

Master MIMSE - Année 2

Optimisation Stochastique
Programmation linéaire stochastique -
Modèle à recours

Programmation Linéaire stochastique

- On considère le PL suivant, dont les données sont aléatoires.

$$\begin{aligned} \min \quad & c(\omega)^T x \\ \text{s.c.} \quad & A(\omega)x \leq b(\omega) \\ & x \in \mathfrak{R}^n \end{aligned}$$

- Les effets des perturbations stochastiques sont :
 - $c(\omega)$: modification de la pente de la fonction de coût,
 - $b(\omega)$: déplacement parallèle d'une contrainte,
 - $A(\omega)$: rotation d'une contrainte.

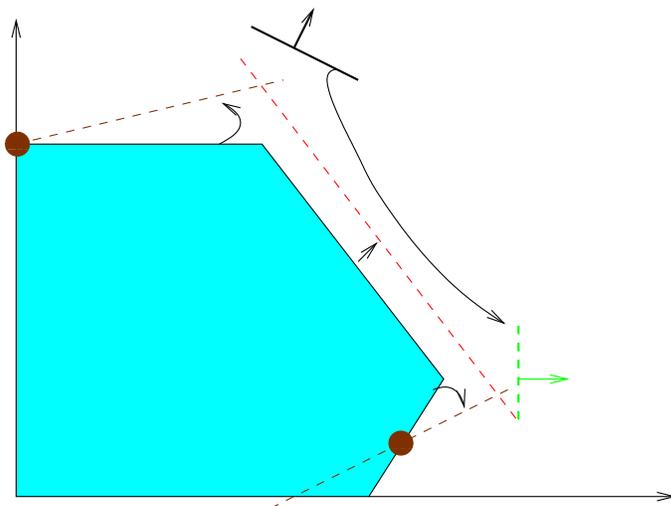


Figure 1: Un PL stochastique

- Le point optimal $(x^*, J(x^*))$ peut varier :
 - le point reste le même, avec $c^T x^*$ qui varie,
 - $J(x^*)$ reste le même mais x^* varie,
 - $J(x^*)$ varie.

Modèles anticipatifs

- Solutions *here-and-now*.
- On se fixe des valeurs de ω dès le départ, et on optimise le programme déterministe en x .
- ex. valeurs moyennes :
- Linéarité de l'espérance : on peut remplacer

$$\begin{aligned} \min \quad & \mathbf{E}_\omega [c(\omega)^T x] \\ \text{s.c.} \quad & \mathbf{E}_\omega [A(\omega)x] \leq \mathbf{E}_\omega [b(\omega)] \\ & x \in \mathfrak{R}^n \end{aligned}$$

par

$$\begin{aligned} \min \quad & \overline{c(\omega)}^T x \\ \text{s.c.} \quad & \overline{A(\omega)}x \leq \overline{b(\omega)} \\ & x \in \mathfrak{R}^n \end{aligned}$$

- PL déterministe en x !
- Solution en général mauvaise.
- Autres solutions *a priori* :
 - pire cas : solution très chère,
 - marge de sécurité : meilleure que la valeur moyenne, mais arbitraire,
 - contrainte de hasard, niveau de service : difficile à calculer.

Modèle adaptatif

- Solutions *wait-and-see*.
- Si on connaissait ω , quelle solution aurait été optimale ?
- A partir d'un problème de départ :

$$\begin{aligned} \min_x \quad & \mathbf{E}[f_0(x, \omega)] \\ \text{s.c.} \quad & \mathbf{E}[f_i(x, \omega)] \geq 0 \\ & x \in \mathfrak{R}^n \end{aligned}$$

qui peut modéliser beaucoup de cas (contraintes linéaires, contraintes probabilistes,...)

- On peut observer ($\hat{\omega}$) qui donne une information (éventuellement incomplète),
- on a :

$$\begin{aligned} \min_x \quad & \mathbf{E}[f_0(x, \omega) | \hat{\omega}] \\ \text{s.c.} \quad & \mathbf{E}[f_i(x, \omega) | \hat{\omega}] \geq 0 \\ & x \in \mathfrak{R}^n \end{aligned}$$

- “Problème de la distribution” :
- un $\hat{\omega} \rightarrow$ une (des ?) solution(s) optimale(s) $x^*(\omega)$,
- Connaissant la distribution de ω , quelle est celle de $\mathbf{E}[f_0(x^*(\omega), \omega)]$?
- Difficile à caractériser.

