

## FEUILLE D'EXERCICES n° 7

Algèbre linéaire : décompositions de matrices définies sur un corps

### 1. RÉDUCTION

Nous avons déjà travaillé sur la diagonalisation des matrices. Sur un corps algébriquement clos, les matrices non diagonalisables peuvent-êre triangulées, et même mises sous forme de Jordan. Pour cela, on dispose de la fonction `Jordan_form`.

On va construire un exemple de matrice non diagonalisable sur  $\mathbb{C}$ , dont la réduction est formée de plusieurs blocs de Jordan.

```
J1 = jordan_block(5,3)
J2 = jordan_block(1,4)
J3 = jordan_block(2,5)
J = block_diagonal_matrix(J1,J2,J3)
```

Cela doit donner une matrice sous forme de Jordan, dont on peut prendre un conjugué, pour construire un exemple non-trivial :

```
N1 = jordan_block(0,12)
N2 = transpose(N1)
D = diagonal_matrix([1]+[2 for i in range(11)])
P = N1+N2+D
A = P^(-1)*J*P
```

On s'est arrangé pour que  $\det P = 1$ . On peut aussi prendre une matrice au hasard, qui aura de grandes chances d'être inversible.

```
M12Q = MatrixSpace(QQ,12)
P = M12Q.random_element()
A = P^(-1)*J*P
```

Quelle est la décomposition de Dunford de la matrice  $A$  précédente ? Soit  $K$  un corps. On rappelle que la décomposition de Dunford d'une matrice  $A$  de  $\mathcal{M}_n(K)$  est l'écriture de  $A$  sous la forme  $A = D + N$  où  $DN = ND$ , où  $N$  est nilpotente et où  $D$  est diagonalisable dans une clôture algébrique de  $K$ . Je ne connais pas de commande directe sur `sage` pour cette décomposition. Nous verrons plus tard un algorithme qui la calcule. Par contre, il existe une commande qui calcule la forme de Jordan : `jordan_form`. Si l'on utilise l'option `transformation=true`, cette fonction `jordan_form` donne également une matrice de passage.

Exemple piège à faire sans calculs : quelle est la décomposition de Dunford de  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$  ?

**Remarque.** On a construit ci-dessus des matrices diagonales par blocs en utilisant `block_diagonal_matrix`. Remarquons au passage l'existence de la fonction `block_matrix`, qui permet la construction de matrices par blocs.

## 2. DÉCOMPOSITION $LU$

**Théorème 1.** Soient  $K$  un corps et  $A \in \text{GL}_n(K)$ . Alors il existe une matrice de permutation  $P$ , une matrice triangulaire supérieure  $U$  et une matrice triangulaire inférieure  $L$  dont les éléments diagonaux sont égaux à 1 telles que  $A = PLU$ . De plus, pour  $P$  fixée, cette décomposition est unique si elle existe.

Cette décomposition s'obtient grâce à l'algorithme du pivot de Gauss. Une décomposition  $A = LU$  (c'est-à-dire où  $P = I_n$ ) existe si et seulement si on ne rencontre pas de « pivot nul » dans cet algorithme. En fait, on montre que la décomposition  $A = LU$  existe si et seulement si pour tout  $k \in [[1, n]]$ ,  $\det A_k \neq 0$ , où  $A_k$  est la sous-matrice supérieure gauche de taille  $k$  de  $A$ . Par exemple, les matrices de  $\text{GL}_n(\mathbb{C})$  à diagonale strictement dominante admettent une décomposition  $A = LU$ , ainsi que les matrices réelles *symétriques définies positives* et les matrices complexes *hermitiennes définies positives*.

Sur Sage, la décomposition  $A = PLU$  de  $A$  est donnée par `A.LU()`.

Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 10 \end{pmatrix}$ . Donner la décomposition  $LU$  de  $A$  (on pourra essayer la

fonction `LU` sans option, et aussi avec l'option `pivot='nonzero'`). Soit  $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

Pour entrer  $B$ , on peut utiliser `vector`. En utilisant cette décomposition  $LU$ , et en résolvant deux systèmes triangulaires sur papier, résoudre  $AX = B$ .

Définir la concaténée  $C$  de  $A$  et  $B$ , appliquer la fonction `LU` à  $C$  et retrouver la solution de l'équation par résolution d'une équation triangulaire.

Vérifier le résultat obtenu en utilisant `A.solve_right(B)`.

