

Sujet 5: Programmation quadratique; Détermination des prix et la gestion des revenus

MSE3113: Outils et logiciels pour l'optimisation

Andrew J. Miller

Dernière mise au jour: December 7, 2011

Dans ce sujet...

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

Formulation

On peut formuler un programme linéaire dans une de deux manières équivalentes:

$$\begin{array}{ll}
 \min & c^T x \\
 \text{s.à.} & Ax \geq b \\
 & x \geq 0
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{ll}
 \min & \sum_j c_j x_j \\
 \text{s.à.} & \sum_j a_{ij} x_j \geq b_i, \forall i \\
 & x_j \geq 0, \forall j
 \end{array}$$

On peut ainsi définir une formulation générale pour les programmes **non**-linéaires:

$$\begin{array}{ll}
 \min & f(x) \\
 \text{s.à.} & g_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, m \\
 & x \geq 0
 \end{array}$$

Très générale...mais aussi très difficile à résoudre.

Logiciels

Depuis peu de temps, des logiciels les plus utilisés pour l'optimisation commencent à avoir les capacités pour résoudre un **sous-ensemble** de ces problèmes.

Pour la grande plupart des problèmes dans ce sous-ensemble, il faut que les fonctions qui définissent les contraintes et l'objective soient **convexes**.

De plus en plus, les logiciels peuvent (en principe) résoudre des **problèmes convexes** s'ils contiennent **aussi** des **spécifications que des variables soient entières**.

Si on peut résoudre la **relaxation continue**, on peut (en principe) résoudre le problème en variables entières par **"branch-and-bound"** en résolvant une relaxation continue à chaque nœud de l'arbre de branch-and-bound.

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

Formulation

Programmes linéaires:

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.à.} \quad & Ax \geq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_j c_j x_j \\ \text{s.à.} \quad & \sum_j a_{ij} x_j \geq b_i, \forall i \\ & x_j \geq 0, \forall j \end{aligned}$$

Programmes quadratiques:

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x + x^T Q x \\ \text{s.à.} \quad & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_j c_j x_j + \sum_j \sum_k q_{jk} x_j x_k \\ \text{s.à.} \quad & \sum_j a_{ij} x_j \geq b_i, \forall i \\ & x_j \geq 0, \forall j \end{aligned}$$

Rémarquez que la seule différence se trouve dans la *fonction objective*.

Ce qu'il faut savoir pour résoudre des programmes quadratiques

La fonction objective est-elle convexe?

Convexité des fonctions: dérivées

Fonctions d'une variable: La fonction est convexe ssi la deuxième dérivée est toujours non-négative.

fonctions des multiples variables: Il faut considérer la matrice dite *Hessian*, qui comporte toutes les deuxièmes dérivées partielles.

La fonction $f(x) : \mathbb{R}^n \leftarrow \mathbb{R}^1$ est convexe ssi sa Hessian $\nabla_2 f(x) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n$ est toujours positive semi-définie.

Complicé. Vous allez apprendre beaucoup plus dans l'avenir.
Maintenant, nous rémarquerons que

- ① $\nabla_2 f(x) = 2Q$ est toujours vrai pour les problèmes quadratiques.
- ② Il y a quelques **faits simples** sur les fonctions convexes qui nous seront utiles.

Convexités des fonctions: faits utiles

- 1 Les fonctions linéaires sont toujours convexes.
- 2 La fonction $f(x) = x^2$ est convexe.
- 3 Les **sommes** des fonctions convexes sont toujours convexes.
(**Attention!** Pas les différences, non plus les produits!)
- 4 Si $f(y)$ est convexe et $g(x)$ est convexe, alors $h(x) = f(g(x))$ est aussi convexe.

Avec ces quatre faits, on peut analyser beaucoup de fonctions assez complexes.

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

Nouveau bibliothèque, nouvelle syntaxe

Pour résoudre des programmes quadratiques avec Xpress, **il faut**

- inclure la bibliothèque “mmquad”;
- définir la fonction objective comme un élément “qexp”;
- vérifier que la fonction objective soit
 - convexe (si on minimise);
 - concave (= convexe * -1) (si on maximise).

Algorithmes d'Xpress

Pour résoudre un programme quadratique, le meilleur méthode est celui dit de “barrière”.

Il existe aussi un **algorithme simplexe** pour les programmes quadratiques.

Cet algorithme est le meilleur méthode pour “re-résoudre” un programme quadratique.

Cet algorithme facilite la recherche par **branch-and-bound** pour les **programmes quadratiques en variables entières**.

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

Une petite programme quadratique

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x + x^T Q x \\ \text{s.à.} \quad & Ax \geq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

où

$$c = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 10 \\ 1 & 3 & -1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Questions

Comment est-ce qu'on sait que l'objectif est convexe?

Le produit des matrices $x^T Q x$, c'est quoi ici?

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

- 1 Programmation non-linéaire
 - Une (très petite) introduction
 - La programmation quadratique
- 2 Programmation quadratique par Xpress
 - Informations utiles
 - Exemple
- 3 Applications de la programmation quadratique
 - Affectation quadratique
 - Détermination des prix et gestion des revenus

Le problème d'Ajax

Maintenant,

- il faut satisfaire exactement la demande;
- les coûts unitaires de production sont les mêmes.

Nouveaux données

La demande pour chaque produit est une fonction du prix:

$$d_i = b_i - m_i p_i,$$

où $b = [440, 600, 1200]$ et $m = [0.4, 0.5, 0.6]$.

La différence la plus importante entre cette situation et la première est que, ici, **les prix** sont eux aussi **des variables**.

Le problème d'Ajax : une modification

Et si on ajoutait...

- ...des coûts fixes sont [2000, 3000, 5000]...

Le problème d'Ajax : une modification

Et si on ajoutait encore ...

- ...la restriction que si on produit un bien, il faut produire au minimum 35 unités de ce bien.

A souvenir

- En principe, tout ce que peuvent faire les logiciels pour les programmes linéaires (avec ou sans des spécifications entières) ils peuvent aussi faire pour les programmes convexes et quadratiques.
 - “En principe” = Ils sont moins performants en pratique dans la résolution des problèmes non-linéaires.
- Il faut prendre soin...
 - ...d'utiliser la bonne bibliothèque et la bonne syntaxe;
 - ...de vérifier que les fonctions quadratiques soient *convexes*.
- Une application importante de la programmation quadratique: problèmes où
 - les revenus unitaires dépendent sur les prix et la demande; **et**
 - la demande elle aussi dépend directement sur les prix.