

# CPBX S2 Bio

## Espace vectoriel, sous-espace vectoriel

### 1 Espace vectoriel

C'est une notion abstraite, mais qui permettra de traiter de la même manière plein de problèmes qui se ramènent en fait à faire les mêmes calculs.

#### 1.1 Définitions

Soit  $E$  un ensemble muni de deux opérations :

- Une opération interne, l'addition (**donc on peut additionner deux éléments de  $E$  et obtenir un élément de  $E$** )
- Une opération externe, la multiplication par un réel (**donc on peut multiplier un élément de  $E$  par un réel et obtenir un vecteur**)

$E$  muni de ces opérations est un **espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$**  si ces opérations vérifient :

1.  $\forall(\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, \vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$  (commutativité de l'addition)
2.  $\forall(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \in E^3, (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$  (associativité de l'addition)
3. L'addition admet un élément neutre  $0_E$  (appelé **vecteur nul**, noté parfois  $\vec{0}$ ) :  $\forall \vec{u} \in E, \vec{u} + 0_E = 0_E + \vec{u} = \vec{u}$
4. Tout vecteur admet un opposé :  $\forall \vec{u} \in E$ , il existe un vecteur  $\vec{v}$  tel que  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u} = 0_E$ .  $\vec{v}$  est noté  $-\vec{u}$ .
5.  $\forall(\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, \forall(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$ ,
  - $1\vec{u} = \vec{u}$
  - $\alpha(\beta\vec{u}) = (\alpha\beta)\vec{u}$
  - $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$
  - $\alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha\vec{u} + \alpha\vec{v}$

Autres règles de calcul qui s'en déduisent :

- $\forall \vec{u} \in E, (-1)\vec{u} = -\vec{u}$
- On peut définir aussi une soustraction :  $\forall(\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, \vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$
- Alors  $\forall(\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, \forall(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, \alpha(\vec{u} - \vec{v}) = \alpha\vec{u} - \alpha\vec{v}$  et  $(\alpha - \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} - \beta\vec{u}$

Les éléments de  $E$  sont appelé **vecteurs**.

## 1.2 Exemples d'espaces vectoriels sur $\mathbb{R}$

- $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \mathbb{R}^n$  où  $\mathbb{R}^n$  est l'ensemble des  $n$  uplets de réels  $(x_1, \dots, x_n)$ .
- L'ensemble des applications de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .
- L'ensemble des applications d'un ensemble  $A$  dans  $\mathbb{R}$ .
- L'ensemble des polynômes.

On travaillera donc directement avec des ensembles de vecteurs, il n'y aura pas de "points". Si  $(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$  sont  $p$  vecteurs de  $E$ , on appelle **combinaison linéaire** des vecteurs  $(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$  tout vecteur de la forme  $\lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_p \vec{u}_p$ , où  $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p)$  sont  $p$  réels (qui peuvent être nuls !)

Propriété à avoir en tête :

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall \vec{u} \in E, \alpha \vec{u} = 0_E \Leftrightarrow \alpha = 0 \text{ ou } \vec{u} = 0_E$$

A priori, on ne s'intéresse pas à la multiplication de deux vecteurs entre eux. Parfois elle est possible (ensemble de fonctions), parfois non ( $\mathbb{R}^2$ ).

## 2 Sous-espace vectoriel (SEV)

Les sous-espaces vectoriels seront la généralisation des droites et des plans de  $\mathbb{R}^2$  ou  $\mathbb{R}^3$ .

### 2.1 Définition

**Définition 1.** *Un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel  $E$  est une partie  $F$  non vide de  $E$  stable par addition et multiplication par un réel : la somme de deux vecteurs de  $F$  donne un vecteur de  $F$  et la multiplication d'un vecteur de  $F$  par un réel donne un vecteur de  $F$ .*

On peut remarquer que si  $F$  est un sous-espace vectoriel, et si  $\vec{u}$  est un vecteur de  $F$ ,  $0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$  appartient à  $F$ .

Donc pour vérifier qu'une partie  $F$  d'un espace vectoriel  $E$  est un sous-espace vectoriel, on montre les trois propriétés :

- $\vec{0} \in F$
- $\forall \vec{u} \in F, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \vec{u} \in F$
- $\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in F^2, \vec{u} + \vec{v} \in F$

Remarque : si  $\vec{0} \notin G$ ,  $G$  n'est pas un SEV...

Exemples : les droites de  $\mathbb{R}^2$  passant par l'origine, les plans et les droites de  $\mathbb{R}^3$  passant par l'origine...

De manière générale, l'ensemble des solutions d'un système linéaire **homogène** d'inconnues  $(x_1, \dots, x_n)$  sera un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .

**Proposition 2.** *Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel  $E$ ,  $F \cap G$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .*

Démonstration

En règle générale, si  $F$  et  $G$  sont 2 SEV, ce n'est pas le cas de  $F \cup G$ .

## 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par des vecteurs : $Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$

**Définition 3.** Si  $(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$  sont  $p$  vecteurs d'un espace vectoriel  $E$ , **sous-espace vectoriel engendré par**  $(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$  et on note  $Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$  l'ensemble de toutes les combinaisons linéaires possibles de  $(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$ .

$$Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p) = \left\{ \sum_{i=1}^p \lambda_i \vec{u}_i, \lambda_i \in \mathbb{R}^p \right\}$$

### Exemples, remarques et propriétés

- Si  $\vec{u} \in E$ ,  $Vect(\vec{u}) = \lambda \vec{u}, \lambda \in \mathbb{R}$  se note aussi  $\mathbb{R}\vec{u}$ . On l'appellera **droite vectorielle**.
- Dans l'ensemble des fonctions,  $Vect\{1, X, X^2\}$  est l'ensemble des polynômes de degré inférieur ou égal à 2.
- $Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p, \vec{0}) = Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$ .
- On ne change pas le sous-espace engendré en ajoutant une combinaison linéaire à la famille de vecteurs : c'est-à-dire :  
 $Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p, \sum_{i=1}^p \mu_i \vec{u}_i) = Vect(\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$ .