Même exercice avec  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 8 & 8 \\ 3 & 6 & 10 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

Soit maintenant une matrice  $A$  qui n'est pas supposée inversible, ni même carrée. Soit  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(K)$ , le résultat précédent s'étend à ce cas : il existe une décomposition  $A = PLU$ , où  $P$  est une matrice de permutation de taille  $m$ ,  $L$  est une matrice triangulaire inférieure de  $\text{GL}_m(K)$  dont les coefficients diagonaux sont égaux à 1, et  $U$  est une matrice *échelonnée par lignes* de  $\mathcal{M}_{m,n}(K)$ . Il n'y a pas unicité en général, même si  $P$  est fixée.

Rappelons ce qu'est une matrice échelonnée par lignes.

**Définition 2.** Soit  $E = (e_{ij})_{i,j} \in \mathcal{M}_{m,n}(K)$ . On dit que  $E$  est *échelonnée par lignes* s'il existe un entier  $r \leq \min(m, n)$  et une fonction  $f: [[1, r]] \rightarrow [[1, n]]$  strictement croissante telle que les propriétés suivantes sont vérifiées.

- (1) Pour tout  $i \in [[1, r]]$ ,  $e_{if(i)} \neq 0$ .
- (2) Si  $j < f(i)$ , alors  $e_{ij} = 0$ .
- (3) Si  $i > r$ , alors  $e_{ij} = 0$ .

Le rang de  $E$  est alors égal à  $r$ .

La matrice  $E$  est dite *échelonnée réduite par lignes* si de plus pour tout  $i \in [[1, r]]$  :

- (1)  $e_{if(i)} = 1$
- (2) pour tout  $k < i$ ,  $e_{kf(i)} = 0$ .

Dans sage, la matrice  $U$  donnée par `A.LU()` n'est pas échelonnée par lignes, mais seulement triangulaire supérieure. Par contre, la commande `A.echelon_form()` rend une matrice  $E \in \mathcal{M}_{m,n}(K)$  échelonnée réduite par lignes telle qu'il existe  $G \in \text{GL}_m(K)$  vérifiant  $GA = E$ . On peut souhaiter récupérer la matrice  $G$ . La fonction `extended_echelon_form` donne  $E$  et  $G$ , sous la forme concaténée  $(E|G)$ .

Essayer la commande `LU` sur `A=matrix(QQ, [[1,2,3], [3,2,1], [1,1,1]])`. On voit sur sa décomposition  $LU$  que  $A$  n'est pas inversible. En utilisant cette décomposition, calculer  $\text{Im } A$ ,  $\text{Ker } A$ , puis résoudre  $AX = B$ , où  $B = {}^t(1, 2, 3)$ . Essayer aussi avec  $B = {}^t(2, 2, 1)$ . Retrouver ces résultats en utilisant les commandes `column_space`, `kernel`, et `solve_right`.

Soit  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ . En utilisant les fonctions citées ci-dessus,

Calculer  $\text{Ker } A$  et  $\text{Im } A$ , puis résoudre  $AX = B$ , où  $B = {}^t(1, 1, 1, 1)$ , puis où  $B = {}^t(1, 1, 2, 0)$ .

### 3. DÉCOMPOSITION $QR$

**Théorème 1.** *Soit  $A \in \text{GL}_n(\mathbb{R})$ . Alors il existe une matrice triangulaire supérieure  $R$  dont les coefficients diagonaux sont strictement positifs et une matrice orthogonale  $Q$  telles que  $A = QR$ . De plus, cette décomposition est unique.*

Cette décomposition est utile pour la résolution du problème des "moindres carrés". Nous verrons cela plus tard.

Elle permet aussi de ramener la résolution d'une équation  $AX = B$  à la résolution d'une équation triangulaire. En effet, si  $A = QR$  est la décomposition  $QR$  de  $A$  (supposée inversible), alors l'équation  $AX = B$  est équivalente à l'équation  $RX = {}^tQB$ . Mais surtout, cette décomposition est utile pour la résolution du problème des "moindres carrés".

Par exemple, on définit la matrice

```
A=matrix(ZZ, [[1,2,3], [1,-2,0], [-2,2,1 ]])
```

Si on essaie `A.QR`, ça ne marche pas. Dans l'aide à la décomposition  $QR$ , le corps de base utilisé est une clôture algébrique de  $\mathbb{Q}$ . Essayons.

```
M3Qbar = MatrixSpace(QQbar, 3, 3); A = M3Qbar(A); A.QR()
```

On doit trouver la décomposition  $QR$  de  $A$  (vérifier que  $QR$  est bien une approximation numérique de  $A$ ).

