

Feuille 7 : Fonctions de hachage et signatures

Exercice 1. Propriétés des fonctions de hachage

Soit g une fonction de hachage résistante aux collisions fortes, et à valeurs dans $\{0, 1\}^n$. On considère la fonction de hachage suivante h , à valeurs dans $\{0, 1\}^{n+1}$:

$$h(x) = \begin{cases} 1\|x & \text{si } x \text{ possède } n \text{ bits} \\ 0\|g(x) & \text{sinon} \end{cases}$$

où $\|$ désigne la concaténation des chaînes binaires.

1. Montrer que h est résistante aux collisions fortes.
2. Montrer que h n'est pas à sens-unique.

Exercice 2. Signature RSA

1. Rappeler le fonctionnement de la signature RSA.
2. Alice a pour clef publique $(n, e) = (143, 7)$ et clef privée $d = 103$. Vérifier que ce choix convient.
3. Calculer la signature d'Alice pour le message $m = 5$.
4. Alice a signé le message $m = 79$ par la signature $\sigma = 118$. Vérifier que cette signature est correcte.

Exercice 3. Attaques sur la signature RSA

Supposons que n soit un entier produit de deux nombres premiers distincts p et q . On note e , premier avec $\varphi(n)$. Alice utilise la signature RSA avec (n, e) pour clef publique. On note d sa clef privée.

1. Oscar récupère les signatures valides σ_1 et σ_2 de deux messages $m_1, m_2 \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, signés par Alice. Montrer comment Oscar peut construire la signature valide d'un autre message.
2. Oscar souhaite obtenir la signature valide d'Alice d'un message $m \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, signifiant « Alice doit 1000 € à Oscar ». Montrer, en utilisant la question précédente, comment Oscar peut arriver à ses fins en demandant à Alice de signer deux messages apparemment anodins.

3. Montrer comment Oscar peut construire un message (peut-être sans sens) et sa signature valide, sans interaction avec Alice.
4. On utilise maintenant une fonction de hachage h à valeurs dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. Alice signe un message m en calculant $\sigma = h(m)^d$ dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. On dit qu'une signature σ' d'un message m' est valide si et seulement si $\sigma'^e = h(m')$ dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. À quelle condition l'attaque de la première question ne fonctionne plus ?
5. Si h est à sens unique, l'attaque de la question 3. est elle possible ?
6. On suppose que h n'est pas résistante à la 2^{de} pré-image. Oscar récupère la signature valide σ d'un message m . Montrer comment Oscar peut construire une signature valide pour un message différent de m .

Exercice 4. Signature d'ElGamal

Soit p un nombre premier, α un générateur du groupe $((\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times, \times)$. Soit

$$\mathcal{K} = \{(p, \alpha, a, \beta) : \beta \equiv \alpha^a \pmod{p}\}$$

Pour $K \in \mathcal{K}$, on choisit un nombre aléatoire (secret) : $k \in (\mathbb{Z}/(p-1)\mathbb{Z})^\times$. On signe alors le message $x \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times$ à l'aide de la fonction :

$$\text{sig}(x, k) = (\alpha^k \pmod{p}, (x - a\gamma)k^{-1} \pmod{p-1})$$

où $\gamma = \alpha^k \pmod{p}$

1. Montrer que $(\text{sig}(x, k) = (\gamma, \delta)) \iff (\beta^\gamma \gamma^\delta \equiv \alpha^x \pmod{p})$
2. En déduire que $\text{ver}(x, (\gamma, \delta)) = \text{vrai} \iff (\beta^\gamma \gamma^\delta \equiv \alpha^x \pmod{p})$. De quoi a-t-on besoin pour effectuer la vérification ?
3. Dans cette question on prends $p = 47$, $\alpha = 11$ et $a = 8$.
 - (a) Vérifier que α est un générateur de $(\mathbb{Z}/47\mathbb{Z})^\times$ et calculer β .
 - (b) Signer le message $x = 12$ (en utilisant $k=5$).
 - (c) Vous recevez le message $x = 2$ avec la signature $(11, 6)$. La signature est elle valide ?

Exercice 5. Attaque de signature d'ElGamal Dans cette exercice on cherche à falsifier une signature.

1. Montrer que si k est dévoilé on peut casser le système de signature.
2. Dans cette question on construit un triplet $(x, (\gamma, \delta))$ valide.
 - (a) En utilisant l'équation que doit vérifier le triplet et en écrivant $\gamma = \alpha^i \beta^j$ où $0 \leq i, j \leq p-2$, montrer que :

$$\beta^{\gamma+\delta j} \equiv \alpha^{x-i\delta} \pmod{p}$$

- (b) En déduire une condition suffisante sur $\gamma + \delta j$ et $x - i\delta$ sous forme de système.
- (c) Expliquer comment choisir i et j pour avoir un triplet valide.

Exercice 6.

Dans un protocole d'identification, un vérificateur V veut vérifier l'identité d'un prouveur P . Pour cela, P doit convaincre V qu'il est en possession d'un certain secret s . Les deux objectifs essentiels d'un tel protocole sont d'une part qu'un usurpateur U ne connaissant pas s ne puisse pas convaincre V , et d'autre part que P puisse convaincre V qu'il possède s sans lui révéler la valeur de s (sinon V pourrait devenir à son tour un usurpateur de l'identité de P).

Nous décrivons maintenant le protocole d'identification de Schnorr : p et q sont des nombres premiers tels que q divise $p - 1$ et α est un élément d'ordre q du groupe multiplicatif $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^*$. Un nombre $s \pmod q$ est le secret de P , tandis que les valeurs de p , q , α , et $v := \alpha^{-s} \pmod p$ sont publiques. Le protocole d'identification se déroule en quatre étapes :

- (1. Engagement :) P choisit aléatoirement un entier $r \pmod q$ et transmet $x = \alpha^r \pmod p$ à V .
- (2. Challenge :) V envoie un challenge $e \in [0, q - 1[$ à P .
- (3. Réponse :) P envoie $y = r + es \pmod q$ à V .
- (4. Vérification :) V vérifie que $x = \alpha^y v^e \pmod p$.

P a réussi son identification auprès de V si la vérification est positive.

- 1. Montrer que P réussit toujours son identification auprès de V .
- 2. Comment doit-on choisir les nombres premiers p et q pour que personne d'autre que P ne puisse calculer s en un temps raisonnable ?
- 3. U tente de s'identifier auprès de V . Pour cela il répond un y aléatoire à l'étape 3. Quelles sont ses chances de succès ?
- 4. Supposons que le protocole précédent soit mal exécuté, et que l'ordre des étapes 1 et 2 soit inversé. Montrez que U peut alors réussir son identification auprès de V .
- 5. Montrez que, si pour un même engagement r , U est capable de répondre correctement à deux questions e et e' distinctes posées par V , alors il connaît s .