

# Algèbre linéaire sur un corps

Karim Belabas

version du 04/02/2022, 14:00

Soit  $K$  un corps, et  $E, F$  deux  $K$ -ev de dimension finie.

- $\dim E = n$ , on fixe une base  $(e_i), i \leq n$  ;
- $\dim F = m$ , on fixe une base  $(f_j), j \leq m$ .

On a alors des isomorphismes « canoniques » :

$$K^n \xrightarrow{\sim} E \qquad K^m \xrightarrow{\sim} F$$

$$(x_i) \mapsto \sum_{i=1}^n x_i e_i \qquad (y_j) \mapsto \sum_{j=1}^m y_j f_j$$

$$M_{m \times n}(K) = K^{m \times n} \xrightarrow{\sim} \text{Hom}_K(E, F)$$

$$(a_{i,j}) \mapsto \left( e_j \mapsto \sum_i a_{i,j} f_j \right)$$

(coordonnées et représentation matricielle *dense*)

## Cas particulier : $E = F$ .

Dans ce cas  $\text{Hom}_K(E, E) =: \text{End}_K(E)$  est un anneau et même une  $K$ -algèbre (multiplication matricielle). Et  $\text{GL}(E) = \text{End}_K(E)^\times$  est un groupe.

## Complexité algébrique des opérations matricielles

$\dim_K E = n, \dim_K F = m, \dim_K G = \ell$ . Soit  $\alpha \in \text{Hom}_K(F, G)$ ,  $\beta \in \text{Hom}_K(E, F)$ , représentés par les matrices  $A$  et  $B$ .

- 1 Pour  $x = (x_i) \in E$ ,  $\alpha(x) = Ax$  se calcule en  $O(mn)$  opérations dans  $K$ .
- 2  $\alpha \circ \beta$  associé à  $A \times B$  se calcule en  $O(mn\ell)$  opérations dans  $K$ .

## Matrice échelonnée

Une matrice  $A = (a_{i,j}) \in M_{m \times n}(K)$  est échelonnée en lignes si le nombre de zéros sur chaque ligne avant la première valeur non nulle (pivot) augmente strictement ligne par ligne : il existe un entier  $r$  et une fonction  $f : \{1, \dots, r\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$  strictement croissante telle que pour  $1 \leq i \leq r$

- $a_{i,j} = 0$  pour tout  $j < f(i)$ ,
- $a_{i,f(i)} \neq 0$ .
- $a_{i,j} = 0$  pour tout  $i > r$ .

$A$  est de rang  $r$  ;  $A$  est échelonnée réduite si  $a_{i,f(i)} = 1$  pour tout  $i \leq r$ .

## Théorème

Soit  $A \in M_{m \times n}(K)$ . Il existe  $U \in \text{GL}_m(K)$  tel que  $C = UA$  soit échelonnée.

L'algorithme du pivot de Gauss trouve  $U$  et  $C = UA$  en utilisant  $O(m^2n)$  opérations dans  $K$ .

## Applications

- 1 Rang =  $\dim_K(\text{Im } A)$  : c'est  $r$ .
- 2 Image  $\text{Im } A = \{Ax : x \in K^n\}$  : une  $K$ -base est donnée par les colonnes de  $A$  contenant un pivot après réduction sous forme échelonnée, les  $A_{f(i)}$ .
- 3 Noyau  $\text{Ker } A = \{x \in K^n : Ax = 0\} = \text{Ker } UA$ . La solution de  $Cx = 0$  est facile : soit  $(e_i)$  la base canonique de  $K^n$ ,  $C = (c_{i,j})$ , une base du noyau est constituée des

$$e_j - \sum_{i: f(i) < j} c_{i,j} e_{f(i)},$$

où  $j \notin \{f(1), \dots, f(r)\}$ . On retrouve le théorème du rang :  $\dim \text{Im } A + \dim \text{Ker } A = n$ .

- 4 Systèmes linéaires :  $Ax = b$ ,  $b \in K^m$ . Soit  $Cx = Ub$  et la résolution du système échelonné est facile en considérant les coordonnées d'indice décroissant : on obtient une solution particulière  $x_0$  et la solution générale est l'espace affine  $x_0 + \text{Ker } A$ .