Comme pour la décomposition  $LU$ , le théorème précédent s'étend au cas où  $A$  n'est pas inversible, et au cas où  $A$  n'est pas carrée. Soit donc  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ .

Il existe une décomposition  $A = QR$ , où  $Q \in \mathcal{O}_m(\mathbb{R})$  et où  $R$  est une matrice échelonnée par lignes de  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ . Il n'y a pas unicité en général.

En utilisant la décomposition  $QR$ , retrouver les résultats déjà obtenus ci-dessus (grâce à la décomposition  $LU$  de  $A$ ), pour  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Il ne s'agit pas de faire les calculs à la main : on peut utiliser les commandes `right_kernel` et `solve_right` sur des matrices triangulaires.

#### 4. DÉCOMPOSITION $QR$ ET MOINDRES CARRÉS

On cherche à trouver un vecteur  $X$  de taille  $n$  minimisant l'expression  $\|AX - B\|_2$ , où  $A$  est une matrice de type  $m \times n$  et  $B$  un vecteur de taille  $m$ , les coefficients de ces matrices étant réels. On suppose que  $m > n$  et que le rang de  $A$  est égal à  $n$ .

**Un exemple de problème : l'approximation d'une fonction.** Soit  $y$  une fonction de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  qui dépend linéairement de  $n$  paramètres  $x_i$  :

$$y = \sum_{j=1}^n x_j f_j$$

où les fonctions  $f_j$  sont linéairement indépendantes. Les fonctions  $f_j$  sont fixées. On cherche  $y$ , d'après la connaissance de valeurs mesurées  $y_i = y(t_i)$ , pour  $i \in \{1, \dots, m\}$ . On veut donc trouver les valeurs des  $x_i$ . En général, par exemple à cause des incertitudes de mesure, il n'existe pas  $n$  valeurs  $x_j$  qui vérifient simultanément les  $m$  équations

$$y_i = \sum_{j=1}^n x_j f_j(t_i).$$

On cherche donc des  $x_j$  en cherchant à satisfaire au mieux les équations. Par exemple, on peut chercher des  $x_j$  minimisant la somme des carrés des écarts entre  $y_i$  et  $\sum_{j=1}^n x_j f_j(t_i)$ , c'est-à-dire

$$E(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^m \left( \sum_{j=1}^n x_j f_j(t_i) - y_i \right)^2.$$

On appelle solution au sens des moindres carrés un vecteur qui minimise  $E$ . C'est donc le problème annoncé en introduction, avec

$$A = \begin{pmatrix} f_1(t_1) & \dots & f_n(t_1) \\ \vdots & & \vdots \\ f_1(t_m) & \dots & f_n(t_m) \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}.$$

**Existence et unicité.** Un vecteur colonne  $X$  réalise le minimum de  $E(X) = \|AX - B\|_2^2$  si et seulement si  ${}^t AAX = {}^t AB$ . Pour le voir, on peut utiliser le

fait que ce minimum est réalisé si et seulement si  $AX$  est égal à la projection orthogonale de  $B$  sur l'espace vectoriel engendré par les colonnes de  $A$ .

Il suffit donc de résoudre le système  ${}^tAAX = {}^tAB$ . Comme on a supposé  $A$  de rang  $n$ , ce qui arrive très souvent, la matrice  ${}^tAA$  appartient à  $GL_n(\mathbb{R})$ , et ce système admet une solution unique. Remarquons qu'on ne peut simplifier cette équation par  ${}^tA$ , puisque cette matrice n'est pas inversible.

**Mise en œuvre.** Pour résoudre le problème, on peut donc calculer  ${}^tAA$ , puis résoudre  ${}^tAAX = {}^tAB$  à l'aide de la méthode du pivot de Gauss. Cette méthode peut poser des problèmes d'instabilité numérique. Par exemple, considérons la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \varepsilon & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{pmatrix}.$$

Alors si  $\varepsilon$  est trop petit,  ${}^tAA$  sera arrondie en une matrice de rang 1. C'est le cas si  $\varepsilon = 10^{-7}$ , avec la précision par défaut de sage.

L'utilisation de la décomposition  $QR$  de  $A$  conduit à une méthode plus stable. On peut écrire  $A = QR$ , où  $Q$  est une matrice de  $\mathcal{O}_m(\mathbb{R})$  et où  $R$  est de la forme

$$R = \begin{pmatrix} R' \\ 0 \end{pmatrix}$$

$R'$  étant une matrice triangulaire supérieure inversible de taille  $n$  et  $0$  la matrice nulle de type  $(m - n) \times n$ . Cette décomposition est donnée par la commande `QR`.

