

## Equations Différentielles du second ordre à coefficients constants.

**Exercice 1** Pour chacune des équations différentielles suivantes, déterminer l'ensemble des solutions, puis, la solution qui vérifie les conditions initiales  $y(0) = 0$  et  $y'(0) = 1$  pour les équations 1,2,4 et 6.

1.  $y'' + 2y' - 3y = -t + 1$ .
2.  $y'' + 2y' - 3y = e^{2t}$ .
3.  $y'' + 2y' - 3y = -t + 1 + e^{2t} + \cos t$ .
4.  $y'' - 6y' + 9y = 3 + e^{3t}$ .
5.  $y'' - 3y' = 3 + t^2$ .
6.  $y'' + y = t + \sin(2t)$ .

**Exercice 2** Déterminer les solutions des équations différentielles suivantes. Dans chaque cas déterminer la solution vérifiant les conditions initiales  $y(0) = 0$  et  $y'(0) = -1$ .

1.  $y'' + 5y' - 6y = e^x$ .
2.  $y'' + 5y' - 6y = e^{2x}(x^2 + 1)$ .
3.  $y'' + 5y' - 6y = \cos(3x)$ .
4.  $y'' - 2y' + y = x - 1 + e^x$ .
5.  $y'' - y' = x^2$
6.  $y'' + y' + y = x + 1$ .
7.  $y'' + 4y = x + \sin(2x)$ .

### Exercice 3 Chute

Le principe fondamental de la dynamique de Newton dit que le centre d'inertie d'un corps de masse  $m$  subit une accélération  $\vec{a} = \frac{1}{m}\vec{F}_e$  où  $\vec{F}_e$  est la somme des forces extérieures exercées sur l'objet.

On choisit un axe vertical repéré par le vecteur  $\vec{j}$  orienté vers le haut et d'origine  $O$  d'altitude 0. Ainsi le champ de pesanteur  $\vec{g} = -g\vec{j}$  et la vecteur accélération  $\vec{a} = a(t)\vec{j}$ .

1. Si  $z(t)$  désigne l'altitude du centre d'inertie du corps à l'instant  $t$ , exprimer  $a(t)$  en fonction de  $z(t)$ .
2. En l'absence de frottement, la seule force extérieure est la force de pesanteur  $m\vec{g}$ . En déduire que la fonction  $z$  satisfait l'équation différentielle

$$z'' = -g.$$

Puis la résoudre en supposant que la position initiale est  $z(0) = h$  et que le corps n'a pas de vitesse initiale.

3. Avec frottements, on suppose que le corps est soumis à une force de frottements proportionnelle à la vitesse (hypothèse valable seulement pour une vitesse pas trop élevée). Vérifier que la fonction  $z$  vérifie alors l'équation différentielle

$$z'' = -g - \frac{k}{m}z'$$

puis la résoudre.

4. Dans le cas précédent, calculer la limite lorsque  $t$  tend vers l'infini de  $z'$ , quelle interprétation pouvez-vous en donner ?

**Exercice 4 Masse suspendue à un ressort.**

On considère un corps ponctuel  $M$  de masse  $m$  suspendu à un ressort et plongé dans un milieu ayant une certaine viscosité (air, eau, huile, ...). On repère la position de  $M$  sur un axe vertical, repéré par un vecteur  $\vec{j}$  orienté vers le haut, et on prend pour origine la position d'équilibre de  $M$ . On note  $y(t)$  la cote de  $M$  sur cet axe à l'instant  $t$  (soit  $\overline{OM} = y(t)\vec{j}$ ).

1. En l'absence de force d'excitation agissant sur  $M$ , trois forces interviennent pour déterminer le mouvement de  $M$ , la force d'inertie proportionnelle à  $y''$  (coefficient la masse  $m$ ), la force de viscosité proportionnelle à  $y'$  (coefficient de viscosité  $b > 0$ ) et la force de rappel proportionnelle à  $y$  (coefficient de raideur du ressort  $c > 0$ ). Alors  $y$  vérifie l'équation

$$my'' + by' + cy = 0.$$

Résoudre cette équation en cas de

- (a) Viscosité nulle ( $b = 0$ ).
- (b) Viscosité faible ( $b$  petit tel que  $b^2 - 4mc < 0$ ).
- (c) Viscosité grande ( $b$  grand tel que  $b^2 - 4mc > 0$ ).
- (d) Dans chaque cas comment se comporte  $y(t)$  lorsque  $t$  tend vers l'infini ? (Pour avoir une idée de l'allure de la courbe lorsque  $b^2 - 4mc < 0$  on pourra utiliser, en l'ayant vérifié, que  $A \cos(\omega x) + B \sin(\omega x) = C \sin(\omega x + \varphi)$  avec  $C = \sqrt{A^2 + B^2}$  et  $\varphi$  tel que  $\cos \varphi = \frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2}}$  et  $\sin \varphi = \frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2}}$ .)
2. On suppose maintenant de plus que  $M$  est soumis à une force sinusoïdale de pulsation  $\lambda$ , soit

$$my'' + by' + cy = k \sin \lambda t$$

où  $k$  est une constante. Résoudre cette équation dans chacun des cas précédents.

3. Que peut-on dire maintenant sur  $y(t)$  lorsque  $t$  tend vers l'infini ?