

Variables aléatoires discrètes et lois usuelles

Famille 1

1) Variables aléatoires ↗ discrètes
 ↗ continues

Déf. fonctionnelle Soit Ω esp. fond. Une var. al. et une application $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$

Ex. On lance deux dés, et on s'intéresse à la somme .

$$\Omega = \{(i,j), \quad 1 \leq i, j \leq 6\} \quad X = \text{"somme des dés"} \quad \text{et à -d} \quad X((i,j)) = i+j$$

Alors ~~peut~~ prend les valeurs 2, 3, ..., 12.

$$\text{p. ex. } P(X=2) = P(\{(1,1)\}) = \frac{1}{36}$$

$$P(X=4) = P\left(\{(1,3), (2,2), (3,1)\}\right) = \frac{3}{36}$$

$$P(X \leq 5) = P(\text{keu } x \in \{2, 3, 4, 5\}) = \dots$$

$$\text{above} \quad P(x=a) = P\left(\{w \in \Omega \mid x(w) = a\}\right)$$

$$P(X \leq a) = P(\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq a\})$$

$$\therefore E \subset \mathbb{R}, P(X \in E) = P\left(\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in E\}\right).$$

$$P(X = a)$$

$$\mathbb{R}(x \in \mathbb{E}), \quad \mathbb{E} \subset \mathbb{R}$$

$$P(X \leq x)$$

En pratique: vous pouvez penser X comme une quantité qui peut prendre certaines valeurs avec une certaine probabilité.

..) Souvent, on ne n'explique pas σ , mais on raisonne seulement avec les valeurs de X .

Loi de probabilité de X_0 : c'est l'application $\mathbb{P}_X : \text{parties de } \mathbb{R} \rightarrow [0,1]$ $E \subset \mathbb{R} \longmapsto P(X \in E)$.

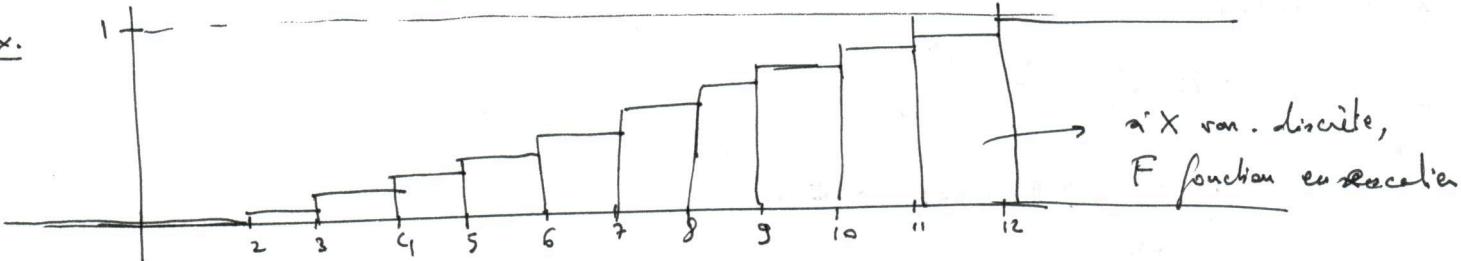
$$\underline{\text{Ex.}} \quad P(x \in [3, 7]) , \quad P(x = 3) = \frac{P_x(\{3\})}{P(\{(1,2), (2,1)\})} = \frac{2}{36}$$

Fonction de répartition de X : l'application $F: \mathbb{R} \rightarrow [0,1]$

c'est une fonction croissante, $\lim_{n \rightarrow -\infty} F(n) = 0$, $\lim_{n \rightarrow +\infty} F(n) = 1$, fonction continue

On peut la voir comme une "suite des photos".

Ex.



Déf. X, Y var. al. indépendantes si $\forall E \subset \mathbb{R}, F \subset \mathbb{R}$, on a

$$P(\{X \in E\} \cap \{Y \in F\}) = P(\{X \in E\}) P(\{Y \in F\}) \quad (\text{c'est à dire } \{X \in E\} \text{ et } \{Y \in F\} \text{ sont indép.})$$

2). Variables discrètes

Déf. X discrète si ses valeurs sont en nombre fini ou dénombrable (une suite).