Soit  $C = {}^tQB = {}^t(\gamma_1, \dots, \gamma_m)$ . Soient  $C_1 = (\gamma_1, \dots, \gamma_n)$  et  $C_2 = (\gamma_{n+1}, \dots, \gamma_m)$ . Alors

$$\|AX - B\|_2^2 = \|R'X - C_1\|_2^2 + \|C_2\|_2^2.$$

Donc  $X$  réalise le minimum de  $\|AX - B\|_2$  si et seulement si  $R'X = C_1$ .

Remarquons qu'il est inutile de calculer  $Q$ . Le vecteur  $C$  peut en effet se calculer pas à pas en même temps que l'on calcule  $R$ . En fait, il suffit de concaténer  $A$  et  $B$  avant d'appliquer la commande `QR`.

**Exemple 1.** Essayer ces deux méthodes avec les données

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 10^{-7} & 0 & 0 \\ 0 & 10^{-7} & 0 \\ 0 & 0 & 10^{-7} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 0.01 \\ 0.51 \\ 0.49 \\ -0.98 \end{pmatrix}.$$

Pour la première méthode, si l'on écrit la matrice sur le corps `RR`, la matrice  ${}^tAA$  est de rang 1. Il faut utiliser une précision plus grande pour pouvoir espérer trouver la solution.

**Exemple 2.** Trouver par les deux méthodes la droite qui approche le plus les points  $(1, 11)$ ,  $(2, 11)$ ,  $(3, 16)$ ,  $(4, 19)$  et  $(5, 21)$  au sens des moindres carrés, puis illustrer la solution sur un graphe.

On peut utiliser les commandes suivantes (où  $ax + b$  est la droite trouvée).

```
pts=points([[1,11],[2,11],[3,16],[4,19],[5,21]],color='red')
dte=plot(a*x+b,(1,5))
pts+dte
```

**Exemple 3.** Trouver le polynôme de degré inférieur ou égal à 3 qui approche le plus les points (1, 4), (2, 21), (3, 56), (4, 120) et (5, 211) au sens des moindres carrés. Fraire un graphe.

## 5. DÉCOMPOSITION EN VALEURS SINGULIÈRES

Soit  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ . Soit  $S = {}^tAA \in M_n(\mathbb{R})$ . La matrice  $Q$  est symétrique donc il existe  $V \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$  telle que  ${}^tVSV = \text{Diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ . Comme  $A$  est définie positive,  $\lambda_i \geq 0$  pour tout  $i$ . L'égalité ci-dessus s'écrit aussi

$${}^t(AV)(AV) = \text{Diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n).$$

Si l'on pose  $AV = (Y_1 | \dots | Y_n)$  alors  ${}^tY_iY_j = 0$  si  $i \neq j$  et  ${}^tY_iY_i = \lambda_i \geq 0$ .

**Définition 1.** On appelle valeurs singulières de  $A$  les racines carrées des valeurs propres de  ${}^tAA$ .

On ordonne les valeurs propres  $\lambda_i$  (et donc aussi les colonnes de  $V$ ) de telle sorte que  $\lambda_i > 0$  si  $i \leq r$  et  $\lambda_i = 0$  si  $i > r$ . On écrit  $V = (V_1 | \dots | V_n)$  ( $V_i$  est vecteur propre associé à la valeur propre  $\lambda_i$ ). On note  $\sqrt{\mu_i}$  pour tout  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ . Pour tout  $j$ , le vecteur  $Y_j = AV_j$  est la  $j$ -ème colonne de  $AV$ . On pose  $U_j = Y_j/\mu_j$  pour  $i \in \llbracket 1, r \rrbracket$ . Alors  $(U_1, \dots, U_r)$  est une famille orthonormée de  $\mathbb{R}^m$ , que l'on complète en une base orthonormée  $(U_1, \dots, U_m)$ . La matrice  $U = (U_1 | \dots | U_m)$  appartient à  $\mathcal{O}_m(\mathbb{R})$  et pour tout  $j$ ,  $Y_j = \mu_j U_j$ .

Soit  $D = {}^tUAV$ . Alors on peut écrire la matrice  $D$  par blocs  $D = \begin{pmatrix} D_0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \in M_{m,n}(\mathbb{R})$  où  $D_0 = \text{Diag}(\mu_1, \dots, \mu_r)$ .