### Complexité

$O(m^2n)$  opérations dans  $K$ . Soit  $O(n^3)$  pour des matrices carrées.

Si  $A$  est carrée, on peut obtenir le déterminant en calculant  $\det U$  au cours de l'algorithme puis  $\det UA / \det U : O(n^3)$ . Les formules de Cramér pour la résolution d'un système utilisent  $O(n^4)$  opérations.

## Factorisation LU

Cas particulier des matrices carrées  $A \in M_n(K)$ . Calcul de l'inverse ou résolution de  $Ax = b$  pour *plusieurs* second membres  $b$ .

### Théorème

Il existe

- $P$  une matrice de permutation associée à  $\sigma \in S_n$  : si  $x = (x_i)$ ,  $Px$  a pour coordonnées  $(x_{\sigma(i)})$ . Donc  $p_{\sigma(i),i} = 1$  pour  $i = 1, \dots, n$  et des 0 ailleurs.
- $U$  triangulaire supérieure,
- $L$  triangulaire inférieure avec une diagonale de 1,

telles que  $PA = LU$ .

On peut prendre  $P = \text{Id}$  si et seulement si les mineurs principaux ( $= \det(A[1..i, 1..i])$  pour  $i = 1, \dots, n$ ) ne s'annulent pas ;  $L$  et  $U$  sont alors uniques.

## Algorithme récursif dans le cas $A$ inversible

Par blocs. On choisit  $Q$  matrice de permutation telle que  $a_{k,1} \neq 0$  (sur  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$  de module maximal dans la colonne) :

$$QA = \begin{pmatrix} a_{k,1} & {}^t w \\ v & A' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{k,1} & \text{Id} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k,1} & {}^t w \\ 0 & A' - v^t w/a_{k,1} \end{pmatrix}$$

On trouve récursivement  $P', L', U'$  telles que  $P'(A' - v^t w/a_{k,1}) = L'U'$ .

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & P' \end{pmatrix} QA &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k,1} & P' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k,1} & {}^t w \\ 0 & P'^{-1}L'U' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k,1} & \text{Id} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k,1} & {}^t w \\ 0 & L'U' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k,1} & L' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k,1} & {}^t w \\ 0 & U' \end{pmatrix} \end{aligned}$$

qui est bien de la forme  $PA = LU$  !

### Complexité

$O(n^3)$  opérations dans  $K$

## Applications

- 1 Déterminant :  $\det A = \varepsilon(\sigma) \det U$ , car  $\det P = \varepsilon(\sigma)$ .
- 2 Système linéaire  $Ax = b \Leftrightarrow LUX = Pb$ . On résoud successivement  $Ly = Pb$  puis  $Ux = y$

### $Ly = Pb$

$$\begin{aligned} y_1 &= b_{\sigma(1)} \\ l_{2,1}y_1 + y_2 &= b_{\sigma(2)} \\ &\dots \\ l_{n,1}y_1 + \dots + y_n &= b_{\sigma(n)} \end{aligned}$$

Soit pour  $i = 1, 2, \dots, n$  :

$$y_i = b_{\sigma(i)} - \sum_{1 \leq j < i} l_{i,j}y_j .$$

### $Ux = y$

$$\begin{aligned} u_{1,1}x_1 + u_{1,2}x_2 + \dots + u_{1,n}x_n &= y_1 \\ &\dots \\ u_{n-1,n-1}x_{n-1} + u_{n-1,n}x_n &= y_{n-1} \\ u_{n,n}x_n &= y_n \end{aligned}$$

Soit pour  $i = n, n-1, \dots, 1$  :

$$x_i = \left( y_i - \sum_{j>i} u_{i,j}y_j \right) / u_{i,i} .$$

### Complexité

- $PA = LU$  :  $O(n^3)$  opérations dans  $K$ .
- $Ly = Pb, Ux = y$  :  $O(n^2)$ .
- Système linéaire complet :  $O(n^3)$ .
- Inverse  $A^{-1}$  :  $O(n^3) + nO(n^2) = O(n^3)$ .

