

FEUILLE D'EXERCICES n° 10

Exercice 1 – [CANTOR-ZASSENHAUS EN CARACTÉRISTIQUE 2]

On rappelle l'algorithme de Cantor-Zassenhaus en caractéristique impaire.

Algorithme 1. Factorisation dans $\mathbb{F}_q[x]$.

Entrées: $q = p^k$, où p est un nombre premier impair, $Q \in \mathbb{F}_q[x]$ de degré n , produit de polynômes irréductibles deux à deux distincts de degré d .

Sorties: Un diviseur non trivial de Q , ou bien “échec”.

- 1: Tirer au hasard $A \in \mathbb{F}_q[x]$ de degré inférieur à n .
 - 2: Calculer $D = \text{pgcd}(A, Q)$. Si $D \neq 1$, sortir D .
 - 3: Calculer $B = A^{(q^d-1)/2} - 1 \bmod Q$
 - 4: Calculer $D = \text{pgcd}(B, Q)$. Si $D \neq 1$ et $D \neq Q$, sortir D . Sinon, sortir “échec”.
-

1) En appliquant cet algorithme, factoriser le polynôme $x^4 + x^3 + x - 1$ de $\mathbb{F}_3[x]$, en prenant $d = 2$ et $A = x - 1$.

2) Soit $m \geq 1$, et soit

$$T_m = x^{2^{m-1}} + x^{2^{m-2}} + \cdots + x^4 + x^2 + x \in \mathbb{F}_2[x].$$

- a) Montrer que $T_m(T_m + 1) = x^{2^m} + x$.
- b) En déduire que si $\alpha \in \mathbb{F}_{2^m}$, alors $T_m(\alpha) \in \mathbb{F}_2$.
- c) Montrer que l'application $\alpha \mapsto T_m(\alpha)$ de \mathbb{F}_{2^m} dans \mathbb{F}_2 est une application linéaire de F_2 -espaces vectoriels. En déduire que les ensembles $\{\alpha \in \mathbb{F}_{2^m} : T_m(\alpha) = 0\}$ et $\{\alpha \in \mathbb{F}_{2^m} : T_m(\alpha) = 1\}$ ont même cardinal, soit 2^{m-1} .

Soient maintenant $q = 2^k$ et $Q \in \mathbb{F}_q[x]$ de degré n . On suppose que Q est produit de r polynômes irréductibles sur \mathbb{F}_q qu'on note P_1, \dots, P_r , deux à deux distincts et tous de même degré d . On note $R = \mathbb{F}_q[x]/(Q)$, $R_i = \mathbb{F}_q[x]/(P_i)$ et φ_i l'application canonique de R dans R_i définie par $\varphi_i(P \bmod Q) = P \bmod P_i$.

3) Soit $A \in R$. Montrer que $\varphi_i(T_{kd}(A)) = T_{kd}(\varphi_i(A))$. En déduire que $\varphi_i(T_{kd}(A)) \in \mathbb{F}_2$ et que si A est choisi au hasard dans R avec probabilité uniforme, $T_{kd}(A)$ appartient à \mathbb{F}_2 avec probabilité 2^{1-r} .

4) En déduire un algorithme pour factoriser Q et montrer que sa probabilité d'échec est inférieure à $1/2$.

Exercice 2 – [ALGORITHME DE BERLEKAMP : UN EXEMPLE SIMPLE]

Soit $f = x^4 + x^3 + x - 1 \in \mathbb{F}_3[x]$. On suppose qu'on a déjà calculé $\text{pgcd}(f, f') = 1$.

- 1) Le polynôme f a-t-il des racines dans \mathbb{F}_3 ? En déduire sans calculs $\text{pgcd}(f, x^3 - x)$.
- 2) Sachant cela, quelles sont les structures possibles de l'anneau $A = \mathbb{F}_3[x]/(f)$?

- 3) Soit F l'application de A dans lui-même qui à x associe x^3 . Écrire la matrice de $F - \text{Id}$ dans la base $1, x, x^2, x^3$ de A , et calculer son noyau N .
- 4) Prendre un élément a de ce noyau et calculer $\text{pgcd}(a, f)$, puis $\text{pgcd}(a - 1, f)$. Recommencer jusqu'à obtenir un facteur non trivial de f .
- 5) Vérifier que pour tout élément a de N et tout facteur irréductible g de f , il existe bien un entier k tel que

$$a \equiv k \pmod{g}.$$

Exercice 3 – [ALGORITHME DE BERLEKAMP : UN AUTRE EXEMPLE SIMPLE]
 Soit $f = x^6 + 2x^5 + x^4 + 2x^3 + x - 1 \in \mathbb{F}_5[x]$. On suppose qu'on a déjà calculé que $\text{pgcd}(f, f') = 1$.

- 1) Le polynôme f a-t-il des racines dans \mathbb{F}_5 ? En déduire sans calculs $\text{pgcd}(f, x^5 - x)$.
- 2) Sachant cela, quelles sont les structures possibles de l'anneau $A = \mathbb{F}_5[x]/(f)$?
- 3) Soit F l'application de A dans lui-même qui à x associe x^5 . Écrire la matrice de $F - \text{Id}$ dans la base $1, x, \dots, x^5$ de A , et calculer son noyau N . On pourra utiliser sans démonstration les résultats suivants.

$$x^{10} \equiv -2x^5 + 2x^4 - x^3 - x^2 + x - 2 \pmod{f}$$

$$x^{15} \equiv -x^5 + 2x^4 - 2x^3 + 2x + 2 \pmod{f}$$

$$x^{20} \equiv -2x^5 + 2x^4 + x^3 + 1 \pmod{f}$$

$$x^{25} \equiv x \pmod{f}.$$

- 4) Combien f possède-t-il de facteurs irréductibles? Quel est leur degré?
- 5) Prendre un élément a de N et calculer $\text{pgcd}(a, f)$ et $\text{pgcd}(a^2 - 1, f)$. Recommencer jusqu'à obtenir un facteur non trivial de f .