X) = B(X)Q(X) + R(X)$$

avec $\deg(R) < \deg(B)$.

Exemple 11.1.2. Si $B(X) = X - b$ alors la division de A par B s'écrit :

$$A(X) = (X - b)Q(X) + A(b).$$

L'anneau $K[X]$ partage avec \mathbb{Z} beaucoup de propriétés, du fait de cette division euclidienne. En particulier c'est un anneau principal :

Théorème 11.1.3. Si K est un corps, $K[X]$ est un anneau principal.

Démonstration. Pour montrer qu'un idéal I de $K[X]$ est principal, on exploite la division euclidienne, comme on l'a fait pour \mathbb{Z} . Soit $P \in I$, un polynôme non nul et de degré minimal. Soit $A \in I$. Effectuons la division euclidienne de A par P : il existe donc Q et R tels que $A = PQ + R$, avec $\deg(R) < \deg(P)$. Alors, $R = A - PQ \in I$; comme on a pris P de degré minimal parmi les polynômes non nuls de I , nécessairement $R = 0$. \square

Notation. Pour alléger les notations, on écrit $(P(X))$ pour l'idéal principal $K[X]P(X)$.

La notion de nombres premiers est remplacée dans $K[X]$ par celle de *polynôme irréductible* :

Définition 11.1.4. Un polynôme $P(X) \in K[X]$ de degré $\deg(P) \geq 1$ est dit *irréductible* s'il n'existe pas de polynômes $A(X)$ et $B(X)$ avec $\deg(A) \geq 1$ et $\deg(B) \geq 1$ tels que $P(X) = A(X)B(X)$.

Remarque 11.1.5. 1. Noter l'importance des conditions $\deg(A) \geq 1$ et $\deg(B) \geq 1$. En effet, on peut toujours factoriser un polynôme P par un polynôme constant.

2. Il est important de préciser sur quel corps on se place. Par exemple, X^2+1 est irréductible dans $\mathbb{R}[X]$ mais $X^2+1 = (X+i)(X-i)$ n'est pas irréductible dans $\mathbb{C}[X]$.

3. Si P est irréductible dans $K[X]$ alors il n'a pas de racines dans K . En effet, si a est une racine de P alors, d'après l'exemple 11.1.2, $P(X) = (X-a)Q(X)$. Mais attention, la réciproque est fautive, et en particulier il ne suffit pas, pour montrer qu'un polynôme est irréductible dans $K[X]$, de montrer qu'il n'a pas de racines dans K . Par exemple, $(X^2+1)^2$ n'a pas de racines dans \mathbb{R} et pourtant il n'est pas irréductible.

Exemple 11.1.6. Les polynômes irréductibles de degré au plus 2 de $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]$ sont : X , $X+1$, X^2+X+1 .

De la même manière qu'un entier se factorise de façon unique comme produit de puissances de nombres premiers, on a :

Théorème 11.1.7. Tout polynôme $P(X) \in K[X]$, $P(X) \neq 0$, s'écrit de façon unique sous la forme :

$$P(X) = \lambda P_1(X)^{e_1} \dots P_r(X)^{e_r}$$

où $\lambda \in K^*$, P_1, \dots, P_r sont des polynômes irréductibles et unitaires, et $e_1 \geq 1, \dots, e_r \geq 1$.

11.2 Le quotient $K[X]/(P(X))$

Proposition 11.2.1. Soit $P(X) \in K[X]$ un polynôme de degré d . Tout polynôme $A(X) \in K[X]$ a un représentant unique dans le quotient $K[X]/(P(X))$ de degré inférieur ou égal à $d-1$, qui est son reste dans la division par $P(X)$.

