

	ANNÉE UNIVERSITAIRE 2014-2015 DS TERMINAL DE PRINTEMPS		Collège Sciences et technologies
	Parcours : CPBX Épreuve : Algèbre 1 MPC Date : 12 juin 2015 Documents non autorisés Épreuve de M. : É. Charpentier	UE : CP200ADST Heure : 14h Durée : 3 heures	

N.B. Seule la calculatrice CASIO FX 92 COLLÈGE est autorisée.
L'énoncé est recto-verso (ne pas oublier de tourner la page).
Les exercices sont indépendants. Les réponses doivent être convenablement justifiées.

Exercice 1.

On considère les polynômes

$$A(X) = X^5 - 3X^3 - 4X^2 + 2X + 4 \quad \text{et} \quad B(X) = X^4 - 4X^2 - X + 2.$$

- (1) Calculer leur PGCD (unitaire) $D(X)$ par l'algorithme d'Euclide.
- (2) Calculer $A(X)/D(X)$ et $B(X)/D(X)$.
- (3) Déterminer (aussi explicitement que possible) l'ensemble des polynômes $U(X), V(X) \in \mathbb{R}[X]$ tels que

$$U(X)A(X) + V(X)B(X) = D(X).$$

Exercice 2.

- (1) Décomposer en éléments simples dans $\mathbb{R}(X)$ la fraction rationnelle

$$F(X) = \frac{2X^2 + X - 1}{(X - 2)^3(X^2 + 2)}.$$

- (2) Poursuivre la décomposition dans $\mathbb{C}(X)$.

Exercice 3. Soit $(T_n)_{n \in \mathbb{N}}$ la suite de polynômes de $\mathbb{R}[X]$ définie par $T_0(X) = 1, T_1(X) = X$ et la relation de récurrence :

$$\forall n \geq 1, \quad T_{n+1}(X) = 2XT_n(X) - T_{n-1}(X).$$

- (1) Expliciter les polynômes T_2 et T_3 .
- (2) Déterminer le degré et le coefficient dominant de T_n ($n \in \mathbb{N}$).
- (3) Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}$, la famille (T_0, \dots, T_n) est une base de $\mathbb{R}_n[X]$ (l'espace des polynômes de degré $\leq n$).
- (4) Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}$ et tout $x \in \mathbb{R}, T_n(\cos x) = \cos(nx)$.
- (5) En déduire les racines de T_n dans $[-1, 1]$, puis dans \mathbb{R} , et la décomposition de T_n en facteurs irréductibles unitaires dans $\mathbb{R}[X]$.

Exercice 4. Soit E un espace vectoriel (de dimension finie ou non). Soient V et W deux sous-espaces vectoriels de E , de dimensions finies. L'objet de cet exercice est de prouver (par une méthode différente de celle du cours) que $\dim(V + W) = \dim V + \dim W - \dim(V \cap W)$.

- (1) Quelle est la dimension de l'espace vectoriel $V \times W$? (On ne demande pas *ici* de justification.)
- (2) Soit $f : V \times W \rightarrow E$ l'application définie par $f(v, w) = v + w$. Justifier que f est linéaire. Quelle est son image? Quel est son noyau? Quelle est la dimension de son noyau? Appliquer le théorème du rang et conclure.

Exercice 5. Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension $n \geq 2$.

- (1) Soit f un endomorphisme de E . Soit A la matrice de f dans une base quelconque : justifier que la trace de A ne change pas si on change de base. Dans la suite on la notera $\text{Tr}(f)$.

(2) On suppose ici que f est un projecteur. Montrer que $\text{Tr}(f) = \text{rg}(f)$. (On pourra choisir une base de E adaptée à la définition de f .)

(3) Montrer qu'il existe un endomorphisme f de E tel que $\text{Tr}(f) = \text{rg}(f) = 2$ et qui n'est pas un projecteur (donner un exemple).

(4) Soit f un endomorphisme de E tel que $\text{Tr}(f) = \text{rg}(f) = 1$. Montrer qu'il existe une base dans laquelle la matrice de f n'a que sa dernière colonne qui ne soit pas nulle ; en déduire que f est un projecteur.

(5) Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$. Montrer que A est la matrice, dans la base canonique de \mathbb{R}^3 , d'un projecteur, dont on déterminera une base de l'image et une base du noyau.

Exercice 6. On étudie des objets qui peuvent être mis dans trois états (exclusifs) A, B, C . Chaque jour ils changent d'état. On note a_k, b_k, c_k la proportion d'objets qui sont respectivement dans l'état A , l'état B , l'état C au jour k ($k = 0, 1, 2, \dots$). Les règles de changement d'état sont données par

$$\begin{pmatrix} a_{k+1} \\ b_{k+1} \\ c_{k+1} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} a_k \\ b_k \\ c_k \end{pmatrix} \quad \text{où} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 3/4 & 0 \\ 3/4 & 0 & 1 \\ 1/4 & 1/4 & 0 \end{pmatrix}$$

et la situation initiale est $\begin{pmatrix} a_0 \\ b_0 \\ c_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ (tous les objets dans l'état A).

(1) Trouver un vecteur $V_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$ non nul tel que $A \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} = -\frac{3}{4} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$.

(2) Trouver un vecteur $V_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$ non nul tel que $A \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} = -\frac{1}{4} \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$.

(3) Trouver un vecteur $V_3 = \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix}$ non nul tel que $A \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix}$.

(4) Justifier que (V_1, V_2, V_3) est une base de \mathbb{R}^3 (on identifie les triplets $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ aux colonnes $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$). Quelle est la matrice

de passage P de la base canonique à la base (V_1, V_2, V_3) ?

(5) Calculer P^{-1} par la méthode du pivot. On mettra le dénominateur commun en facteur.

(6) Sans aucun calcul, déterminer la matrice $A' = P^{-1}AP$ ainsi que A'^k .

(7) Exprimer $\begin{pmatrix} a_k \\ b_k \\ c_k \end{pmatrix}$ en fonction de A'^k, P et P^{-1} (on ne demande pas de calculer a_k, b_k, c_k). En déduire que $a_k \rightarrow a, b_k \rightarrow b, c_k \rightarrow c$ quand $k \rightarrow +\infty$, où a, b, c sont des nombres qu'on explicitera (répartition limite).

FIN