**Théorème 2.** Soit  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$  et soient  $\mu_1, \dots, \mu_r$  les valeurs singulières non nulles de  $A$ . Il existe  $U \in \mathcal{O}_m(\mathbb{R})$  et  $V \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$  telles que  ${}^tUAV = D$  où  $D = \begin{pmatrix} D_0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  et où  $D_0 = \text{Diag}(\mu_1, \dots, \mu_r)$ . On appelle la décomposition  $A = UD{}^tV$  une décomposition en valeurs singulières (ou SVD) de  $A$ .

**Remarque.** L'ensemble des valeurs singulières est uniquement déterminé, mais il n'y a pas unicité de la décomposition en valeurs singulières.

**Théorème 3.** Soient  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$  et  $B \in M_{n,1}(\mathbb{R})$ . Soit  $A = UD{}^tV$  une SVD de  $A$ . On note

$$\delta = \min \{ \|AX - B\|_2^2 : X \in M_{n,1}(\mathbb{R}) \}$$

et

$$\mathcal{S} = \{ X \in M_{n,1}(\mathbb{R}) : \|AX - B\|_2^2 = \delta \}.$$

Alors

$$X_0 = \sum_{i=1}^r \frac{{}^tU_i B}{\mu_i} V_i$$

est l'élément de  $\mathcal{S}$  de plus petite norme et  $\mathcal{S}$  est l'espace affine

$$\mathcal{S} = X_0 + \sum_{i=r+1}^n \mathbb{R}V_i.$$

Enfin,

$$\delta = \sum_{i=r+1}^m ({}^tU_i b)^2 \quad \text{et} \quad \|X_0\|_2^2 = \sum_{i=1}^r \left( \frac{{}^tU_i B}{\mu_i} \right)^2.$$

**Exemple.** Soient

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 5 & -6 & -1 \\ 7 & -1 & 6 \\ 4 & -2 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 5 \\ 11 \\ -2 \\ 11 \\ 4 \end{pmatrix}$$

En utilisant la fonction SVD, trouver le  $X_0$  du théorème 3 correspondant.

## 6. PSEUDO-INVERSE

Dans la suite, on considère une SVD de  $A$  fixée  $A = UD^tV$

**Proposition 1.** (1)  $A = \sum_{k=1}^r \mu_k U_k V_k$

(2)  $\text{Ker } A = \text{Vect}\{V_j : r+1 \leq j \leq n\}$

(3)  $\text{Im } A = \text{Vect}\{U_j : 1 \leq j \leq r\}$

(4)  $\text{rg } A = r$

**Corollaire 2.** (1)  $S = {}^tAA = \sum_{k=1}^r \mu_k V_k {}^tV_k$

(2)  $\text{Ker } S = \text{Ker } A = \text{Vect}\{V_j : r+1 \leq j \leq n\}$

(3)  $\text{Im } S = \text{Im } {}^tA = \text{Vect}\{V_j : 1 \leq j \leq r\}$

**Définition 3.** Soit  $D^\dagger$  la matrice de  $M_{n,m}$  définie par blocs par  $D^\dagger = \begin{pmatrix} D_0^{-1} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

(remarquer que la taille est  $(n, m)$  alors que celle de  $D$  est  $(m, n)$ ). On appelle pseudo-inverse de  $A$  la matrice

$$A^\dagger = VD^{\dagger t}U.$$

**Exercice.** Si  $A \in \text{GL}_n(\mathbb{R})$ , alors  $A^\dagger = A^{-1}$ .

La pseudo-inverse semble dépendre de la SVD de  $A$  choisie. Il n'en est rien. La proposition suivante prouve l'unicité de  $A^\dagger$ .

**Proposition 4.** Soit  $B \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ . Alors  $B = A^\dagger$  si et seulement si les propriétés suivantes sont vérifiées.

- (1)  $BA$  et  $AB$  sont symétriques.
- (2)  $ABA = A$  et  $BAB = B$

**Proposition 5.** (1)  $A^\dagger = \sum_{k=1}^r \frac{1}{\mu_k} V_k^t U_k$

- (2)  $AA^\dagger = \sum_{k=1}^r U_k^t U_k$ . C'est la projection orthogonale sur  $\text{Im } A$ .
- (3)  $A^\dagger A = \sum_{k=1}^r V_k^t V_k$ . C'est la projection orthogonale sur  $(\text{Ker } A)^\perp$ .

**Théorème 6.** Soit  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ . Soient  $B \in M_{m,1}(\mathbb{R})$ . La solution  $X_0$  de norme minimale du problème des moindres carrés associé à  $A$  et  $B$  est  $X_0 = A^\dagger B$ .