
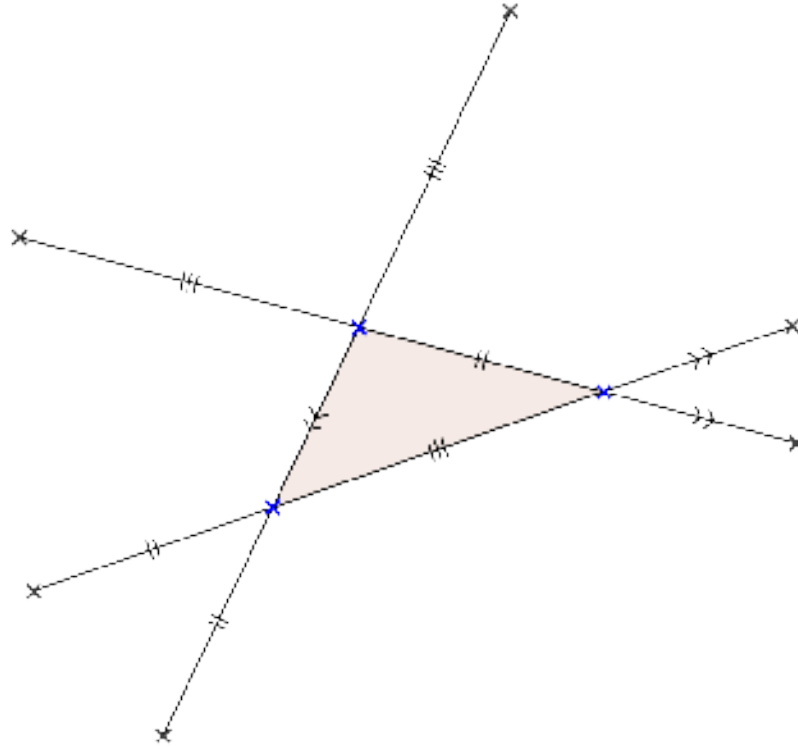
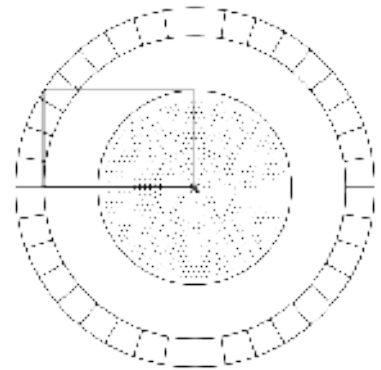


	Énigmes	Choix cochez 8 cases	 Joker cochez une case parmi les huit choisies.	Vos réponses	Points	<i>Colonne réservée</i> N°
1)	Divisibeule			Les nombres de 4 chiffres divisibles par 1,2,3,4,5,6,7,8 et 9 sont :	4	
2)	Monter en épingles			Il y amaillots qui sèchent en tout.	6	
3)	Cercle de Conway			Construire le cercle sur le dessin ci-joint. Que représente le centre de ce cercle pour le triangle?	6	
4)	Derby basque			Nombre de transformations ratées :	5	
5)	Hue cocotte !			Valeur exacte de d (en mètres) :	8	
6)	Krot de bic			Les 2 chèvres sont-elles traitées équitablement? Justifiez votre réponse dans l'emplacement réservé ci-joint.	7	
7)	Camembert triangulaire			Placez le point S dans le triangle ci-joint en laissant apparaître vos traits de construction ou en expliquant votre raisonnement.	8	
8)	Carrément carré			Donnez la valeur arrondie au centième de la probabilité :	6	
9)	Un deux trop puissant			Les 3 dernières décimales sont :	7	
10)	Aline y est			Disposez vos 15 arbres dans l'emplacement réservé ci-joint.	3	
11)	Ciné salé			Nombre de places de la salle 3 :	5	
12)	Le trou du cube			Découper votre patron puis coller-le dans l'emplacement réservé ci-joint.	4	

Si vous choisissez l'**énigme 3**, construisez votre cercle ci-dessous, en laissant vos traits de construction :



Si vous choisissez l'**énigme 6**, expliquez votre raisonnement ici :



Rallye Mathématique d'Aquitaine

Lundi 29 mars 2010

durée: 90 min

Cadre réservé

N° Anonymat:

.....

Dossier Réponses

Règlement:

La classe doit **choisir exactement 8 énigmes** parmi les 12 proposées et essayer d'en trouver une solution. Chaque énigme choisie donne la possibilité de gagner des points. Attention ! Une réponse exacte à une énigme de 5 points fera gagner 5 points mais une réponse fausse les fera perdre...

En cas d'absence de réponse à une énigme choisie par la classe, les points seront perdus, comme pour une réponse fausse.

De plus, la classe dispose d'un **joker** qui doublera les points en gain ou en perte pour une seule des huit énigmes (il faut le jouer très judicieusement).

La classe dispose de **90 minutes** pour s'organiser, rechercher les solutions, en débattre et écrire sur ce dossier-réponse une solution à chacune des 8 énigmes choisies (une justification est demandée pour l'énigme 6).

Les élèves peuvent disposer du **matériel** suivant:

Dictionnaires, règles, compas, équerres, rapporteurs, ciseaux, rubans adhésifs, colle, agrafeuses, trombones, feuilles, papiers millimétrés ou quadrillés, calques, calculatrices (y compris graphiques et programmables), crayons et gomme.

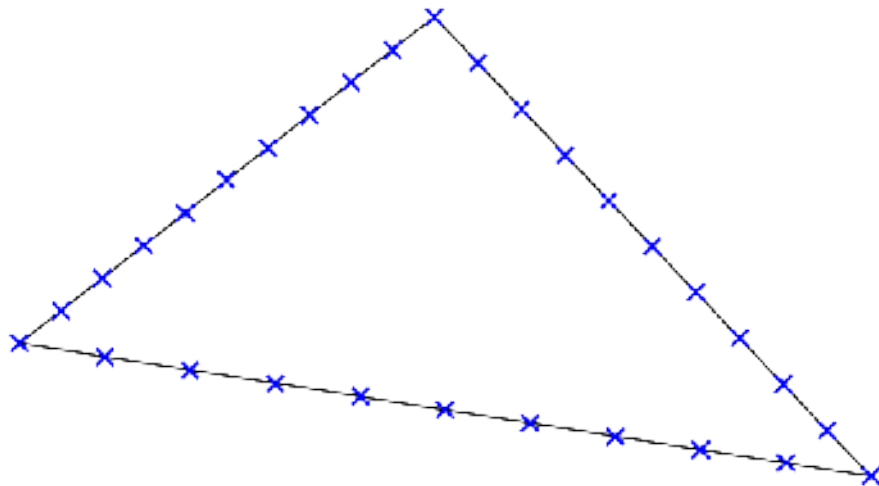
LES ORDINATEURS, LES TELEPHONES ET LES LIVRES SONT INTERDITS.

ATTENTION:

Les élèves doivent cocher exactement 8 énigmes dans le tableau suivant, qu'ils aient ou non trouvé une solution, sinon ils seront disqualifiés.

Bon rallye !

Si vous choisissez l'**énigme 7**, placez le point S dans le triangle ci-dessous, en laissant apparaître vos traits de construction ou en expliquant :



Si vous choisissez l'**énigme 10**, placez vos 15 arbres (en vue de dessus) pour former les alignements :

Si vous choisissez l'**énigme 12**, collez votre patron :