Modèle présent/futur

- Combinaison des modèles anticipatif et adaptatif,
- plus des aspects dynamiques
- On ne connaît pas la réalisation de ω
- au moment de choisir x .
- Deux moments différents :
 - Présent : choisir x ,
 - Futur : réalisation de ω .
- On peut aussi avoir des décisions dans le futur.
- Modèle multi (n) étapes :
 - Présent : $k = 0$, décision de x_0 ,
 - Futur : étape k , décision de x_k ,
 connaissant $\left\{ \begin{array}{l} \omega_1, \dots, \omega_k \\ \text{et } x_1, \dots, x_{k-1} \end{array} \right.$

Modèles de recours à deux étapes

- Deux étapes différentes :
 - Présent : on décide de x ,
 - Futur : on mesure ω ,
et on décide de $y(x, \omega)$.
- Interprétations :
 - y “recours” pour s’adapter aux réalisations de ω
 - x décision “à haut niveau”, planification à long terme,
 - y décision “à bas niveau”, correction, ajustement à cours terme, dans l’urgence, erreur...

Ex. Localisation d'entrepôts

- On veut construire des entrepôts pour desservir des magasins.
- Minimiser les coûts de construction,
- et de desserte des magasins,
- sous des contraintes de demandes à satisfaire
- et de capacités.
- A $t = 0$, estimation *a priori* des demandes (étape 1),
- A $t > 0$, réalisations connues (étape 2).
- Etape 1 : Utiliser les estimations pour résoudre le problème du choix des emplacements pour les dépôts,
- Etape 2 : Connaissant les vraies demandes, affecter les demandes aux entrepôts
- Et si on a mal estimé les demandes, au point qu'un entrepôt est "saturé" avec les demandes réelles ?

Ex. Réseaux

- **Tournées de véhicules**

- Demandes de clients (ramassage scolaire, ramassage d'ordures, livraisons...)
- Un certain nombre de véhicules pouvant les satisfaire,
- Etape 1 : Affecter les clients à des véhicules (en tenant compte de la géographie)
- Etape 2 : Organisation pratique de la tournée (en tenant compte des aléas de circulation, des retours au dépôt...)

- **Télécom, énergie**

- Construire/modifier/racheter un réseau liant les abonnés pour satisfaire leurs demandes de communication, d'énergie.
- Etape 1 : Design et dimensionnement du réseau,
- Etape 2 : Routage des demandes en temps réel.

Ex. Gestion de stocks

- Un réseau de librairies doit commander des quantités d'exemplaires du dernier *Harry Potter* pour approvisionner ses magasins en satisfaisant la demande magasin par magasin.
- Etape 1 : Choisir pour chaque librairie i , le nombre Q_i d'exemplaires à commander, en se basant sur une demande estimée,
- $Q_i + y_i - D(\omega)_i = \text{marge}_i$
- Etape 2 : Si risque d'une rupture prochaine dans un magasin i , "recours"
 - $y_i > 0$
 - re-commander (coûts fixes, risques de rupture, ventes perdues ou en attente...)
 - se faire livrer quelques exemplaires depuis un magasin j proche de i (avec un certain coût),
- **ou** Etape 2 : Il reste des invendus.
 - $y < 0$
 - Les redistribuer dans les magasins où la demande est la plus forte,
 - les solder (coût d'une vente à perte)

Commentaires

- Exemples localisation, réseaux : essentiellement en deux étapes, des décisions différentes à prendre à des moments différents,
- Exemple de la gestion des stocks : les deux étapes : approvisionner un magasin, la deuxième étant une correction de l'erreur commise dans la première.
- Ces différences apparaissent dans la manière de traiter ces problèmes.

Comment aborder ce problème ?

- Deux problèmes indépendants.
 - Optimisation *hiérarchique* :
 - Dans la première étape on néglige une partie (ou la totalité) de ω donc de y , et des contraintes qui le font intervenir.

$$\begin{array}{ll} \min f(x) + g(y) & \min f(x) \\ \text{s.c. } a_1(x) \leq b_1 & \longrightarrow \text{s.c. } a_1(x) \leq b_1 \\ & a_2(x) + a_3(y) \leq b_2 \qquad \hat{a}_2(x) \leq \hat{b}_2 \end{array}$$

- Dans la deuxième étape, on résout le problème en y à x fixé.

$$\begin{array}{l} \min g(y) \\ \text{s.c. } a_2(x^*) + a_3(y) \leq b_2 \end{array}$$

- Prendre en compte le coût du recours (coût des corrections, coûts de l'erreur...) dans l'estimation de x
- Interdépendance présent/futur,
- résolue en prenant l'espérance des coûts du recours.