Démonstration. Soit $A(X) = P(X)Q(X) + R(X)$, $\deg(R) < d$, la division euclidienne de A par P . On a bien : $A(X) - R(X) = P(X)Q(X) \in (P(X))$. Réciproquement, si $A(X)$ a pour représentant $R'(X)$ avec $\deg(R') < d$ c'est bien qu'il existe Q' tel que $A = PQ' + R'$ mais alors par unicité de la division euclidienne, $Q = Q'$ et $R = R'$. \square

Notation. Dans la situation ci-dessus, on note : $A(X) = R(X) \bmod P(X)$.

D'après la proposition précédente, si $\deg(P) = d$,

$$K[X]/(P(X)) = \{a_0 + a_1X + \dots + a_{d-1}X^{d-1} \bmod P(X), (a_0, \dots, a_{d-1}) \in K^d\}.$$

Précisons comment les opérations dans le quotient $K[X]/(P(X))$ se calculent dans cette représentation : soit $A(X) = a_0 + a_1X + \dots + a_{d-1}X^{d-1} \bmod P(X)$ et $B(X) = b_0 + b_1X + \dots + b_{d-1}X^{d-1} \bmod P(X)$. Alors la somme se calcule simplement :

$$A(X) + B(X) = (a_0 + b_0) + \dots + (a_{d-1} + b_{d-1})X^{d-1} \bmod P(X).$$

Pour le produit, on calcule $A(X)B(X)$ dans $K[X]$, puis on calcule le reste de ce polynôme dans la division par $P(X)$. Prenons un exemple : dans $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]/(X^2 + X + 1)$, soit $A(X) = X$ et $B(X) = X + 1$. On a $A(X)B(X) = X(X + 1) = X^2 + X = (X^2 + X + 1) + 1$ donc $A(X)B(X) = 1 \pmod{(X^2 + X + 1)}$.

Pour décider si un polynôme $A(X)$ est inversible dans $K[X]/(P(X))$, on fait comme dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$:

Proposition 11.2.2. $A(X)$ est inversible dans $K[X]/(P(X))$ si et seulement si $A(X)$ est premier avec $P(X)$, et dans ce cas, son inverse est donné par une relation de Bezout : il existe $U(X)$ et $V(X)$ tels que $A(X)U(X) + P(X)V(X) = 1$ et l'inverse de $A(X) \pmod{P(X)}$ est $U(X) \pmod{P(X)}$.

Remarque 11.2.3. Rappelons qu'on calcule algorithmiquement une relation de Bezout entre $A(X)$ et $B(X)$ à l'aide de l'algorithme d'Euclide étendu.

On en déduit le théorème :

Théorème 11.2.4. L'anneau $K[X]/(P(X))$ est un corps si et seulement si $P(X)$ est un polynôme irréductible de $K[X]$.

Démonstration. En effet, si P est irréductible alors tout polynôme de degré compris entre 1 et $d - 1$ est premier avec P . \square

11.3 Introduction aux corps finis

On a vu avec le théorème 11.2.4 une façon de construire des corps finis : en effet, il suffit de prendre pour corps de base $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ avec p premier, et $P(X)$ un polynôme irréductible de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]$. Alors le quotient $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X))$ est un corps fini, dont on résume les propriétés dans la proposition suivante :

Proposition 11.3.1. Soit p un nombre premier, et $P(X)$ un polynôme irréductible de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]$, de degré $d \geq 1$. Alors le quotient $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X))$ est un corps fini à p^d éléments. Son groupe multiplicatif est un groupe fini d'ordre $p^d - 1$.

Démonstration. On a vu que

$$\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X)) = \{a_0 + a_1X + \dots + a_{d-1}X^{d-1} \pmod{P(X)}, (a_0, \dots, a_{d-1}) \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^d\}.$$

Il y a donc exactement p^d valeurs possibles pour le d -uplet (a_0, \dots, a_{d-1}) . \square

Exercice 11.1. Construire un corps fini à 16 éléments en prenant $K = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ et $P = X^4 + X + 1$. Montrez que $\alpha = X \pmod{P}$ est d'ordre 15 dans son groupe multiplicatif. En déduire que celui-ci est cyclique.

