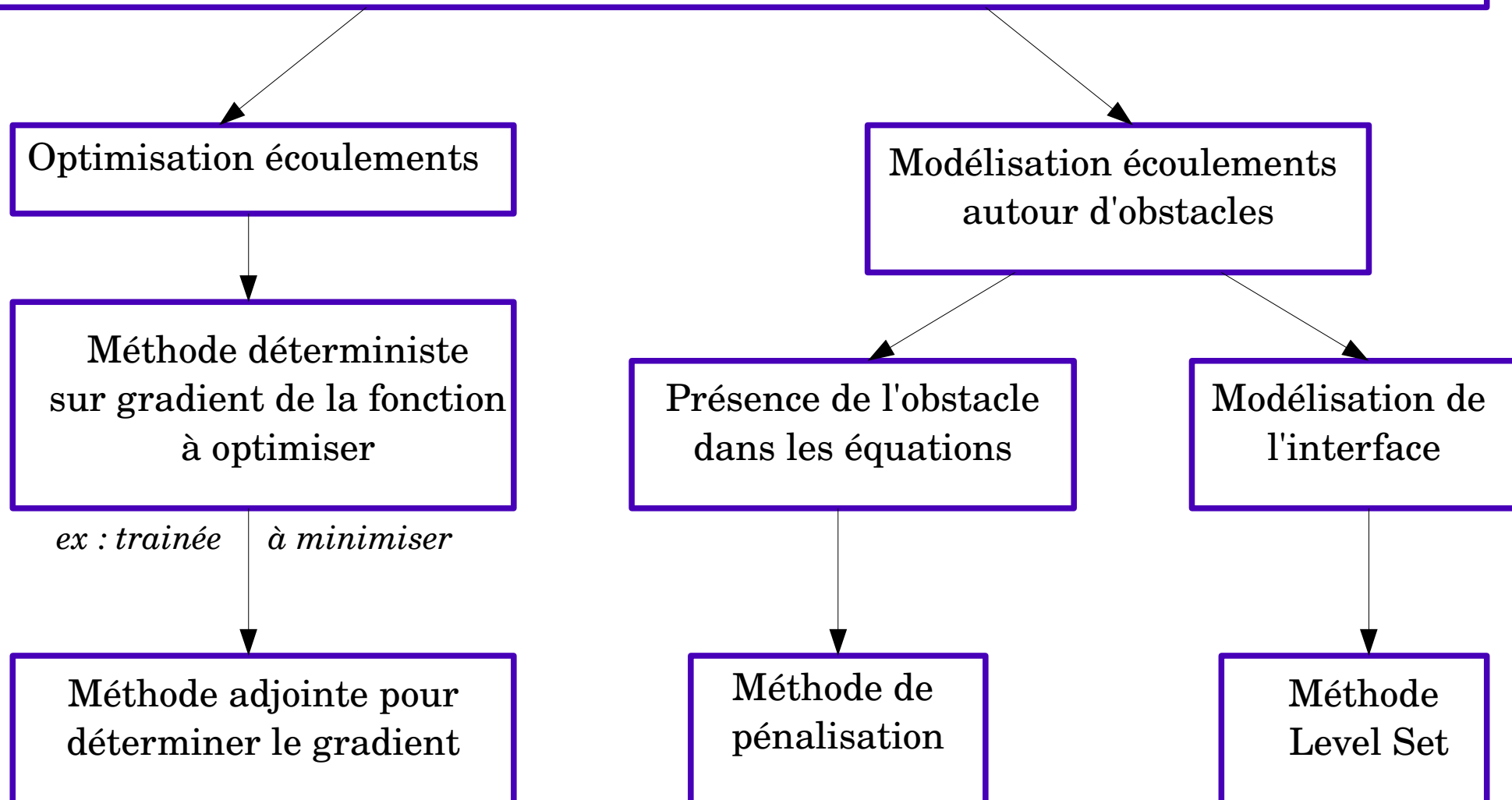


OPTIMISATION NUMÉRIQUE D'ÉCOULEMENTS AUTOUR D'OBSTACLES

Jeudi 5 Novembre 2009

OPTIMISATION NUMÉRIQUE D'ÉCOULEMENTS AUTOUR D'OBSTACLES



- 1) Montée en ordre de la pénalisation
- 2) Définition du problème adjoint sur les équations de Navier-Stokes
- 3) Développement d'un code séquentiel 3D
- 4) Parallélisation du code

Outils

- Utilisation de grilles cartésiennes
- Suivi d'interface(s) par Level Set
- Équations pénalisées

Applications

- Aéro/hydrodynamique
- Environnemental
- Biologique

