

# Journée modélisation mathématique des textures du GDR ISIS

Organisateurs : Jean-François Aujol & Yann Gousseau  
Emails : aujol@cmi.univ-mrs.fr , gousseau@enst.fr

Mercredi 24 mars 2010 à Telecom ParisTech

## Matinée :

- 10h - 10h45 : Gabriel Peyré  
*"Un tour d'horizon des méthodes statistiques de synthèse de texture"*
- 10h45 - 11h30 : Jérôme Gilles  
*"Modélisation d'images par espace BV et espaces de fonctions oscillantes"*
- 11h30 - 11h45 : Pause
- 11h45 - 12h30 : Lionel Moisan  
*"Modèles a contrario avec contexte"*

## Après-midi :

- 14h - 14h45 : Pierre Chainais  
*"Processus multifractals pour la modélisation et la synthèse de texture"*
- 14h45 - 15h15 : Florent Lafarge  
*"Une approche objet par géométrie stochastique pour représenter des textures"*
- 15h15 - 15h45 : Flavius Turcu  
*"Décompositions Wold et modélisation hybride des textures et des images"*
- 15h45 - 16h : Pause
- 16h - 16h25 : Nelly Pustelnik  
*"Proximal method for geometry and texture image decomposition"*
- 16h25 - 16h50 : Bruno Galerne  
*"Synthèse de textures par shot noise et phase aléatoire"*