Il y a maintenant deux questions naturelles à propos des corps finis : d'une part, peut-on construire des corps finis avec un nombre d'éléments qui ne soit pas égal à une puissance d'un nombre premier ? Nous allons répondre par la négative dans le prochain théorème. D'autre part, étant donnés p et d , combien y a-t-il, à isomorphisme près, de corps fini à p^d éléments ? La réponse est : il y en a un et un seul, et il est de la forme $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(P(X))$ avec P irréductible de degré d , mais nous ne le démontrerons pas ici.

Théorème 11.3.2. Si K est un corps fini, alors il existe un nombre premier p et un entier $d \geq 1$ tel que son cardinal soit égal à p^d .

Démonstration. Pour démontrer ce résultat, nous faisons appel aux outils de l'algèbre linéaire. Tout d'abord, nous savons que la caractéristique de K est un nombre premier p et que K contient un sous-corps k isomorphe à $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ (Corollaire 10.4.4). Il est facile de voir que la multiplication dans K induit une structure de k -espace vectoriel sur K . Comme K est fini, il est à fortiori de dimension finie sur k . Soit d sa dimension ; alors il existe une base e_1, \dots, e_d de K sur k et $K = \{\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_d e_d : (\lambda_1, \dots, \lambda_d) \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^d\}$. Le d -uplet $(\lambda_1, \dots, \lambda_d)$ peut prendre exactement p^d valeurs et chaque valeur correspond à un unique élément de K donc K est de cardinal p^d . \square

Nous concluons ce chapitre par un résultat décrivant la structure du groupe multiplicatif d'un corps fini.

Théorème 11.3.3. Tout sous-groupe fini du groupe multiplicatif d'un corps est cyclique. En particulier, le groupe multiplicatif d'un corps fini est cyclique.

Démonstration. Soit K un corps et soit $G \subset K^*$ un sous-groupe fini, d'ordre n . On veut montrer que G est cyclique, c'est-à-dire que G contient un élément d'ordre n . D'après le théorème de Lagrange, l'ordre d'un élément de G divise n . Soit donc, pour d divisant n , $O_d := \{x \in G \mid \text{ordre}(x) = d\}$. On a donc

$$n = \sum_{d|n} |O_d|.$$

On montre le lemme suivant :

Lemme 11.3.4. $|O_d| = 0$ ou $|O_d| = \varphi(d)$.

Démonstration. Supposons que $|O_d| \geq 1$, et soit $x \in O_d$. Alors, $x^d = 1$ donc x est une racine du polynôme $X^d - 1 \in K[X]$. D'autre part, toutes les puissances de $x : 1, x, \dots, x^{d-1}$, sont aussi des racines de ce polynôme, et, comme x est d'ordre d , cela fait d racines distinctes. Or on sait qu'un polynôme à coefficients dans un corps n'a pas plus de racines dans ce corps que son degré. Donc le polynôme $X^d - 1$ n'a pas d'autres racines dans K que celles de l'ensemble $\{1, x, \dots, x^{d-1}\}$. On peut en conclure que $O_d \subset \langle x \rangle$ puisqu'un élément $y \in O_d$ est aussi une racine de $X^d - 1$. Mais on connaît le nombre d'éléments d'ordre d dans $\langle x \rangle$ qui est un groupe cyclique d'ordre d : c'est $\varphi(d)$ (Proposition 6.2.2). Donc $|O_d| = \varphi(d)$. \square

On peut maintenant terminer la preuve du théorème : on a d'une part

$$n = \sum_{d|n} |O_d|, \quad |O_d| = 0 \text{ ou } \varphi(d)$$

et d'autre part (Proposition 6.2.3)

$$n = \sum_{d|n} \varphi(d)$$

donc on peut conclure que $|O_d| = \varphi(d)$ pour tout d , et en particulier $|O_n| = \varphi(n) > 0$. \square