

TP3 : Pointeurs, tableaux, passage par référence de fonctions en argument d'une autre fonction

1 Tableaux

1. Reprendre l'exercice du TP précédent sur le stockage d'une matrice creuse et les opérations associées, mais en utilisant des tableaux "à la C" plutôt que des tableaux de type "vector". Si possible, utiliser la commande 'typedef' pour donner des noms aux différents tableaux, allouer les tableaux dynamiquement.

2 Exercice 3 : Intégration en temps, passage par référence de fonctions

Réaliser l'exercice 6 de la feuille de TP suivante : http://annabellecollin.perso.math.cnrs.fr/TPS/TP_1.pdf

3 Pour aller plus loin avec les tableaux et les pointeurs...

Lisez le document suivant : <http://chamilo2.grenet.fr/inp/courses/ESISAR3AMCS313/document/TP/CS313-314-TP8-sujet.pdf>.