Ex. X = "somme de deux dés" X va de 2 à 12.

On note alors x_1, x_2, \dots, x_n les valeurs de X .

Propriétés

Connaitre la loi proba \Leftrightarrow connaître $P(X=x_i)$ $\forall i$.

$$\cdot F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} P(X=x_i)$$

• X et Y indép. si $\forall x_i$ valeur de X et $\forall y_j$ valeur de Y

$$P(\{X=x_i\} \cap \{Y=y_j\}) = P(X=x_i) P(Y=y_j)$$

Déf. espérance de X (parfois valeur moyenne)

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{i=1}^n x_i P(X=x_i) \quad \text{moyenne pondérée des valeurs de } X$$

\downarrow

$$x_1 P(X=x_1) + \dots + x_n P(X=x_n)$$

Propriétés * $\mathbb{E}(aX+b) = a\mathbb{E}(X) + b$

* $\mathbb{E}(X+Y) = \mathbb{E}(X) + \mathbb{E}(Y)$

* $\mathbb{E}(XY) = \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)$ si X, Y indépendantes

* Si $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est une fonction, alors $\mathbb{E}(f(X)) = \sum_{i=1}^n f(x_i) P(X=x_i)$

Déf. On appelle variance de X

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))^2) = \sum_{i=1}^n (x_i - \mathbb{E}(X))^2 P(X=x_i)$$

- l'écart-type (déviation standard) de X : $\sigma(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$.

Propriétés * $\text{Var}(aX+b) = a^2 \text{Var}(X)$

* $\text{Var}(X+Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y)$ si X, Y indépendantes.

$$*\boxed{\text{Var}(X) = \mathbb{E}(X^2) - (\mathbb{E}(X))^2}$$

$$\downarrow$$
$$\sum_{i=1}^n x_i^2 P(X=x_i) - (\mathbb{E}(X))^2$$

3) Lois Usuelles

Famille 2

i) Loi de Bernoulli à valeurs dans $\{0, 1\}$. On fixe $p \in [0, 1]$ et

$$X \sim B(p) \Leftrightarrow \begin{cases} P(X=1) = p \\ P(X=0) = 1-p \end{cases}$$

Ex. pile ou face non néc. équilibré.

Propriétés. $E(X) = 1 \cdot p + 0 \cdot (1-p) = p$

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = 1 \cdot p + 0 \cdot (1-p) - p^2 = p - p^2 = p(1-p).$$

ii) Loi binomiale $B(n, p)$, à valeurs dans $\{0, 1, \dots, n\}$. On fixe $p \in [0, 1]$ et

$$X \sim B(n, p) \Leftrightarrow P(X=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \quad \text{pour } k \in \{0, 1, \dots, n\}.$$

Rem. Somme de n lois de Bernoulli indép. Pour $n=1$, $X \sim B(p)$.

Propriétés. $E(X) = np$; $\text{Var}(X) = np(1-p)$.

iii) Loi uniforme à valeurs dans $\{1, \dots, n\}$. Alors proba uniforme = chaque k a même probabilité, donc $P(X=k) = \frac{1}{n}$.

Propriétés. $E(X) = \frac{n+1}{2}$ $\text{Var}(X) = \frac{n^2-1}{12}$.

iv) Loi de Poisson On fixe un paramètre $\lambda \in]0, +\infty[$. Alors

$$\text{Propriétés } X \sim P(\lambda) \Leftrightarrow P(X=k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} \quad k=0, 1, \dots$$

$$E(P(X)) = \lambda, \quad \text{Var}(X) = \lambda.$$

Ex. Un téléphone reçoit en moyenne 4 appels par minute, on veut étudier le nombre d'appels dans un laps de temps de 10 minutes. On choisit alors $\lambda = 10 \cdot 4 = 40$, et $P(X=k) = \frac{40^k}{k!} e^{-40}$.

λ = nombre moyen d'occurrences dans l'intervalle étudié.