

TP3 : Pointeurs, tableaux, Makefile

1 Pour ceux qui n'auraient pas fini l'exercice 2 du TP1, retour sur la compilation séparée

Téléchargez le code correspondant à la correction de l'exercice 2 du TP1. Lisez-le. Compilez-le en compilation séparée, exécutez-le.

2 Pour ceux qui n'auraient pas fini l'exercice 3 du TP1

Téléchargez le code correspondant à la correction de l'exercice 3 du TP1. Lisez-le. Compilez le et exécutez-le.

Modifiez le programme pour passer la fonction en paramètre non plus avec une référence, mais avec un pointeur.

3 Pointeurs

Faites ou terminez le TP2.

4 Un premier Makefile

Ecrivez un makefile qui permet de créer les exécutables de tous les programmes du TP2, et utilisez-le pour les compiler.

5 Tableaux

1. Ecrire un programme dans lequel des vecteurs sont définis comme des tableaux à une dimension, et des matrices comme des tableaux à deux dimensions, en utilisant 'typedef'.
2. Ecrire une fonction qui prend pour argument une matrice et un vecteur, qui calcule leur produit, et qui modifie le vecteur afin qu'il prenne comme valeur le résultat du calcul.
3. Idem que les questions précédentes, mais sans utiliser 'typedef'.

6 Pour aller plus loin avec les tableaux et les pointeurs...

Lisez le document suivant : <http://chamilo2.grenet.fr/inp/courses/ESISAR3AMCS313/document/TP/CS313-314-TP8-sujet.pdf>.