## Polynôme caractéristique

### Lemme

Soit  $A \in M_n(K)$ ,  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  ses valeurs propres dans  $\overline{K}$ . Alors, pour tout  $j \geq 0$ , on a

$$\text{Tr } A^j = \lambda_1^j + \dots + \lambda_n^j .$$

Supposons  $\text{car } K = 0$  ou  $\text{car } K > n$  : pour calculer  $\chi_A$  le polynôme caractéristique de  $A$ , il suffit de calculer ses sommes de Newton  $T_0, \dots, T_n$  grâce au Lemme et les formules de Newton donnent ses coefficients :  $n \times O(n^3)$  pour calculer les  $A^j$ , les traces et les formules de Newton sont d'un ordre de grandeur plus faible :

### Complexité

$O(n^4)$  opérations dans  $K$ .

## Moindres carrés linéaires

Ici  $K = \mathbb{R}$ . On suppose que  $y$  dépend de  $x$  par une équation de type

$$y = f(x, \beta) := \sum_{j=1}^n \beta_j \varphi_j(x),$$

où les  $\beta_j$  sont inconnus et les fonctions  $\varphi_j$  connues, données par un modèle ( $y$  et  $x$  sont des scalaires ou des vecteurs). A partir de  $N$  couples  $(x_i, y_i)$ , on veut déterminer le « meilleur » paramètre  $\beta$  au sens des moindres carrés : il doit minimiser  $S = \sum_{i \leq N} (y_i - f(x_i, \beta))^2$ .

**Points critiques :** pour tout  $k \leq n$  on a

$$0 = \frac{\partial S}{\partial \beta_k} = -2 \sum_{i \leq N} \left( y_i - \sum_{j=1}^n \beta_j X_{i,j} \right) X_{i,k},$$

avec  $X_{i,j} := \varphi_j(x_i)$ ,  $X \in M_{N,n}(K)$ . si et seulement si  $({}^t X X) \beta = {}^t X Y$   
 Solution unique si  ${}^t X X \in \text{GL}_n(\mathbb{R})$ .

### Théorème

Soit  $B \in \text{GL}_n(\mathbb{R})$ . Alors  $B = QR$  où  $Q \in O_n(\mathbb{R})$  et  $R$  est triangulaire supérieure. La décomposition est unique si on suppose les termes diagonaux de  $R$  positifs.

La démonstration est constructive. Soit  $(b_i)$  une base d'un espace euclidien  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  de dimension  $n$ . On construit une base orthogonale  $(b_i^*)$  telle que pour tout  $i \leq n$ , on ait  $\text{Vect}(b_1, \dots, b_i) = \text{Vect}(b_1^*, \dots, b_i^*)$  :

### Procédé de Gram-Schmidt

$$b_1^* \leftarrow b_1$$

Pour  $j = 2, \dots, n$ , on pose

$$b_j^* \leftarrow b_j - \sum_{i < j} \mu_{i,j} b_i^*, \quad \text{où } \mu_{i,j} = \frac{\langle b_j, b_i^* \rangle}{\langle b_i^*, b_i^* \rangle}.$$

En posant  $b'_j := b_j^* / |b_j^*|$  on obtient une base **orthonormale**.

Dans ce cas, on obtient

$$b_j = \sum_{i \leq j} r_{i,j} b'_i,$$

avec  $r_{j,j} = |b_j^*|$  et  $r_{i,j} = |b_i^*| \mu_{i,j}$  pour  $i < j$ .

Si on applique le procédé à l'espace euclidien  $\mathbb{R}^n$  muni du produit scalaire usuel et à la matrice  $B$  dont les colonnes sont les  $b_i$  (qui forment une base de  $\mathbb{R}^n$ ), on obtient  $(b_1 | \dots | b_n) = (b'_1 | \dots | b'_n) R$ , de la forme  $B = QR$ .

### Complexité

$O(n^3)$  opérations

### Applications :

- $|\det B| = |\det R|$ .
- Systèmes linéaires :  $Bx = y$ ,  $B \in \text{GL}_n(\mathbb{R})$ . Alors  $QRx = y$  soit  $Rx = {}^t Q y$  et on résout le système linéaire en  $O(n^2)$  opérations.
- Inverse :  $B^{-1} = R^{-1} \cdot {}^t Q$  soit  $O(n^3)$  opérations pour inverser  $R$  et  $O(n^3)$  pour la multiplication.