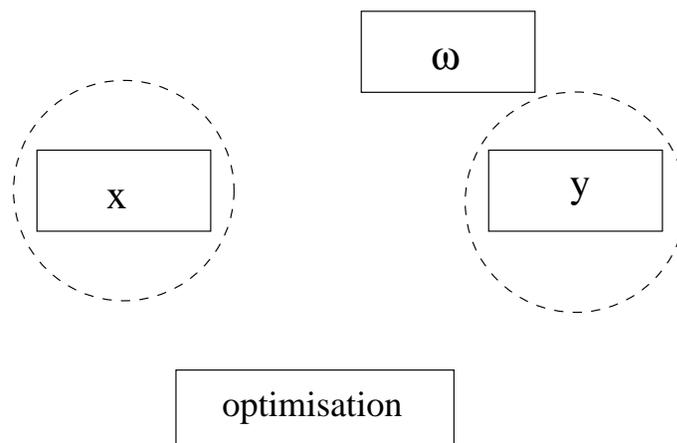


Figure 2: Modèle de recours à deux étapes

Modèle de recours à deux étapes

- Contraintes :
 - Déterministes, uniquement sur x : $Ax = b$
 - Stochastiques : $T(\omega)x = h(\omega)$
 - Quasi-impossibles à satisfaire *a priori* donc recours y :

$$T(\omega)x + W(\omega)y = h(\omega)$$

- Ces recours ont un coût $q(\omega)y$
- A prendre, l'espérance.
- Donc

$$\begin{aligned} \min \quad & cx + \mathbf{E}[q(\omega)y] \\ \text{s.c.} \quad & Ax = b \\ & T(\omega)x + W(\omega)y = h(\omega) \\ & x \in X, y \geq 0 \end{aligned}$$

2 étapes

- Problème maître :

$$\begin{aligned} \min \quad & cx + Q(x) \\ \text{s.c.} \quad & Ax = b \\ & x \in X \end{aligned}$$

avec $Q(x) = E_{\omega}[q(\omega)y(\omega, x)]$

- solution du sous-problème :

$$\begin{aligned} \min \quad & q(\omega)y \\ \text{s.c.} \quad & W(\omega)y = h(\omega) - T(\omega)x \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

(à x et ω fixés !)

- Résolution explicite :

1. Résoudre le sous-problème à x et ω fixés : une expression de $Q(x)$
2. Résoudre le problème maître.

Différents types de recours

- **Recours fixe**

$$W(\omega) = W$$

- **Recours simple**

$$W = [I, -I]$$

c'est-à-dire

$$h_i(\omega) - T_i(\omega)x = y_i^+ - y_i^-$$

“en plus”, “en moins”, avec

$$qy = \sum_i q_i^+ y_i^+ + q_i^- y_i^-$$

cf. marchand de journaux.

- **Recours complet**

$$posW = \{Wy : y \geq 0\} = \mathfrak{R}^{m_2}$$

- **Recours relativement complet**

$$h(\omega) - T(\omega)x \in posW \quad \forall x \text{ t.q. } Ax = b$$

Contraintes de faisabilité

- On veut

$$\forall \omega, Q(x, \omega) < +\infty$$

- c'est-à-dire que $\forall \omega$ (“ \forall ” = avec probabilité 1),
- le sous-problème soit faisable.
- Si recours complet ou relativement complet,
- sous-problème faisable
- Soit $K_2 = \{x : h(\omega) - T(\omega)x \in \text{pos}W \text{ p.s. }\}$.
- L'ensemble primal faisable est

$$\{x : Ax = b\} \cap K_2$$

- “Contraintes induites de faisabilité”
- A vérifier aux points extrêmes du support d' ω .

Propriétés

- $Q(., \omega)$ linéaire par morceaux
- K_2 fermé convexe, ensemble faisable fermé convexe,
- si de plus $Q(., \omega)$ convexe pour tout ω , problème convexe,
- sous des hypothèses de différentiabilité de $Q(., \omega)$ p.s., on a la différentiabilité de $Q(x)$.

Cas des scénarios discrets

- Si on a une distribution discrète de ω :
- des *scénarios*

$$\omega = \omega_i \text{ avec } p_i,$$

- le problème peut s'écrire :

$$\begin{array}{llll} \min & c^T x & + p_1 q_1^T y_1 & + \dots + p_K q_K^T y_K \\ \text{s.c.} & Ax & & = b \\ & T_1 x & + W y_1 & = h_1 \\ & \vdots & & \vdots \\ & T_K x & & + W y_K = h_K \end{array}$$

- Un seul PL (de grande taille), mais déterministe,
- A résoudre par une technique de décomposition duale