

Journée modélisation mathématique des textures du GDR ISIS

Organisateurs : Jean-François Aujol & Yann Gousseau
Emails : aujol@cmi.univ-mrs.fr , gousseau@enst.fr

Mercredi 24 mars 2010 à Telecom ParisTech

Matinée :

- 10h - 10h45 : Gabriel Peyré
"Un tour d'horizon des méthodes statistiques de synthèse de texture"
- 10h45 - 11h30 : Jérôme Gilles
"Modélisation d'images par espace BV et espaces de fonctions oscillantes"
- 11h30 - 11h45 : Pause
- 11h45 - 12h30 : Lionel Moisan
"Modèles a contrario avec contexte"

Après-midi :

- 14h - 14h45 : Pierre Chainais
"Processus multifractals pour la modélisation et la synthèse de texture"
- 14h45 - 15h15 : Florent Lafarge
"Une approche objet par géométrie stochastique pour représenter des textures"
- 15h15 - 15h45 : Flavius Turcu
"Décompositions Wold et modélisation hybride des textures et des images"
- 15h45 - 16h : Pause
- 16h - 16h25 : Nelly Pustelnik
"Proximal method for geometry and texture image decomposition"
- 16h25 - 16h50 : Bruno Galerne
"Synthèse de textures par shot noise et phase aléatoire"