

Exercice 1.

$$F = \text{Vect}(\{(1, 1, 0), (0, 1, 1)\}) \quad G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + y + z = 0\}$$

Les éléments de $F \cap G$ sont les éléments de F qui appartiennent à G .

Par définition, $F = \{a(1, 1, 0) + b(0, 1, 1) / a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}\} = \{(a, a + b, b) / a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}\}$.

Par définition de G , $(a, a + b, b) \in G$ si et seulement si $a + (a + b) + b = 0$, autrement dit si et seulement si $b = -a$.

Ainsi, $F \cap G = \{(a, 0, -a) / a \in \mathbb{R}\} = \{a(1, 0, -1) / a \in \mathbb{R}\}$. C'est un sous-espace de dimension 1, dont une base est $\{(1, 0, -1)\}$.

Exercice 2. 1) $(\mathbb{R}_3[X], +, \cdot)$ est un espace vectoriel de dimension 4. Sa base canonique est $\{1, X, X^2, X^3\}$.

2) On considère la famille \mathcal{A} composée des 3 polynômes suivants

$$P_1(X) = 1 + X^2 + X^3, \quad P_2(X) = 1 + X + 2X^2, \quad P_3(X) = 1 - X + 2X^3$$

a) \mathcal{A} n'est pas génératrice de $\mathbb{R}_3[X]$, car elle ne comporte que 3 vecteurs alors que $\mathbb{R}_3[X]$ est de dimension 4.

b) Soit a, b, c réels.

$$aP_1(X) + bP_2(X) + cP_3(X) = 0 \Leftrightarrow (a+b+c) + (b-c)X + (a+2b)X^2 + (a+2c)X^3 = 0 \Leftrightarrow b = c \text{ et } a = 2c$$

Ainsi, la combinaison linéaire non triviale $2P_1(X) + P_2(X) + P_3(X)$ est nulle. Ceci prouve que la famille \mathcal{A} n'est pas libre.

c) Comme la famille \mathcal{A} comporte 3 éléments et n'est pas libre, la dimension de $\text{Vect}(\mathcal{A})$ est au plus 2. De plus, P_1 et P_2 n'étant pas colinéaires, ils constituent une famille libre d'éléments de $\text{Vect}(\mathcal{A})$. Donc $\text{Vect}(\mathcal{A})$ est de dimension 2, et $\{P_1, P_2\}$ en est une base.

Exercice 3. On pose $A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

a)

$$A^2 = \begin{pmatrix} 6 & -5 & 5 \\ -5 & 6 & -5 \\ 5 & -5 & 6 \end{pmatrix} = -5A - 4I_3$$

b) Ainsi $A^2 + 5A = -4I_3$, doù $-\frac{1}{4}(A + 5I_3)A = I_3$. Par définition, A est donc inversible et $A^{-1} = -\frac{1}{4}(A + 5I_3)$.

c) $A^{-1} = \begin{pmatrix} -3/4 & -1/4 & 1/4 \\ -1/4 & -3/4 & -1/4 \\ 1/4 & -1/4 & -3/4 \end{pmatrix}$.

d) Le système d'équations

$$(S) \quad \begin{cases} -2x + y - z = 1 \\ x - 2y + z = 1 \\ -x + y - 2z = 1 \end{cases}$$

se réécrit

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Comme A est inversible, il a une et une seule solution

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/4 & -1/4 & 1/4 \\ -1/4 & -3/4 & -1/4 \\ 1/4 & -1/4 & -3/4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/4 \\ -5/4 \\ -3/4 \end{pmatrix}$$

Exercice 4.

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \rightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \mapsto & (x + y, y + z) \end{cases}$$

1) Soit (x, y, z) dans \mathbb{R}^3 .

$$(x, y, z) \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow f((x, y, z)) = 0_{\mathbb{R}^2} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow (x, y, z) = x(1, -1, 1)$$

Ainsi, $\text{Ker}(f)$ est le sous-espace vectoriel de dimension 1 engendré par $(1, -1, 1)$.

Pour déterminer l'image de f , on peut utiliser le théorème du rang :

$$\dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim \text{Ker}(f) = 2$$

Comme $\text{Im}(f)$ est un sous-espace de \mathbb{R}^2 , $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$.

On peut aussi constater que le sous-espace vectoriel $\text{Im}(f)$ contenant $f(1, 0, 0) = (1, 0)$ et $f(0, 0, 1) = (0, 1)$, il contient toutes les combinaisons linéaires de ces 2 vecteurs, donc il est égal à \mathbb{R}^2 tout entier.

2)

$$f(e_1) = f((1, 0, 0)) = (1, 0) = e'_1, f(e_2) = f((0, 1, 0)) = (1, 1) = e'_1 + e'_2, f(e_3) = f((0, 0, 1)) = (0, 1) = e'_2$$

donc

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{C}'\mathcal{C}'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

3) On note $\mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_1 - e_2 + e_3\}$ et $\mathcal{B}' = \{e'_1, e'_1 + e'_2\}$.

$$f(e_1) = 1 \times e'_1 + 0 \times (e'_1 + e'_2), f(e_2) = 0 \times e'_1 + 1 \times (e'_1 + e'_2), f(e_1 - e_2 + e_3) = f((1, -1, 1)) = (0, 0) = 0 \times e'_1 + 0 \times (e'_1 + e'_2)$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

4) On pose $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $P' = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

a) P' est triangulaire, et ses éléments diagonaux sont non nuls, donc P' est inversible. On peut calculer P'^{-1} par exemple par la méthode générale de Gauss. Seule la partie "remontée" de l'algorithme est nécessaire, puisque P' est déjà triangulaire. On trouve en une étape $P'^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

$$\text{b) } P'^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

5) a) On constate les égalités $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(\text{id}_{\mathbb{R}^3}) = P$ et $\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{C}'}(\text{id}_{\mathbb{R}^2}) = P'$.

b) On sait que $\text{Mat}_{\mathcal{C}', \mathcal{B}'}(\text{id}_{\mathbb{R}^2}) \times \text{Mat}_{\mathcal{C}\mathcal{C}'}(f) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(\text{id}_{\mathbb{R}^3}) = \text{Mat}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}(f)$ et que

$\text{Mat}_{\mathcal{C}', \mathcal{B}'}(\text{id}_{\mathbb{R}^2}) = (\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{C}'}(\text{id}_{\mathbb{R}^2}))^{-1}$. En utilisant les résultats des questions 5a et 3, on en déduit

$$P'^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$